2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE • XBOX 360

Nº 173



PRIMER CONTACTO

KINGDOM HEARTS II

Ya hemos jugado con el rol mágico de Square y Disney

¡ALUCINANTE!

SHADOW OF THE COLOSSUS

ANÁLISIS y GUÍA COMPLETA de un juego colosal

AVANCE ESPECIAL

ASÍ SERÁN LOS JUEGOS DE PLAYSTATION 3

¡¡IMÁGENES DE LOS 30 PRIMEROS BOMBAZOS!!

- METAL GEAR 4 • KILLZONE 2 • GRAN TURISMO VISION
- DEVIL MAY CRY 4 • TEKKEN 6 • RESIDENT EVIL 5...

Portugal 2,99 €



ADEMÁS...

- Avances: Se acercan DRAGON QUEST VIII y RESIDENT EVIL DS
- Preestrenos: EL PADRINO, ONIMUSHA 4, DRIVER 4...
- Novedades: TOCA RACE 3, URBAN REIGN, DRAGON BALL DS

¡EXCLUSIVA!



Descubre todo lo que llega sobre la mejor aventura de la historia

Un relevo de lo más tranquilo



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas



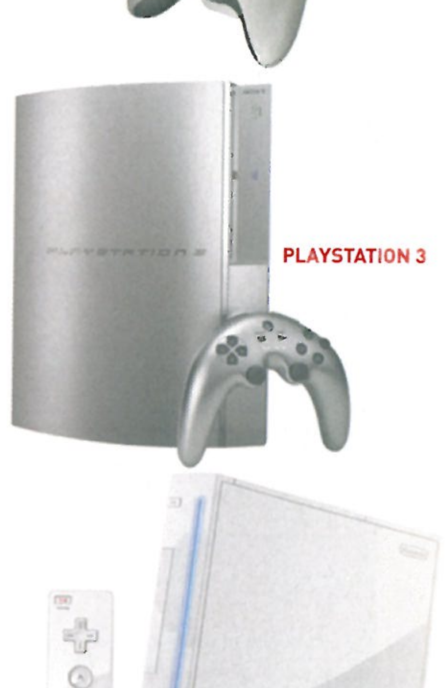
e-mail: manuel@axelspringer.es

Salvo sorpresón final, ya parece confirmado: las otras dos consolas de la nueva generación que faltan por llegar, PlayStation 3 y Revolution, serán lanzadas este año. De este modo formarán, junto a la recién estrenada Xbox 360, el trío de consolas domésticas que nos harán disfrutar durante los próximos años. Y esta vez el relevo se va a producir de forma pausada y tranquila. Digo esto porque, en anteriores cambios generacionales, se vivían etapas de transición preocupantes: declive vertiginoso de las consolas antiguas, escasez de juegos alarmante, unas nuevas máquinas a las que les costaba arrancar... todo esto provocaba daños en la industria a todos los niveles, tanto a usuarios como a compañías e incluso a los medios especializados. Sin embargo, la indudable madurez que está demostrando el mundo de los videojuegos va a provocar que por fin vivamos un relevo sin dramatismos. No hay más que ver que ya estamos inmersos en él, y sólo nos llegan buenas noticias. Las nuevas portátiles están siendo un éxito sensacional en todo el mundo. El lanzamiento de Xbox 360 ha ido de fábula (salvo en Japón), dispone de un catálogo de juegos amplio y de calidad, y su progresión va a ser imparable. Los datos que se siguen conociendo de las nuevas consolas de Nintendo y Sony son cada vez más prometedores (como muestra, el espectacular reportaje de este mes con los primeros juegos de PS3). Y mientras, las máquinas actuales, gracias sobre todo al liderazgo incontestable de PS2 y GB Advance, se mantienen firmes. Tened por seguro que todas ellas, nuevas y actuales, van a convivir juntas durante un tiempo en perfecta armonía.

Ya parece seguro que PlayStation 3 y Revolution llegarán este mismo año



XBOX 360



PLAYSTATION 3



REVOLUTION

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Ellas también juegan. El día después de Reyes me llevé una gran alegría: salí a la calle y, en poco más de media hora, vi a tres niñas jugando a «Nintendogs» con su DS recién estrenada. Espero que esto sea la muestra de que el avance imparable de las consolas está consiguiendo captar definitivamente al público femenino en nuestro país.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Mi «Final» favorito, por mucho que hayan mejorado los gráficos, o se multiplique la duración, sigue siendo «FF VII». Y es que, cuando se trata de un juego de rol, los personajes, el argumento y las sorpresas quedan por encima del apartado técnico. Pues bien, después de mucho esperar la magia de «Final Fantasy VII» está de regreso. ¡Y de que manera!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

10 años pasando miedo. No es ningún secreto que la saga «Resident Evil» es una de mis favoritas. Por eso quería comenzar este año dando las gracias a tan mítica serie, que está de aniversario. Y ya de paso, también a Capcom, que siempre me ha parecido una magnífica compañía. ¡Espero que sigan creando muchas más entregas de «Resident»!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Llega SHADOW of the COLOSSUS

Este mes hemos tenido el privilegio de jugar a fondo a una de las aventuras más grandes que ha dado PS2. Descubrid en nuestro análisis por qué nos ha gustado tanto y por qué se va a convertir en un clásico.

PÁGINA 88

REPORTAJE

Los juegos de PS3

Los 30 primeros juegos de PS3 ya empiezan a tomar forma y por eso nos hemos puesto manos a la obra para contaros lo que sabemos de ellos.

PÁGINA 28

PREESTRENO

El Padrino se acerca

PÁGINA 38



PS2 y Xbox están a punto de conocer a una "familia" muy especial, que ya se ha ganado el favor de los aficionados al mejor cine.

SUMARIO

8 El sensor

«El Padrino» va a dar mucho que hablar dentro de escasos meses. Tanto, que hasta los personajes de videojuegos más conocidos por todos como Mario, Solid Snake o Joanna Dark ya están pensando en formar otra curiosa "familia".

14 Noticias

El prometedor «Dragon Quest VIII» encabeza una de vuestras secciones predilectas. Pero esta no ha sido la única noticia importante que se ha producido este mes. ¡Aquí las tenéis todas!

24 Big in Japan

Los nipones ya disfrutan de uno de los juegos de rol más esperados de PS2. Christophe Kagotani ya lo ha jugado y os trae sus primeras impresiones acerca de este gran título.

37 Preestreno

El mes que viene se presenta más que interesante si atendemos a la cantidad de buenos títulos que se avecinan. Si queréis un buen aperitivo, no tenéis más que leer todos estas preestrenos que os hemos preparado:

77 Novedades

Aunque después de la Navidad se reduce el ritmo de lanzamientos, este mes hemos podido probar alguna novedad interesantísima, como el extraordinario «Shadow of the Colossus».



Pag 36



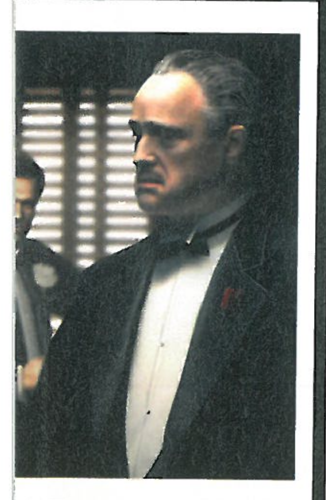


PÁGINA 64

REPORTAJE

Final Fantasy VII Compilation

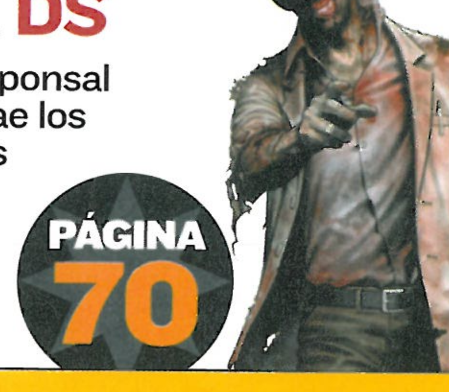
El fantástico RPG de PSone va a ser el punto de partida de una avalancha de películas y juegos basados en su universo.



REPORTAJE

Así será Resident Evil para DS

Nuestro corresponsal en Japón os trae los últimos detalles acerca de esta esperadísima aventura de terror portátil.



PÁGINA 70

TODOS LOS JUEGOS


Abre tu mente!
Touch! Generations
NINTENDO DS.

Touch! Generations

PARA NINTENDO DS

A la cabeza en experiencias de juego

Nintendo DS amplia las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora. Pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

Entrenamiento mental del profesor Kawashima - ¿Cuántos años tiene tu cerebro? - Disponible a partir de Marzo*



¿Recuerdas qué cenaste antes de ayer?
Si no lo recuerdas, puede que tu cerebro se esté convirtiendo en un viejo prematuro. Pruébate, puede que no tengas edad para jugar.

Trauma Center: Under the knife - Disponible a partir de Abril*



Eres el cerebro de la operación. Métete en la piel de un cirujano y en la de tus pacientes, operando a través de la pantalla táctil de la Nintendo DS.

Electroplankton - Disponible a partir de Abril*



Relaja tu mente a tu ritmo y crea tu propia música al más puro estilo Chill Out. Ahora, hay un nuevo DJ que suena en tu cabeza.

Tetris - Disponible a partir de Abril*



Vuelve el Tetris. La pieza que buscabas para aprovechar al máximo la capacidad de tu Nintendo DS y una forma innovadora de juego que no te esperas. Si lo piensas, seguro que te encaja.

Gran Academia Mental - Disponible a partir de Mayo*



Con un solo cartucho, a través de diferentes retos, te vas a poder ver las caras con otros cerebros. ¡Piénsatelo!

Nintendogs - Ya disponible



Tu mascota virtual reconoce tu voz, la puedes acariciar, y aprende día a día los trucos que le enseñes. Por fin una ficción que ya es una realidad.

* Tanto las fechas de lanzamiento como los nombres de los juegos y las cajas no son definitivos.

NINTENDO DS

LOS AUTÉNTICOS PADRINOS DE LAS CONSOLAS

La "familia" de los videojuegos

Antes de que «El Padrino» de verdad llegue a nuestras consolas, hemos pensado en organizar nuestra propia familia de... ejem, mafiosos. ¿Creéis que ellos serán capaces de controlar la ciudad igual que los Corleone? ¡Al menos seguro que se divierten intentándolo!



¡VAYA BANDA DE MAFIOSOS!

En esta foto están reunidos los tipos más duros de las consolas. Trabajan al servicio de un "capo" con más de veinte años de experiencia y nadie se atreve a cruzarse en su camino.

Miembros de la banda

PERFECT DARK

JOANNA, "LA CHICA"

Además de procurar la mejor compañía al Padrino, Jo es su mejor guardaespaldas. Sabe manejar todo tipo de armas, es una experta en espionaje, se le dan bien los negocios y además tiene un atractivo innegable.

METAL GEAR



SNAKE, "EL ESPÍA"

El mejor modo de saber como actúan las familias rivales es tener a un espía tan efectivo como Snake siguiendo los pasos de los demás capos mafiosos de la ciudad.

GTA



TONY, "EL CONSEJERO"

Sus largos años de experiencia al servicio de mafia de Liberty City le han servido para conseguir una experiencia muy valiosa en los negocios al margen de la ley.

RESIDENT EVIL

LEON, "EL POLICÍA"

Todo el mundo sabe que conviene tener a un defensor de la ley "untado" por si las cosas se ponen feas. En este caso, nos quedamos con Leon, quien, de paso, también nos puede librar de algunos zombis.

GOD OF WAR



KRATOS, "EL MATÓN"

A veces no queda otra solución que resolver nuestros asuntos "por las bravas" y en ese caso no se nos ocurre mejor aliado que Kratos, ¡el mismísimo dios de la guerra!

SUPER MARIO



MARIO, "EL PADRINO"

Es el más viejo de todos, el más sabio y seguramente el más respetado. Él dirige las actividades de la familia, aunque se mantiene en la sombra, y su presencia no tiene nada que envidiarle a Don Corleone.

SUBEN

▲ **SQUARE-ENIX,** que van a lanzar de aquí a unos meses una cantidad de titulazos impresionante, como «Dragon Quest VIII» o «Kingdom Hearts II».



▲ **RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE,** que va a convertirse en una aventura imprescindible para DS. ¡Y además sale dentro de nada, en marzo!

▲ **SHADOW OF THE COLOSSUS,** que ha cumplido todas las expectativas y se ha convertido en un auténtico juegazo para PlayStation 2.

▲ **GRAN TURISMO MOBILE,** pues Sony ha confirmado que su título estrella de PSP va a ser lanzado en primavera en Japón. Ya era hora, ¿no?

▼ **LAS NOVEDADES,** que han visto cómo su número ha descendido mucho tras la campaña navideña. A ver si el mes que viene se recupera de nuevo el ritmo.

▼ **LA CUOTA ONLINE DE DIRGE OF CERBERUS: FF VII,** ya que Square-Enix ha confirmado que en Japón será de unos 6 euros al mes. Nos parece un dineral.

▼ **SONY,** por haber cancelado en nuestro país el relanzamiento de «ICO», una de las mejores aventuras que ha visto la luz en PS2 hasta la fecha.



▼ **EL "BUG" DE DEAD OR ALIVE 4 EN JAPÓN,** pues algunas copias de este juego de Xbox 360 resetean la partida salvada... ¡y hasta el disco duro de la consola!



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

EL SENSOR

El termómetro del mundo de los videojuegos

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ La guía tan buena que regalasteis de «Pro Evolution 5». ¡Ahora si que nadie va a parar a mi equipo galáctico!

Calla calla, que eso de ser un "galáctico" últimamente no garantiza que vayas a ganar más partidos, ¿sabes...?

Que vayan a estrenar la película de «Dead or Alive», aunque parece una película de peleas de chicas en bikini, de ésas de los años 70.

Mira que hacer una película sobre «Dead or Alive» llena de peleas de chicas en bikini... ¿es que ese director no ha probado el juego o qué?

@ Que los Reyes Magos, a estas alturas, deben de ser unos entendidos del mundo de los videojuegos. ¡Hacedles un hueco en la redacción!

Si ya se lo han hecho ellos solitos. ¡Baltasar, suelta el mando, que me toca a mí!

@ Que cuando paré de jugar al «Sonic Rush» de DS, no sabía hacia dónde mirar, si hacia arriba o hacia abajo.

Seguro que era porque desde todos lados te llamaban para pedir que les dejaras jugar.

@ Los actos y ceremonias en los que os movéis, como los concursos de disfraces y los torneos ésos. Y a todo esto... ¿no nos podíais avisar antes de que se celebraran?

Sí hombre, para que acudáis todos en masa y nos quitéis las posibilidades de ganar...

@ ¡Que vayan a sacar un juego nuevo para DC! Sabía que no nos abandonarían.

¡Viva el optimismo! ¿Quién era el que decía que esa consola estaba en el dique seco?



@ Poder ver la cara que se le queda a Bill Gates cuando vea en marcha la nueva PlayStation 3.

Con tanta emoción por saber quién se llevará el gato al agua en la próxima generación, ya podrían sacar un juego de lucha «Kutaragi vs Gates», ¿eh?

NO MOLA



@ Haberme dejado un pastón en comprarme una Xbox 360 con cable de alta definición... para disfrutar en mi TV de 14" que no tiene ni teletexto.

Pues cuando te compres una tele de este siglo, con colores y esas cosas, verás cómo te parece que los videojuegos son "la caña de España", colega.

Que haya gente que se moleste por el juego «Bully». ¿Dónde estaban cuando aparecieron pelis como "El Padrino" o "Mortal Kombat"?

En el cine, disfrutando de ellas y comiendo palomitas. ¡Que hay mucho hipócrita suelto...!

@ Que la señora del kiosco de mi barrio, al quitar el cartón de la revista, se quedase con mis pegatinas de la PSP.

¡Mira qué lista la señora! Seguro que tiene una PSP para entretenerse mientras vende Hobby Consolas, y ya se sabe...

@ Tener la corazonada de que cuando salga PlayStation 3, tendré que empeñar hasta mis gafas para poder comprarla.

¿Sí? Pues ya puedes tener unas buenas gafas... o una habilidad innata para negociar.

@ Que hago un truco de «GTA» que publicasteis, para que me persigan las chicas... ¡y me persiguen hombres!

Serán los novios, que están un poco cabreados contigo.

@ El director Uwe Boll. ¿Por qué ese tipo se empeña en destruir nuestros videojuegos haciendo películas tan malas como la de «Doom»?

¡Es que es una peli de horror!

@ Prestarle el «Need for Speed 2» a un "amigo", y que a cambio él te preste «Prince of Persia» estropeado. ¡Y dice que ha perdido mi juego!

¿No será que lo apostó en una carrera de coches tuneados?

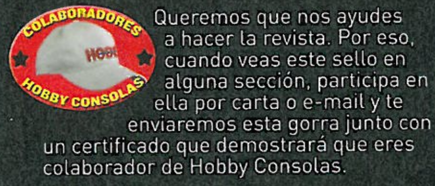


@ Que saquen el clásico «La Abadía del Crimen» para los móviles, pero nadie se anime a sacarlo para las consolas.

Supongo que jugar con 16 colores en Xbox sería raro...

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Ignacio Martínez, Juan Antonio Aguilar, Kalo MP, Raúl Gallego, Miguel Lallena, Néstor Rodríguez, Alfonso Pedreira, Maxxxi Porta, Carlos Fernández y JACHi.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego inventaríais para Revolution?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Yo inventaría un nuevo «Mario Tennis», en el que el mando se utilizara como el mango de la raqueta. El mando reconocería la fuerza del golpe según la velocidad de la mano, y así sería muy divertido jugar. **Pablo Magariño**

- Yo inventaría un juego de espadachines en plan «Legend

Y EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL ES EL JUEGO DE XBOX 360



BILL GATES SE LO PASÓ EN GRANDE JUGANDO A XBOX 360 EN EL C.E.S.

En el reciente Consumer Electronic Show de Las Vegas, el presidente de Microsoft no sólo jugó a «Fight Night 3» en Xbox 360, sino que anunció el lanzamiento de un DVD externo para la consola que reproducirá pelis en alta definición. En ese mismo evento, los directivos de Sony dieron por hecho que PlayStation 3 se lanzará este mismo año.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 18 de diciembre

"«Narnia» no está a la altura de la versión que ha hecho UbiSoft de «King Kong», pero tampoco llega a los niveles de vergüenza ajena del «Batman Begins» de EA. Un juego correcto y entretenido."

HC: Vaya manera de aprovechar el análisis de un juego para lanzarle disimuladamente una pedrada a otro, ¿no?

BBC News, Sección Tecnología, 16 de diciembre

"¿Alguien ha visto alguna vez un coche limpio y brillante en la calle? Lo preguntamos porque en «Need for Speed: Most Wanted» aparecen en pantalla los coches más brillantes de la historia."

HC: Toma, y en el cine los superhéroes más poderosos...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es bueno que salga PlayStation 3 este mismo año?

Parece seguro que la nueva consola de Sony será lanzada este mismo año, pero con PS2 tan fuerte, hay disparidad de opiniones al respecto.

Sí



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Llegó la hora del relevo

Sony pondrá a la venta PS3 en nuestro país a finales de año y yo me alegro por varias razones: esta próxima Navidad PS2 ya estará dando sus últimos coletazos, Xbox 360 llevará ya ¡1 año! a la venta y encima en esas fechas todo el mundo puede gastarse más dinero en ocio y regalos. Además también creo que este hecho será muy positivo para nosotros, puesto que me juego mi mando de «Dragon Quest VIII» a que Sony se asegurará de lanzar unos títulos incontestables. Creo que ha llegado la hora del relevo, y la prueba la tienes en que Microsoft ya ha dado el salto y le están yendo muy bien las cosas. Y eso no quita para que quien quiera seguir jugando con su PS2 lo haga.

Aunque a PS2 le quede todavía un tiempo de diversión, ha llegado la hora de que el salto generacional se produzca en el mundo PlayStation. ¿Para qué esperar más?

No



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Me parece algo precipitado

Si los directivos de Sony son listos (y mira que llevan tiempo demostrando que lo son), no se precipitarán sacándola al mercado demasiado pronto, sin importarles que Microsoft se haya adelantado. ¡Pero si todavía no hemos visto ningún juego funcionando en una PS3 "real"! Piénsalo bien, Sergio, y no te dejes llevar por las ansias de cambiar tu mando de «Dragon Quest VIII» por el "mando-bumerán" de la nueva consola: PS3 tiene un hardware lo bastante potente como para permitirse el lujo de esperar al menos hasta marzo de 2007, sacando así todo el partido que le queda a PS2 (que sigue vendiéndose como churros), y asegurando grandes juegos el día de su lanzamiento.

PS 2 tiene todavía mucho futuro por delante, y si Sony se precipita puede obligar a los desarrolladores a abandonarla por una consola de la que apenas saben nada. Es mejor esperar.

of Zelda», en el que se pudiera derrotar a los enemigos con un solo movimiento del mando.
Carlos Fernández

■ Una ciudad interactiva, en la que, por poner un ejemplo, si fueras a un estadio de fútbol pudieras jugaras un partido, y si fueras a un bar ganaras dinero dando vueltas a la masa de la pizza (con el mando de Revolution). Además, con el dinero que ganaras podrías ir a un salón de máquinas recreativas y jugar al «Super Mario Bros.», y cosas por el estilo.
Jofre Palau

■ Lo que sería una gran innovación sería un juego de barcas para Revolution. ¡Sería muy original!
Luis Miguel Valenzuela

■ Un bombazo para Revolution sería un juego de volleyball. ¡Eso sí que sería increíble!
Ricardo M.C.

■ Propondría un juego de esgrima (el mando sería el florete), así como de otros deportes como el ping-pong (el mando haría las veces de pala) o de billar (utilizando el mando como taco), o cualquier otro que sea demasiado caro practicar en la realidad.
JACHi

■ Unas de las ideas que siempre he tenido era un juego de tenis o de boxeo. Me gustaría muchísimo ver estos juego en el catálogo de salida de Revolution, y además darían mucho de que hablar.
Álvaro Liñán

QUE MÁS OS HA LLAMADO LA ATENCIÓN?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Need for Speed: M.W.	(PS2)	5	2
2	GTA: Liberty City Stories	(PSP)	-	1
3	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	1	3
4	Pokémon Esmeralda	(GBA)	2	3
5	Eye Toy: Play 3 + Cámara	(PS2)	-	1
6	FIFA 06	(PS2)	4	4
7	Pro Evolution Soccer 5	(PSP)	7	2
8	Prince of Persia: L.D.C.	(PS2)	-	1
9	True Crime: N. Y. City	(PS2)	-	1
10	FIFA Street (Platinum)	(PS2)	-	1



NEED FOR SPEED MOST WANTED
Por primera vez en los últimos meses, el juego más vendido en España no es de fútbol, sino de coches "tuneables". La última entrega de esta saga ha vuelto a arrasar en navidades.



GTA: LIBERTY CITY STORIES
El fenómeno GTA está triunfando también en PSP. Tal es su peso que incluso está haciendo que se vendan aún más portátiles de Sony.



PROJECT GOTHAM RACING 3
El estreno de 360 en las listas de ventas llega sin sorpresas. El sensacional simulador de Bizarre se ha colocado a la cabeza de los más vendidos.

Por consolas

PS2
1 Need for Speed: Most W.
2 Pro Evolution Soccer 5
3 Eye Toy: Play 3 +Camara
4 FIFA 06
5 POP: Las Dos Coronas

PSP
1 GTA: Liberty City S.
2 Pro Evolution Soccer 5
3 Need for Speed: M. W.
4 King Kong
5 POP: Revelation

GAMECUBE
1 Pokemon XD: T. Oscura
2 Mario Smash Football
3 POP: Las Dos Coronas
4 Need for Speed: Most W.
5 D. St.: Mario Mix + Alfo.

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 5
2 Need for Speed: M. W.
3 Call of D. 2 Big Red One
4 Fable (Classics)
5 POP: Las Dos Coronas

NDS
1 Mario Kart DS
2 Nintendogs: Labrador...
3 Nintendogs: Teckel...
4 Nintendogs: Chihuahua...
5 Los Sims 2

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 Witch
3 Chicken Little
4 Las Cronicas de Narnia
5 H. Potter y el Cáliz...

N•GAGE
1 T. Hawk + T. Raider
2 Call of Duty
3 Sonic N + Rayman 3
4 Colin McRae 2005
5 FIFA Fútbol 2005

XBOX 360
1 Project Gotham R. 3
2 Kameo: Elements of P.
3 Condemned
4 Call of Duty 2
5 Perfect Dark Zero

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 12 al 18 de diciembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Tales of the Abyss (PS2)
2 Doubutsu no Mori DS: Animal Crossing (NDS)
3 Mario Kart DS (NDS)
4 Final Fantasy IV Advance (GBA)
5 Tamagotchi no PuchiPuchi Omisecchi (NDS)
6 Pokémon Fushigi no Dungeon: Aka no... (GBA)
7 Pokémon Fushigi no Dungeon: Aka no... (NDS)
8 Kahashima Ryuuta Kyoujo no Nouo... (NDS)
9 Rogue Galaxy (PS2)
10 Yawaraka Atamajuku (NDS)

TALES OF THE ABYSS
La saga «Tales...» continúa en Japón con una nueva entrega que salió el mes pasado para PlayStation 2, y que se ha alzado con el primer puesto en las ventas.

En EE.UU.

Del 5 al 11 de diciembre — Datos cedidos por EB Games

1 Need For Speed: Most Wanted (PS2)
2 Madden NFL 06 (PS2)
3 Star Wars Battlefront II (PS2)
4 Need For Speed: Most Wanted (XBOX)
5 50 Cent: Bulletproof (PS2)
6 Tony Hawk's American Wasteland (PS2)
7 NCAA Football 2006 (PS2)
8 Call Of Duty 2: Big Red One (PS2)
9 WWE Smackdown! Vs. Raw 2006 (PS2)
10 Midnight Club 3: DUB Edition (PS2)



NEED FOR SPEED: MOST WANTED
De todos es sabido que los americanos son unos expertos en este de "preparar" coches, y eso se nota también a la hora de comprar juegos.

En Gran Bretaña

Del 10 al 17 de diciembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Need for Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)
2 King Kong: Official Game of The... (PS2, XB, GC)
3 Call of Duty 2: Big Red One (PS2, XBOX, GC)
4 FIFA 06 (PS2, XBOX, GC)
5 Harry Potter And The Goblet of Fire (PS2, XB, GC)
6 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX, GC)
7 Narnia: The Lion, The Witch and... (PS2, XB, GC)
8 Star Wars: Battlefront 2 (PS2, XBOX)
9 True Crime: New York City (PS2, XBOX)
10 50 Cent: Bulletproof (PS2, XBOX)

NEED FOR SPEED: MOST WANTED
Lo que no parece tan común es que los británicos, educados y señoriales como son, también se dediquen a tunear vehículos, ¿eh?

La cifra

10.000.000 DE CONEXIONES WI-FI CON DS HAN REALIZADO YA SUS MÁS DE 500.000 USUARIOS ONLINE.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Por fin llega la leyenda del rol

La emblemática saga «Dragon Quest» se estrenará en abril en España con una aventura de estilo anime diseñada por el creador de Bola de Dragón.



PARECE UNA PELI DE ANIME, pero en realidad es el estupendo motor gráfico de «Dragon Quest». ¡Flipante!

HÉROE Este es nuestro alter ego en «Dragon Quest» y el líder del equipo. Junto a Jessica, Yangus y Angelo deben vivir docenas de aventuras y convertirse en grandes guerreros, todo para poder ajustar con el pérfido Dhoulmagus. ¿Os unís a ellos?

«Dragon Quest» es una mítica saga de rol que lleva años arrasando en Japón, donde ha vendido millones de copias, pero hasta ahora ninguna de sus entregas había llegado a Europa. Pues bien, gracias a Proein **en abril podremos disfrutar de «Dragon Quest: el Periplo del Rey Maldito»,** el último juego para PS2, cuyos personajes han sido diseñados por Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball" . Semejante notición merecía que viajásemos a Londres a un evento realizado por Square-Enix (ojo, la compañía detrás de «Final Fantasy»), donde **conocimos a los responsables del juego, incluyendo a Yuji Horii, el "padre" de toda la saga.**

En la aventura conoceremos a un grupo de guerreros que libra miles de batallas mientras recorre un vasto mundo para acabar con Dhoulmagus, un poderoso mago que pretende apoderarse de estas tierras. **El desarrollo será el habitual en un RPG,** mezclando exploración y combates por turnos, pero además podremos reclutar monstruos, crear armas, cambiar la apariencia de los personajes... ¡casi nada! Nosotros tuvimos el honor de entrevistar a Yuji Horii, quien nos confirmó que **esta versión europea tendrá mejores animaciones** que el original, voces en inglés (aquí llegará subtitulado) y que habrá otra entrega para PS2 protagonizada por Yangus, un personaje de este capítulo. También dejó caer que **se prepara una entrega para PS3,** y nos aseguró que: "aprovecharemos la potencia de la consola para dar importancia al argumento, antes que a los gráficos".

ANUNCIO–PS2 Y PSP

Acción en las calles

¡¡Llegan nuevas entregas de la saga «GTA» para las consolas de Sony!!



Cuando menos nos lo esperábamos, Rockstar nos ha sorprendido gratamente al anunciar su intención de intercambiar las versiones de la saga «GTA» entre las dos consolas de Sony: es decir, que «GTA: Liberty City» va a ser versionada para PS2, mientras que PSP recibirá un nuevo título de la saga (se rumorea que podría ser una versión de «GTA: San Andreas»). Las fechas señaladas para ambas conversiones son verano y otoño, para PS2 y PSP respectivamente.

NOTICIAS BREVES



EL ANILLO, EN XBOX 360

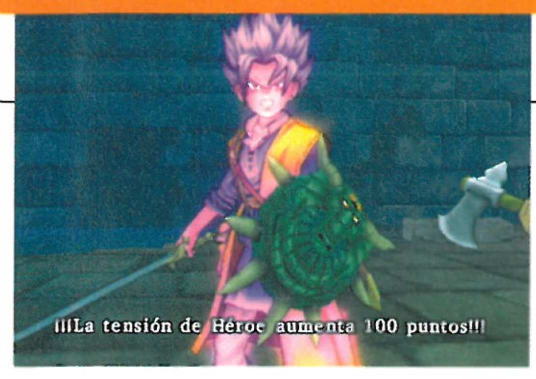
Se acaba de confirmar que la flamante consola de Microsoft va a tener su propia versión de «El Señor de los Anillos: Batalla por la Tierra Media II», el juego de estrategia en tiempo real para PC. Estará disponible el próximo verano.

MASCOTAS PARA TODOS

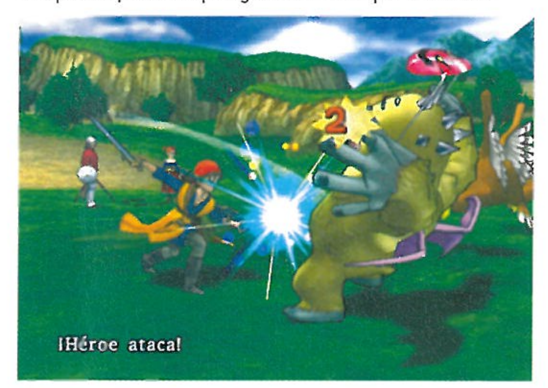
España ha sido invadida por los cachorros de «Nintendogs», que están arrasando en todos los hogares donde hay una DS. Tanto es así, que Nintendo España ha visto agotadas sus existencias del juego, y durante la campaña navideña ha vendido unas 300.000 unidades. ¡Y esperan llegar a 500.000 para marzo!

KOJIMA PREPARA UN «METAL GEAR» DE PSP

Hideo Kojima ha anunciado el proyecto «Metal Gear Solid BD», que desechará el sistema de cartas de «MG Acid», y usará de nuevo un control de acción e infiltración como en PS y PS2. Aún no se conocen datos o una fecha aproximada, si bien, en palabras de Kojima, este juego tendrá "una pequeña cosa nueva, radicalmente diferente." ¡Qué intriga!



EL ESTILO DE TORIYAMA se nota en los diseños y en los ataques especiales. ¡Es igualito a un Super Guerrero!



LOS COMBATES serán muy intensos gracias a la variedad de técnicas y a los variopintos enemigos que nos esperan



TODOS LOS TEXTOS VENDRÁN TRADUCIDOS para que no nos perdamos nada de las divertidísimas conversaciones.



YANGUS, JESSICA, ANGELO Y "HÉROE" serán los peculiares protagonistas de este fabuloso juego de rol, que por fin llega a Europa y que cuenta con diseños de Akira Toriyama, el creador de "Bola de Dragón".



YUJI HORII, EL CREADOR de «Dragon Quest», nos brindó una amena rueda de prensa (Izq.). Por supuesto, también aprovechamos para probar la versión europea (Derecha).

OTRO JUEGO DEL PADRE DE LOS «FINAL»

Además de «Blue Dragon» y «Lost Odyssey», Hironobu Sakaguchi ha desvelado un tercer título para Xbox 360, un RPG de acción que se llamará «Cry On». No se conocen detalles sobre el argumento o la fecha de salida, pero sí que junto a él están trabajando el diseñador de personajes de «Drakengard», así como el legendario compositor musical Nobuo Uematsu.

ROL DE LEYENDA

Aunque todavía no se conocen aspectos concretos sobre él, Sega ha asegurado que a finales de enero revelará un nuevo título de la famosa saga rolera «Shining», que alcanzó su mayor fama en la época de las consolas de 16 bits, hace más de 10 años. ¡Pues nada, lo esperamos ansiosos!

XBOX 360 SE PASA AL FORMATO HD-DVD

Hace unos días, el presidente de Microsoft, Bill Gates, confirmó que su flamante Xbox 360 será compatible con el nuevo formato de discos, el HD-DVD (rival del Blue-Ray, que usará PS3) fabricado por la compañía Toshiba. Eso sí, puesto que el formato nativo de la consola es el DVD, para utilizar los HD-DVD habrá que comprar un adaptador externo, que se venderá próximamente a un precio todavía no definido.

¡SE ACERCA «HALO 3»!

Cierto es que todavía no se ha anunciado su fecha oficial de salida, pero varias tiendas online americanas ya ofrecen la opción de reservar el juego «Halo 3» para Xbox 360, con el sello de "sale a la venta durante el año 2006". ¡A ver si nos lo enseñan pronto!

NUEVOS DATOS - REVOLUTION

La revolución en el mundo de la aventura

¡«Zelda: Twilight Princess» será jugable en la nueva Revolution!

Según han desvelado fuentes de Nintendo, el nuevo «Zelda» de GC será compatible con Revolution, al disponer de características que sacarán partido del mando de esta consola. Aún no sabemos qué opciones concretas ofrecerá, ¡pero serán una revolución!



¿Sabes cuál ha sido...
la consola portátil de la que se han vendido más juegos en USA durante 2005?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

VENTAS CONSOLAS–TODO EL MUNDO

Enorme éxito de Nintendo DS y PSP

Ventas millonarias de las portátiles en 2005, con ligera ventaja para DS.

Los directivos de Nintendo y Sony están encantados con los resultados de su nuevas consolas durante el pasado año. Nintendo DS ha alcanzado una cifra que ronda los 12 millones de unidades vendidas en todo el mundo, con una progresión de ventas que se ha mantenido e incluso incrementado con la llegada de juegos como «Nintendogs», y que ha provocado problemas de stock en muchas zonas (entre ellas España). Por su parte, Sony ha hecho oficial que ya hay distribuidas (esto es, en tiendas) 10 millones de PSP, y teniendo en cuenta que esta consola fue lanzada más tarde, supone una cifra sensacional. Sin duda los usuarios hemos respondido muy bien ante el lanzamiento de estas dos portátiles, que en muy poco tiempo han demostrado su enorme potencial.



NINTENDO DS se convirtió en uno de los regalos favoritos de estas Navidades. Su éxito de ventas ha venido de la mano del de «Nintendogs», el genial simulador de mascotas "perrunas".

PSP progresa en las cifras de ventas. Ya se han colocado 10 millones de unidades en tiendas de todo el mundo.

NUEVO JUEGO–PS2, XBOX, GC, PSP Y DS

Juega una pachanga con los "galácticos"

En marzo, las estrellas del fútbol sacarán sus habilidades a la calle.

¿Os gustaría jugar un partido en el barrio con Ronaldinho, Christiano Ronaldo, Ballack, Wayne Rooney, etc? Pronto podréis hacerlo en «FIFA Street 2», secuela del arcade de fútbol callejero con equipos de cuatro contra cuatro, en el que más de 200 jugadores reales harán todo tipo de virguerías. Este título, que saldrá el 2 de marzo permitirá realizar nuevos regates, fintas y todo tipo de "chulerías", con un sistema de animaciones mejorado que hará las delicias de los magos del balón.

CRISTIANO RONALDO lucirá su genio y su palmito en estos partidos callejeros.



LOS 30 CAMPOS DE JUEGO os llevarán a Brasil, Londres y otros lugares.

INTERNET ONLINE

Un escapista con habilidades en la red

Ubisoft prepara «Exit», un juego de acción para PSP que nos pondrá en la piel de un héroe dedicado a rescatar a víctimas de incendios, terremotos, explosiones y demás situaciones de peligro. Lo curioso es que contendrá una opción online wireless, en la que los jugadores podrán ayudarse unos a otros a escapar de más de 100 "calamidades" distintas.

El futuro online de «Pro Evolution»

Hace unos días, y en referencia a la posibilidad de que el próximo «Pro» pueda ofrecer partidas online 11 vs 11, Shing Sakatsuka -de Konami- declaró esto: "es complicado, puesto que habría que cambiar el sistema completamente. Lo más probable es que el próximo «Pro» permita jugar 5 vs 5 online, pues si implementáramos la opción de 11 vs 11, habría muchos problemas de jugabilidad".

¡Llega un «Street Fighter» online!

Capcom va a lanzar este año una versión de su afamada saga «Street Fighter», que permitirá jugar en Xbox Live! El título elegido es «Street Fighter II Hyper Fighting», y la novedad será un modo llamado Quarter Match, en el que se podrán imitar las partidas de las máquinas arcade, viendo cómo juegan otros usuarios, y esperando turno para echar la moneda...

Nuevo torneo en N•Gage Arena

Nokia ha puesto en marcha un torneo a través de N•Gage Arena, el servicio de juego online de su portátil. Estará en marcha hasta el 5 de febrero, así que todavía estáis a tiempo de participar. Si os interesa, visitad la siguiente página web: **http://anytime.arena.n-gage.com.**

WEB DE MODA

http://www.eyetoy.com

¿Habéis entrado en la página web oficial de «Eye Toy»? No sólo es muy divertida, sino que también cuenta con un club exclusivo, y hasta os permite enviar postales divertidas a los colegas. ¡No os la perdáis!



Otras webs recomendadas:

http://www.codemasters.co.uk/tocaracedriver3
http://www.nitrolic.com/ps3controller1.php
http://activision.com/es_ES/home/home.jsp

¡Game Boy Advance!

La portátil clásica de Nintendo ha superado a sus nuevas competidoras copando el 52% de los juegos vendidos para portátiles en USA

EN DESARROLLO–XBOX, XBOX 360

«Far Cry» va a regresar ¡por partida doble!

El popular shoot´em up subjetivo aparecerá en exclusiva en las consolas de Microsoft

Ubisoft piensa lanzar esta misma primavera dos nuevas entregas de su aclamado shooter en primera persona que arrasó en Xbox y PC gracias a su irresistible mezcla entre acción, sigilo y un toque de estrategia. La primera, que se llama provisionalmente «Far Cry Instincts: Next Chapter», seguirá los pasos de su antecesor, si bien disfrutaremos de nuevos niveles, personajes y armas. Estará disponible sólo en Xbox. Por otro lado, Xbox 360 recibirá «Far Cry Instincts Predator», título que englobará tanto el juego que os acabamos de mencionar como el original «Far Cry Instincts», aunque por supuesto ambos presentarán un aspecto gráfico mucho más cuidado y además los enemigos mostrarán una inteligencia artificial mucho más ajustada. Si echáis un vistazo a la pantalla de aquí abajo os haréis una buena idea de la calidad técnica que atesorará el título. ¡Qué barbaridad!



FAR CRY INSTICTS PREDATOR, de Xbox 360, será una especie de "dos-en-uno": incluirá el original más la nueva entrega que ya se está preparando para Xbox.

OFERTA–N•GAGE QD

¡Gran oportunidad para entrar en el juego online!

El nuevo pack de N•Gage QD, viene con tres juegos, varias demos y una tarjeta de 64MB.

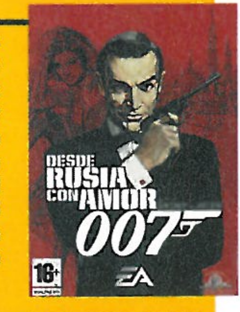
La empresa Nokia acaba de anunciar que ha llegado a un acuerdo con Movistar, según el cual ambas comercializarán juntas un nuevo pack de la portátil N•Gage QD. Este pack incluye la consola, los juegos «Pandemonium», «Moto GP» y «Sonic», y una tarjeta de 64MB con demos, 20 vídeos musicales y un programa para escuchar MP3 con la portátil. ¡No le falta de nada! Además, lo curioso es que con este acuerdo N•Gage QD se convierte en la primera portátil (con conectividad online y telefonía GSM) que se vende en una tienda de telefonía móvil. El precio del pack es de 119 € e incluye100 € en llamadas.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Concurso Desde Rusia con Amor

JUEGO GAMECUBE + PÓSTER

José Gabriel Cardona Sánchez	Baleares
Cristian Ciuraneta Catalán	Barcelona
Ángel López Ramírez	Cádiz
Mario José Cantos Robles	Cádiz
Jorge Campillo	Castellón
Víctor González	Guadalajara
Roberto García Jorquera	Madrid
Raúl Gallego Alguacil	Madrid
Daniel Juárez Zapata	Murcia
Jaime Mielgo Valeros	Salamanca



JUEGO PLAYSTATION 2 + PÓSTER

Amelia Orzáez Laguna	Albacete
Pablo Avilés Gosalbez	Alicante
Fran Félix Canas Méndez	Badajoz
José Antonio Jiménez Martínez	Barcelona
Jordi Durán Doménech	Barcelona
Antonio Vidal Quimera	Castellón
Jesús Nieto Moya	Ciudad Real
Luís de la Fuente Caldado	Granada
David Santamaría Cuesta	Guipúzcoa
Francisco Millán Blanco	Jaén
Alberto Ochovo Pavón	Madrid
Oscar Conde Martín	Madrid
César Deleyto Seldas	Madrid
María del Mar Manzano Tablero	Madrid
Juan Fco. Infantes Domínguez	Málaga
Antonio J. Hernández López Óvalo	Murcia
José Manuel Pérez Parejo	Orense
Telmo Crespo Fernández	Pontevedra
José Vicente Pascual-Muerte Francés	Toledo
Roberto Niño Estébanez	Valladolid

JUEGO XBOX + PÓSTER

Slava Dubovichenko	Alicante
Víctor Sansano Blanco	Barcelona
Iván Ruiz Martínez	Barcelona
Leuris Estévez Méndez	La Rioja
Raúl Gallego Alguacil	Madrid
José Liza Nicolás	Murcia
José Manuel Pérez Parejo	Ourense
Hugo García Pizarro	Sevilla
José Miguel Martínez Rojas	Sevilla
Samuel Bardisa García	Valencia

Concurso Aniversario de Mario

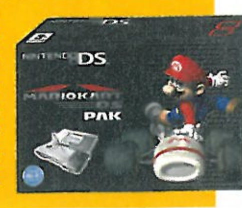
CONSOLA GAMECUBE PEARL WHITE + JUEGO MARIO SMASH FOOTBALL

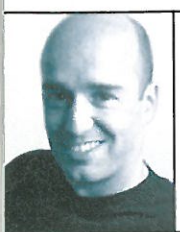
Sergio Arteto Manrique	Castellón
Manuel Cruz Rodríguez	Huelva
Miguel Ángel Céspedes Moreno	Jaén
Esther Hernández Quintanar	La Rioja
Adria Farré Seres	Lleida
Diego Márquez Fernández	Madrid
Javier Ruiz Alacid	Murcia
Antonio Trujillo Rodríguez	Tarragona



CONSOLA NINTENDO DS + JUEGO MARIO KART DS

Oier Fernández de Gorostiza Hormias	Álava
José David Collado Domínguez	Albacete
Jorge Samuel Rivas Hernández	Almería
Raúl Miranda Veta	Córdoba
Luis Felipe Macedo Blázquez	Madrid
Juan Carlos Uceda Canas	Madrid
Samuel McNicholls Novoa	Ourense
Víctor Gómez Ferrer	Valencia





en voz baja

por javier abad

Hola amigos, bienvenidos al lugar donde ponemos al descubierto todos los rumores que circulan por el mundo consolero. Quizá el más jugoso de los últimos 30 días es ese que achaca los **problemas en el suministro de DS** que hemos sufrido esta Navidad a una estrategia de Nintendo, que estaría agotando stocks para lanzar **un nuevo modelo de su portátil con un diseño más compacto.**

Parece que los seguidores de **"El Señor de los Anillos"** no se van a quedar al margen de la nueva generación de consolas. O al menos eso es lo que parece si hacemos caso de los comentarios que hablan de **un nuevo MMORPG** (juego de rol masivo multimedia online) **para PS3 y Xbox 360** basado en la saga. Saldría en 2007, y llevaría como subtítulo "The White Council".

El **presidente de Tecmo** ha confirmado que **su compañía está desarrollando juegos para PS3.** ¿Veremos a las luchadoras de «Dead or Alive» repartiendo estopa en la consola de Sony?

El último rumor por hoy lo ha levantado Hideo Kojima, quien ha dicho que **es posible técnicamente llevar «Metal Gear Solid 4» a Xbox 360.** No ha confirmado que eso vaya a suceder, pero cuando el río suena... ¿o no? En fin, por soñar que no quede.



SOLID SNAKE podría "asaltar" también Xbox 360... si sus creadores quisieran, claro.

LANZAMIENTO-PSP

¡Tranquilos chicos, que aquí llega el súperpiloto Alonso al rescate!

El campeón español de F-1 Fernando Alonso protagoniza un curioso cómic online que podéis leer desde vuestras PSP.



FERNANDO ALONSO se ha convertido en un héroe de cómic, y su primer capítulo ha sido visto en la web por más de 150.000 usuarios.

Quienes decían que Fernando Alonso se había convertido en todo un héroe al ganar el Campeonato del Mundo de Fórmula 1 no saben cuánta razón tenían. Y es que el asturiano más célebre del planeta (con permiso de doña Letizia...) se ha convertido en protagonista de un cómic online en el que, en sus propias palabras, es "un superhéroe musculoso y tiene que acabar con todos los malos."

Lo interesante de este cómic es, además, que no está impreso en papel, sino que debe leerse por Internet, ya sea mediante ordenador o a través de PSP con conexión Wi-Fi. Esto permite que pueda verse la acción con sonidos y movimiento, y además pueden descargarse contenidos multimedia, fondos de escritorio, tonos para móviles y otros extras exclusivos de PSP. Si queréis echarle un vistazo a los dos primeros capítulos, nada más fácil: entrad en **www.sector97.com**... ¡y mirad a Alonso en acción!



¡Qué flash!

"Salir el primero a la venta, según la experiencia que tenemos, nunca ha sido una ventaja en el mundo de las consolas. Al final, lo que importa son los juegos que ofreces a tus clientes, y nosotros nos preocuparemos principalmente de lograr eso."

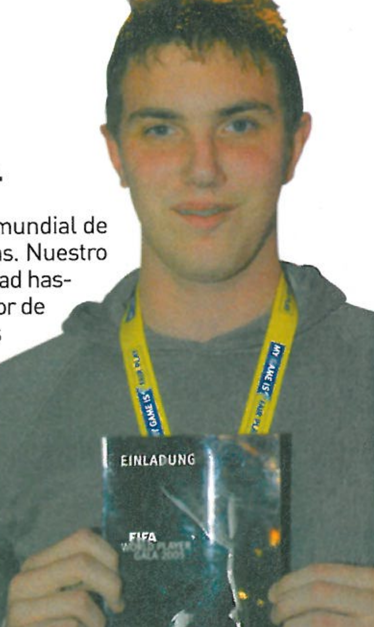
KAZ HIRAI, Presidente de Sony América

CAMPEONATO MUNDIAL-FIFA 06

España llega a la Final de la Copa del Mundo

El español Javier Devis quedó cuarto en el Campeonato del Mundo de «FIFA 06».

Por segundo año, los chicos de EA Sports montaron un campeonato mundial de «FIFA Football», cuya final se jugó en Londres tras diversas eliminatorias. Nuestro compatriota Javier Devis alcanzó la ronda final, y deslumbró con su habilidad hasta semifinales, donde fue vencido por un húngaro por un apretado marcador de 7-6. La emocionante final la ganó el británico Chris Bullard, a quien veis aquí a la derecha. Bullard recibió como premio el privilegio de asistir en Zürich a la entrega del premio al Mejor Jugador del Año FIFA, y allí recibió su trofeo de manos del mismísimo Ronaldinho. Eso sí, sólo esperamos que nuestra selección nacional de fútbol haga en el Mundial de Alemania un papel, como mínimo, similar al de nuestro representante. ¡Felicidades, campeón!



ANUNCIO-PSP

Una infiltración con tamaño de bolsillo

«Splinter Cell: Essentials» os devolverá en primavera la emoción del espionaje.

Hace unos días, Ubisoft anunció su intención de lanzar una nueva entrega de las aventuras del espía Sam Fisher para PSP, llamada «Splinter Cell: Essentials». El argumento no será nuevo, sino que presentará parte de la historia inicial de Fisher, de modo que volveremos a visitar lugares ya conocidos en las primeras entregas en 128 bits (incluido «Splinter Cell Double Agent»), como la prisión, el ático y otros similares, aunque tendremos que realizar nuevas misiones y objetivos. Además, también habrá nuevas localizaciones, como algunas situadas en la selva colombiana, nuevos "gadgets", un sistema renovado de disparo de precisión y otras sorpresas que desvelarán aspectos "oscuros" de Fisher. Todo ello será en primavera, cuando el juego salga a la venta.



CAMPAÑA SOLIDARIA-ATARI

Los consoleros también sabemos ser solidarios

La compañía Atari nos invita en su página web a colaborar con los más necesitados.

Si entráis en la página oficial de Atari, **www.es.atari.com**, podéis pinchar en el enlace "Atari Solidario". ¿Para qué? Se trata de una iniciativa que ha puesto en marcha la compañía para ayudar de forma desinteresada a personas necesitadas: en este caso, una niña boliviana de 6 años llamada Melanie, hospitalizada en Madrid con un tumor cerebral. En el enlace que os hemos señalado podéis comprar por 18 euros una camiseta con el logo de Atari, y la recaudación íntegra total irá destinada a ayudar a Melanie. De vez en cuando hay que acordarse de quienes no pueden disfrutar de la vida -y de los videojuegos- con tanta facilidad como nosotros, ¿no creéis?



ANUNCIO-ESPAÑA

Veteranos y en forma

¡La cadena Game ya cuenta con 100 tiendas!



Game, la cadena de tiendas especializadas en videojuegos más popular del país (la antigua Centro Mail), ha batido su récord al abrir el centro número 100 (tiene 30 más de franquicias). ¡Felicidades por el logro!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

SPLINTER CELL 4

SAM FISHER ya tiene una fecha oficial de salida para su nueva aventura, en la que le veremos recluido en una prisión: las cinco versiones saldrán durante la segunda quincena de marzo.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Torrente 3	PS2	acción	1 de febrero
	Shadow of The Colossus	PS2	aventura	15 de febrero
	Black	PS2, Xbox	acción	22 de febrero
	FIFA Street 2	PS2, GC, PSP, DS	fútbol	1 de marzo
	Project Zero 3	PS2	aventura	3 de marzo
P	F1 05	PS2		8 de marzo
P	Moto GP4	PS2		8 de marzo
P	Tekken 5	PS2		8 de marzo
P	God of War	PS2		8 de marzo
	Burnout Revenge	Xbox 360	velocidad	15 de marzo
	El Padrino	PS2, Xbox, PSP	acción	15 de marzo
	Splinter Cell 4	PS2, Xbox, Xbox 360, GC, PSP	acción	15-31 marzo
★	Driver: Parallel Lines	PS2 y Xbox	acción	17 de marzo
	24, The Game	PS2	acción	22 de marzo
	Animal Crossing	NDS	rol	31 de marzo
	Resident Evil Ds	NDS	aventura	31 de marzo
	Final Fantasy IV	GBA	rol	marzo
	MotoGP 06	Xbox 360	velocidad	marzo
	Pro Evolution Soccer Management	PS2	estrategia	marzo
	Commandos: Strike Force	PS2	estrategia	marzo
	Top Spin 2	Xbox 360, GBA, NDS	deportivo	7 de abril
	Socom 3	PS2	acción	19 de abril
	Singstar Rocks	PS2	varios	20 de abril
	Trauma Center	NDS	acción	abril
	Tomb Raider: Legend	PS2, Xbox	acción	abril
P	Gran Turismo 4	PS2	velocidad	3 de mayo
	Metroid Prime Hunters	GBA	acción	mayo-junio
	Copa Mundial FIFA 2006	Todas	fútbol	mayo
	Hitman: Blood Money	PS2, Xbox	acción	mayo

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

Siente la magia del mejor rol



En portada: Muestran en primicia cómo será «Kingdom Hearts II», el esperado juego de rol y acción de Square-Enix.

Guías coleccionables: GTA Liberty City Stories y True Crime Streets Of New York: Todo lo que necesitáis para completar ambos títulos, en un formato especial para que las podáis guardar en la caja del juego.

5000 trucos: Un completo suplemento con todos los trucos para los mejores juegos de PS2, incluidas las últimas novedades.

Los mejores de 2005: Participad con vuestro teléfono móvil y elegid los mejores juegos de 2005.

→ NINTENDO ACCIÓN



¡500 trucos para tus juegos Pokémon!

¡¡500 trucos Pokémon!! Para que completéis de una vez por todas vuestras ediciones de GB Advance. Secretos y claves únicos para «Pokémon Esmeralda».

Póster gigante con los 202 Pokémon de la edición «Esmeralda». Datos, tipo y localización de todos los Pokémon en un póster exclusivo.

Elegid a los mejores juegos de 2005 de entre los 82 seleccionados por Nintendo Acción. Y ganad 2 packs de GB Micro + «Mario Tennis» y Nintendo DS + «Nintendogs», el juego de los perrillos.

Avanzad rápidamente y descubrid todos los secretos con su guía paso a paso de «Pokémon XD: La Tempestad Oscura», para GameCube.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Completa tus juegos preferidos.

Las mejores guías completas: Este mes, os ayudan a llegar al final de «Harry Potter y el Cáliz de Fuego», «Las Crónicas de Narnia», «Los Sims 2», «Matrix: Path of Neo», «James Bond: Desde Rusia con Amor», «Gun»...

Fichas de trucos: Guardad las fichas en la caja de vuestros juegos y disfrutad de trucos y estrategias para: «Burnout Revenge», «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi», «Pro Evolution Soccer 5», «Soul Calibur III»...

Y además: Más de 1000 trucos para juegos de PS2 y el consultorio de la inefable Gertru, que os ayuda a solucionar cualquier problema que tengáis.

A la venta el 27 de enero.

→ MICROMANÍA

Una oferta irrechazable

El Padrino: Micromanía os ofrece, en exclusiva, un avance con todos los detalles de la adaptación a videojuego de esta famosa trilogía cinematográfica.

Rise of Legends: Microsoft y Big Huge Games, vuelven a la carga con un juego de estrategia que pretende superar todo lo visto. No os perdáis la preview.

TOCA Race Driver 3: Llega la tercera entrega de una de las mejores series de velocidad de la historia.

DVD de regalo. Este mes, «Flight Simulator 98» y los 12 números de Micromanía de 1996 en PDF. También, como siempre, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.



→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡La Guerra del Anillo continúa!!



Las novedades más espectaculares: En primicia, todas las sorpresas del éxito de estrategia «La Batalla por la Tierra Media 2». Además, no se olvidan de otros exitazos de 2006 como «El Padrino», la nueva expansión de «Los Sims 2» o «Commandos Strike Force».

Test: 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «TOCA Race Driver 3», «True Crime II», «City of Villains» o la soberbia expansión de «Battlefield 2»...

Juego de regalo: «Shadowman».




MARTIN LAWRENCE
Sus armas de mujer no tendrán rival.
ESTA ABUELA ES UN PELIGRO 2
Estreno 27 de Enero
TWENTIETH CENTURY FOX y REGENCY ENTERPRISES PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE FIRM FILMS / DEEP RIVER
RUNTELDAT ENTERTAINMENT / NEW REGENCY MARTIN LAWRENCE "BIG MOMMA'S HOUSE 2"
NIA LONG EMILY PROCTER ZACHARY LEVI GEORGE S. CLINTON JENNIFER HAWKS
JEREMIAH SAMUELS PRISCILLA NEDD FRIENDLY, A.C.E. CRAIG STEARNS
MARK IRWIN, ASC/CSC MARTIN LAWRENCE JEFFREY KWATINETZ ARNON MILCHAN
DAVID T. FRIENDLY MICHAEL GREEN DARRYL QUARLES
DON RHYMER JOHN WHITESELL
REGENCY
FBI
www.fox.es/estaabuelaesunpeligro2

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Noviembre**



aquí Tokio

por christophe kagotani

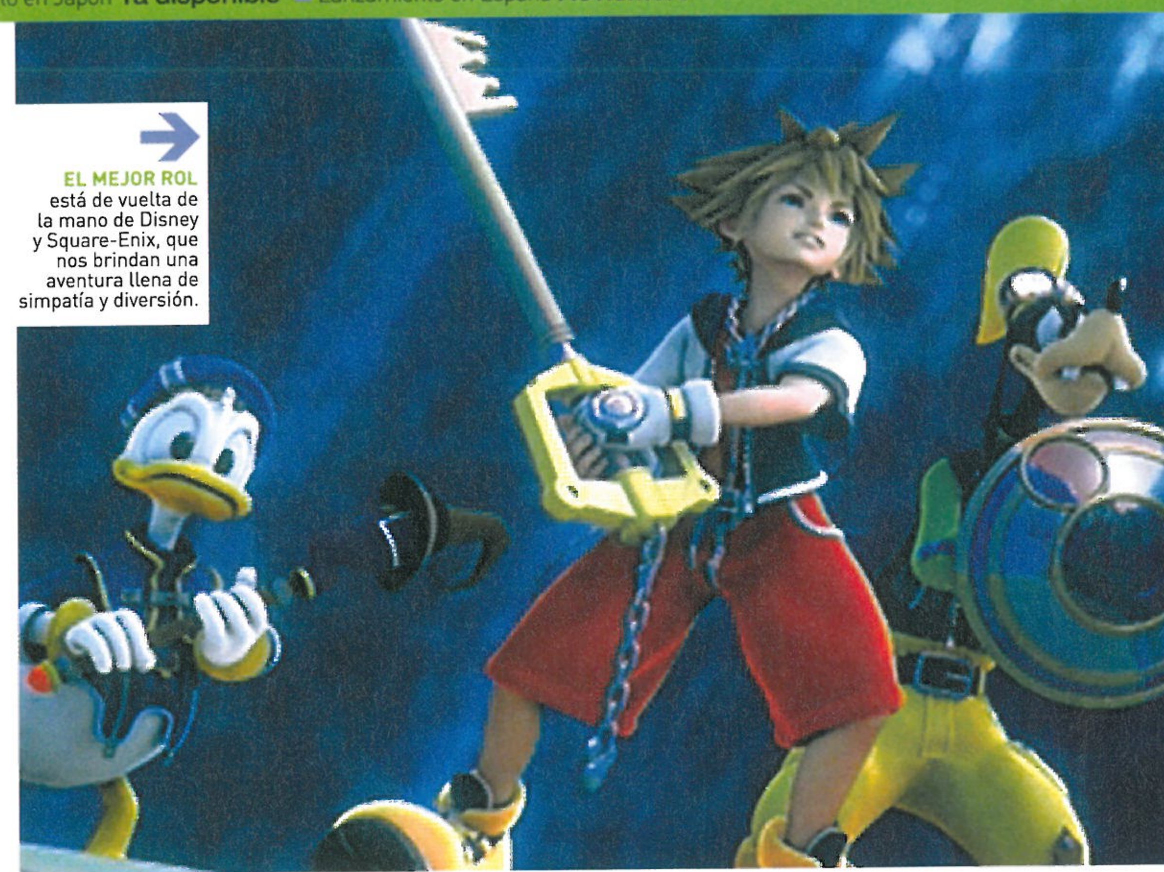


¡Saludos desde Tokio, queridos lectores! Aquí me tenéis desayunando, después de haber tenido que hacer cola durante muchas horas (¡mirad qué cara tengo!) para conseguir una copia del título que os presento este mes, **«Kingdom Hearts II», uno de los más esperados en Japón de todo el año.** De hecho, el juego está arrasando en ventas.

A quien también le están marchando bien las cosas aquí es a Nintendo con su **DS, pues en sólo un mes se han vendido... ¡¡¡dos millones de consolas!!!** De hecho, la demanda ha sido tan alta que la portátil se ha agotado en casi todas las tiendas.

Por el contrario, Microsoft no está teniendo suerte con **Xbox 360**, puesto que a pesar de la salida de «Dead or Alive 4», un título muy esperado, **la consola no ha llegado aún a vender ni 100.000 unidades.** Esperemos que la cosa cambie cuando se lancen juegos como «Blue Dragon» o «Final Fantasy XI».

Y ya que he mencionado la saga «Final Fantasy», Square-Enix ha anunciado que el **16 de Marzo piensan lanzar un pack especial** coincidiendo con la salida de su esperadísimo **«Final Fantasy XII».** El paquete incluirá una copia del juego y una edición exclusiva del modelo "slim" de PS2 con un



EL MEJOR ROL está de vuelta de la mano de Disney y Square-Enix, que nos brindan una aventura llena de simpatía y diversión.

VUELVE LA MAGIA DE DISNEY

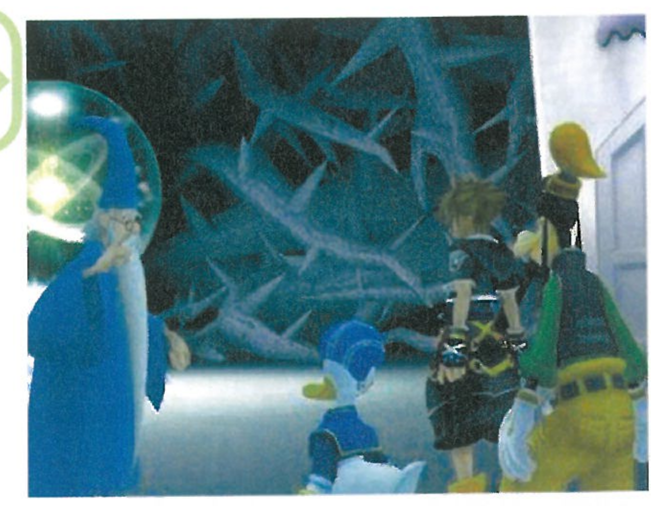
KINGDOM HEARTS II

Acaba de ser lanzado aquí y está causando verdadero furor. Y es que la primera parte de este gran RPG levantó tantas pasiones que todo el mundo aguardaba con impaciencia su continuación.

EL ARGUMENTO

Una búsqueda por mundos mágicos

LA HISTORIA QUE DARÁ VIDA A LA AVENTURA estará muy cuidada, en la línea de todos los títulos de Square-Enix. La acción comenzará un año después de las aventuras vividas en «Kingdom Hearts: Chain of Memories» de GBA y los protagonistas volverán a ser los mismos: Sora, Goofy y el pato Donald. El primero irá en busca de sus amigos Riku y Kairi, mientras que los entrañables personajes de Disney deberán encontrar a su rey.







LOS PERSONAJES

Un grupo de héroes irrepetible

APARTE DE SORA, DONALD Y GOOFY, en el juego también aparecerá un buen grupo de personajes bien conocidos, tanto del universo Disney como de sagas de Square-Enix tan famosas como «Final Fantasy». Lo más normal es que sólo charlemos con ellos, pero habrá alguno que se unirá a nosotros en momentos determinados. Yo ya he tenido el placer de encontrarme con el Tío Gilito y sus sobrinos, Stitch, Vivi, de «Final Fantasy IX» y muchos más. ¡Ah! y en el prólogo el protagonista no es Sora, sino Roxas, un muchacho que esconde un secreto que no quiero revelaros todavía...





« ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN OFRECERÁ UN DESARROLLO MUY DIVERTIDO Y ABSORBENTE, ADEREZADO CON MUCHO SENTIDO DEL HUMOR »



DE LA MANO DE SORA, el protagonista de la aventura, vamos a encontrarnos con una serie de personajes muy conocidos de Disney y «Final Fantasy».

EL SISTEMA DE JUEGO

Misma fórmula, mejores resultados

COMO EL FABULOSO DESARROLLO DE LA PRIMERA PARTE gustó a todo el mundo por su gran variedad, pues mezclaba acción, diálogos, exploración y sentido del humor, esta segunda entrega conserva la misma mecánica. Aun así, los desarrolladores han corregido los pequeños defectos del original, como por ejemplo las tediosas fases a bordo de la nave Gummi, que han sido simplificadas drásticamente. Además las escenas de vídeo han pasado a tener un mayor protagonismo, pues son más abundantes y están más cuidadas aún que las que nos ofreció la aventura original.

SHINJI HASHIMOTO, EL PADRE DE LA CRIATURA

EL PRODUCTOR de «Kingdom Hearts II» quizá no sea tan conocido como otros creadores de videojuegos, pero sí es una de las figuras de Square-Enix más respetadas aquí en Japón. Para que os hagáis una idea, ha intervenido en juegos tan populares como «Final Fantasy X-2», de PS2, o «Chrono Trigger», de SNES.



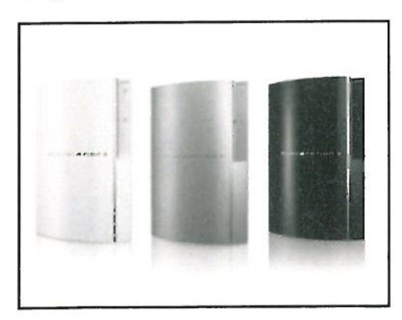
aquí Tokio

bonito grabado relativo al juego. ¡Seguro que aquí este pack se agota en muy pocas semanas!

➔Otra compañía que ha anunciado lanzamientos importantes es Sega, quien piensa subirnos la adrenalina publicando **tres versiones de «Outrun 2006: Coast to Coast», una para PS2, otra para Xbox y una tercera para PSP.** Todas serán lanzadas en Marzo y espero que sean mejores que el último "racer" que han editado, «Sega Rally 2006», que la verdad es que me ha dejado bastante frío.

➔Sony tampoco piensa quedarse cruzada de brazos y este año piensa seguir apostando fuerte por PS2. A primeros de **Febrero sacará la segunda parte de «Siren»**, el juego de terror que tan buenas críticas recibió en su momento. Más adelante también lanzarán un **juego de karts protagonizado por los geniales monos de «Ape Scape»**, al estilo de «Super Mario Kart»

➔Y me despido haciéndome eco de un rumor que últimamente corre por aquí. Y es que, según parece, **Sony ha estado mostrando PlayStation 3 y alguno de sus juegos en "showrooms" privados** a determinadas compañías niponas y, lo más importante, ¡muchos apuntan a que **lanzarán su nueva consola entre Marzo y Abril!** Desde luego y de ser cierto, estaríamos hablando de un acontecimiento muy importante. Pero la pregunta es ¿será cierto todo esto?



PlayStation 3 podría aparecer en Japón en Marzo o Abril según dicen los rumores.



VIAJAREMOS A LUGARES ÚNICOS ambientados en las mejores series de dibujos y películas de Disney, como "Piratas del Caribe", "Lilo y Stitch" o incluso "Tron".







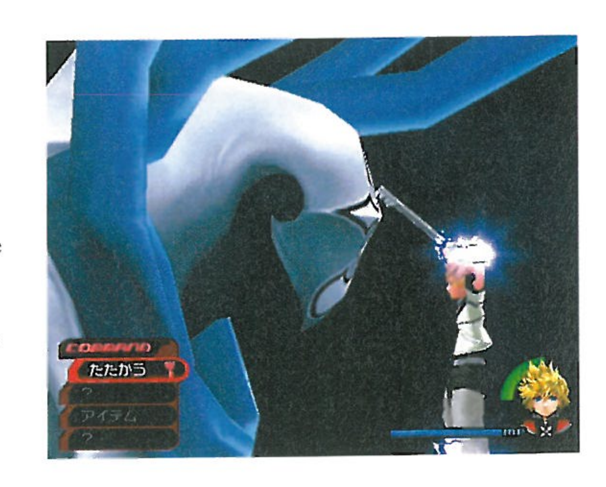
LAS NOVEDADES
Muchos mundos por descubrir

LOS CAMBIOS MÁS EVIDENTES que he encontrado con respecto al original tienen que ver con los mundos que visitamos. Y es que aunque hay alguno que ya apareció en el primer «Kingdom Hearts», como los basados en "Aladdin", "Pesadilla antes de Navidad" y "Hércules" (aunque las áreas que hay que recorrer en todos ellos son distintas), también hay un montón de lugares nuevos. Los que más me han impresionado de momento son los ambientados en las películas "Lilo y Stitch", "Piratas del Caribe" y sobre todo "Tron", pues soy un gran fan de esta clásica película de ciencia-ficción. Otra mejora sustancial es la cámara, que ahora nos ofrece mejores planos de la acción. Esto se puede apreciar claramente durante los combates, pues en el anterior había ocasiones en que resultaban demasiado caóticos.



LOS COMBATES
Más espectáculo y posibilidades

LAS BATALLAS EN TIEMPO REAL que entablamos son bastante frecuentes y vuelven a ser clave en la aventura, pues nos permiten ir ganando más experiencia para que los héroes vayan subiendo de nivel. O sea que cuanto más peleemos, mejor. Además en esta ocasión los personajes pueden fusionarse entre sí para atacar a los enemigos con golpes aún más contundentes, dando lugar a enfrentamientos espectaculares.







LOS MINIJUEGOS



Diversión adicional

PARA ROMPER UN POCO CON LA ACCIÓN, el título incluye una buena colección de minijuegos al más puro estilo «Zelda». ¡Yo ya he tenido la oportunidad de probar bastantes y me han gustado mucho! Por ejemplo, en uno de ellos tenía que repartir cinco cartas por una zona determinada de un escenario ayudándome de un monopatín, mientras que en otro tuve que ir esquivando una serie de pelotas de gran tamaño que salían disparadas desde una misteriosa pared. Estos minijuegos están bien diseñados y además me han parecido muy absorbentes y originales. ¡A ver qué os parecen a vosotros cuando los probéis!

¡ACABA DE SALIR Y YA ESTÁ ARRASANDO!



EN EL PASADO JUMP FESTIVAL, una feria de manga, anime y videojuegos muy popular aquí en Japón, Square-Enix permitió a los asistentes probar una demo del juego... ¡y mirad las colas que se formaron! A la semana siguiente se puso por fin a la venta y está arrasando. ¡Ha vendido más de 750.000 unidades en la primera semana! No sabéis lo que me costó conseguir una copia... La repercusión ha sido similar a la que se suele producir con el lanzamiento de títulos del calibre de «Dragon Quest» o «Final Fantasy».

« VISITAREMOS NUEVOS MUNDOS SACADOS DE LOS FILMS DE DISNEY, Y CONOCEREMOS A UN MONTÓN DE PERSONAJES NUEVOS »



EL APARTADO GRÁFICO que presenta el juego os va a dejar alucinados, pues tanto escenarios como personajes muestran un detalle y calidad soberbios.

LOS GRÁFICOS



Coloridos e imaginativos

EL APARTADO TÉCNICO DE «KINGDOM HEARTS II» es una auténtica pasada. Los personajes siguen la misma línea de diseño que ya vimos en el original, si bien parecen más detallados y expresivos. Sus animaciones son fantásticas y su parecido con sus homólogos de la televisión, el cine o los propios videojuegos -como Donald, Mulan, Vivi o Lilo- es increíble. Y los escenarios son casi mejores, pues se muestran amplios y detallados. Otro gran detalle es que durante los diálogos los labios de los personajes están muy bien sincronizados con las voces, algo que no suele ocurrir con frecuencia.

ESTOS SON LOS TÍTULOS QUE ABRIRÁN EL CATÁLOGO DE LA NUEVA CONSOLA DE SONY

LOS 30 PRIMEROS JUEGOS DE PS3

Justo antes de que la próxima consola de Sony vea la luz en Japón, os hemos preparado un completo reportaje en el que recogemos los primeros juegos que podremos disfrutar en esta supermáquina. Así descubriréis, antes que nadie, toda la potencia que encierra PlayStation 3. ¡Y esto es sólo el principio!





METAL GEAR SOLID 4

- KONAMI
- AVENTURA DE ACCIÓN
- 2007

LA MEJOR INFILTRACIÓN llegará a PS3 con «MGS4: Guns of the Patriots», en el que controlaremos a un Snake "crecidito" que debe atravesar una zona de guerra sin ser detectado. Nuestro protagonista, que estará acompañado por viejos conocidos como Otacon, no tendrá, en palabras de sus creadores, "ningún lugar para esconderse", así que nos tocará usar nuevas tácticas para despistar a los centinelas. El apartado técnico, por su parte, será sobresaliente.



VISION GRAN TURISMO

- SONY
- VELOCIDAD
- 2006

EL REALISMO volverá a convertirse en el caballo de batalla de este popular simulador. Si los modelos y la física de los coches ya habían alcanzado una fidelidad insuperable, las primeras imágenes de esta quinta entrega nos han dejado adivinar alguna de las mejoras más relevantes, como los nuevos efectos visuales, la inclusión de equipos mecánicos en los boxes o el aumento de los vehículos en pista. La recreación de los coches será insuperable.



GENJI 2

- SONY
- AVENTURA DE ACCIÓN
- 2006

LOS GUERREROS SAMURÁI del original, Yoshitsune y el monje Benkei, volverán a empuñar sus espadas para enfrentarse a los Heishi que tratan de conquistar la antigua capital de Kyoto. Lógicamente, «Genji» volverá a nuestra consola con un aspecto visual más depurado y unas animaciones de combate aún más espectaculares. El diseño de personajes y escenarios, que sigue los cánones del Japón de la era Heian, serán uno de sus grandes puntos fuertes.



WARHAWK

- SONY
- SHOOT 'EM UP
- 2006

LA POTENTE AERONAVE DE COMBATE que protagonizaba el «Warhawk» original volverá a despegar para enfrentarse a la flota más grande que haya surcado nunca los cielos de una consola. Sin embargo, en este caso los enfrentamientos aéreos van a ceder parte de su protagonismo a las batallas a pie (aún no se ha confirmado si serán en primera o en tercera persona), para que podamos disfrutar de esta guerra futurista en toda su extensión.



FIGHT NIGHT

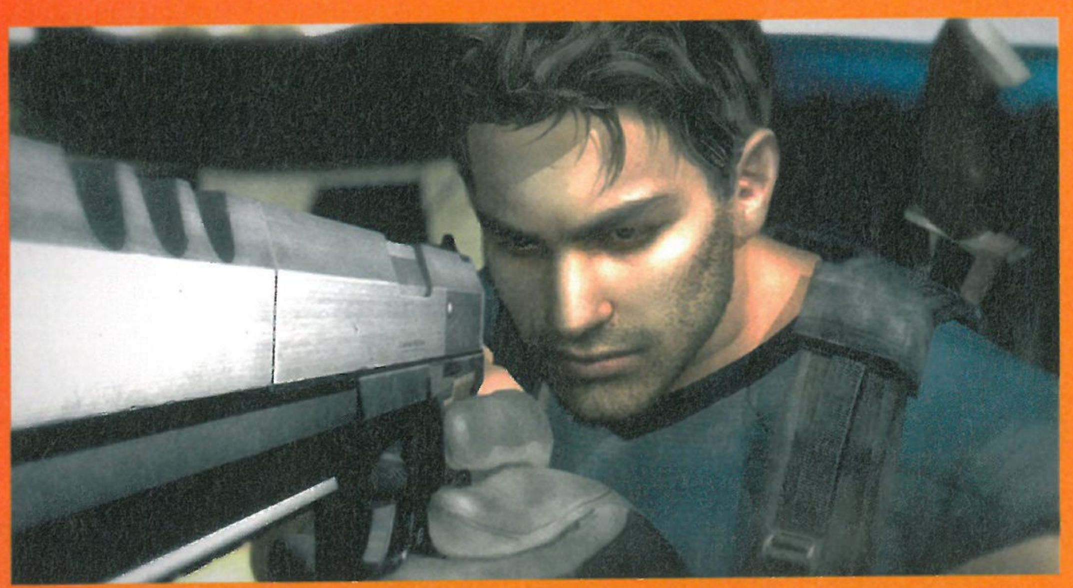
- ELECTRONIC ARTS
- DEPORTIVO
- 2006

LOS "PESOS PESADOS" DEL BOXEO tampoco van a perderse el estreno de PlayStation 3. Las secuencias de juego que se han mostrado por el momento se cuentan entre las más espectaculares que se vieron en la presentación de la máquina, y se apoyan sobre un apartado visual insuperable, en el que se distinguían los pliegues de la piel e incluso las gotas de sudor de los luchadores. La física y un control hiperrealista le pondrán la guinda.

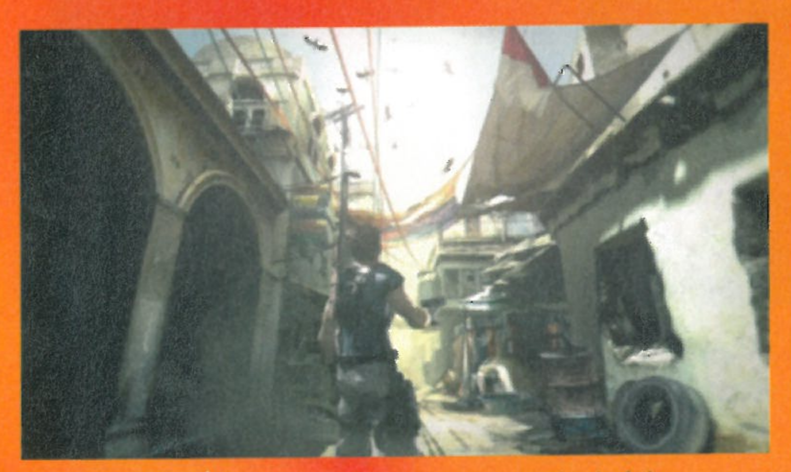
RESIDENT EVIL 5

■ CAPCOM ■ AVENTURA DE TERROR ■ 2006

EL TERROR CAMBIARÁ DE FORMA en el quinto «Resident Evil» para las consolas de nueva generación. Chris Redfield, el protagonista del primer juego y de «Code: Veronica», continuará su lucha contra la corporación Umbrella, los creadores del peligroso virus T. Para ello se trasladará a un escenario desértico, que nos obligará a mantenernos a la sombra para evitar deshidratarnos. El desarrollo, que estará cargado de acción, seguirá los pasos de «Resident Evil 4», con una perspectiva en tercera persona desde la espalda de nuestro protagonista, y con un nuevo tipo de enemigo del que aún no se conocen muchos detalles, pero que será más rápido e inteligente que los clásicos muertos vivientes. Y por supuesto, el apartado técnico estará a años luz de cualquier cosa que hayamos visto hasta la fecha.



EL NUEVO ASPECTO VISUAL, más detallado, conservará el estilo realista y orientado a la acción de «Resident Evil 4».



LA SOMBRA TENDRÁ GRAN IMPORTANCIA en estos escenarios desérticos, ya que nuestro protagonista correrá el peligro de deshidratarse si se mantiene al sol.



NUESTROS ENEMIGOS no serán zombis ni pueblerinos, sino una nueva especie, más inteligente y peligrosa que en los juegos anteriores. ¡Y más numerosos!



THE GETAWAY 3

■ SONY ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 2006

LAS CALLES DE LONDRES nunca habían lucido tan bien en un juego, y es que «The Getaway 3» podrá presumir de unos escenarios fotorrealistas, que reflejarán hasta el más mínimo detalle de las calles de la capital británica. En cuanto al desarrollo, el nuevo «Getaway» repetirá la fórmula de los juegos anteriores: una aventura de mafiosos con una enorme libertad de acción y un argumento similar al de películas como"Snatch" o "Lock and Stock".



HEAVENLY SWORD

■ SONY ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 2006

LAS LEYENDAS DEL LEJANO ORIENTE cobrarán vida en este juego de acción, en el que encarnamos a una guerrera que, antes de morir, decide enfrentarse a los ejércitos que han invadido su pueblo. Armada con una espada mágica se enfrentará a batallones enteros, cuyos movimientos han sido coreografiados como en las mejores películas de artes marciales, y nos irá descubriendo un emocionante argumento lleno de sorpresas y giros inesperados.





EYEDENTIFY

■ SONY ■ AVENTURA ■ 2006

UNA DE LAS HERRAMIENTAS MÁS SORPRENDENTES que utilizará PS3 desde el inicio será este protocolo, que nos permitirá capturar nuestra imagen con una cámara, como Eyetoy, e integrarla en los juegos. La primera aplicación de esta tecnología que se ha podido ver consiste en una aventura protagonizada por dos agentes a las que dirigimos mediante órdenes con gestos o utilizando el sistema de reconocimiento de voz. Sus posibilidades parecen infinitas.



DEVIL MAY CRY 4

■ CAPCOM ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 2006

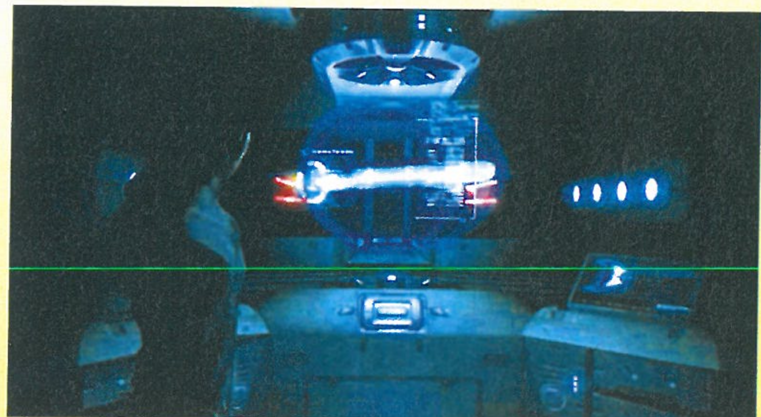
LA CAZA DE DEMONIOS volverá a convertirse en el deporte de moda en la nueva generación. Dante regresa acompañado de dos nuevos personajes (Vergil, su gemelo, y Lady) para vérselas con todo un ejército de criaturas del infierno. Sus nuevas habilidades de lucha y su inconfundible estilo marcarán las pautas de esta aventura.



GRAND RAID OFFROAD

■ ASOBO STUDIO ■ VELOCIDAD ■ 2006

LAS CARRERAS TODOTERRENO también se abrirán un hueco en el catálogo de la nueva consola. Este título nos promete más de 30 vehículos preparados (desde buggies a coches de rally) que podrán competir por más de 5000 kilómetros cuadrados de terreno en los que asistiremos a cambios del clima, accidentes, saltos y explosiones con un despliegue visual digno de admiración. Además, se ha confirmado un trepidante modo online para varios jugadores.



DARK SECTOR

■ D3 ■ ACCIÓN ■ 2007

UNO DE LOS PRIMEROS JUEGOS EN ANUNCIARSE, aunque su lanzamiento no está previsto hasta el año próximo. Esto es debido al extraordinario cuidado que se está poniendo para que este "shooter" en tercera persona, ambientado en la antigua URSS, aproveche todas las capacidades de PS3.
Ya se ha desvelado que Hayden Tenno, el protagonista, será capaz de transformarse para utilizar distintas habilidades de combate.



POSSESSION

■ BLITZ ■ AVENTURA DE TERROR ■ 2006

UN EJÉRCITO DE MUERTOS VIVIENTES tratará de acabar con los humanos en esta aventura de acción en la que, por primera vez, nosotros encarnaremos al líder de los monstruos. Nuestra misión consistirá en dirigir nuestras hordas de "no muertos" por las calles de una ciudad norteamericana, mientras nos enfrentamos a la policía, al ejército y a los grupos de supervivientes. Lo mejor de todo será disfrutar de los daños en tiempo real, ya que nuestros zombis se irán degradando poco a poco, y de la impresionante cantidad de personajes que aparecerán de forma simultánea en pantalla.
Los detalles gore estarán a la orden del día.

KILLZONE 2

SONY ■ **SHOOT'EM UP** ■ **2006**

VUELVE LA GUERRA EN PRIMERA PERSONA gracias a la secuela de este popular "shooter" subjetivo desarrollado por Guerrilla Games. Además de su imponente apartado técnico, lo que más nos llamará la atención será su ambientación, que nos llevará directamente a la primera línea de combate entre los Helgast, las temibles fuerzas invasoras, y la resistencia de ISA. Desde que se mostraron las primeras imágenes del juego, en las que asistimos a un desembarco aéreo en medio de una ciudad semiderruida, «Killzone» ya se ha convertido en uno de los estandartes de la nueva máquina por su calidad y su tratamiento hiperrealista.



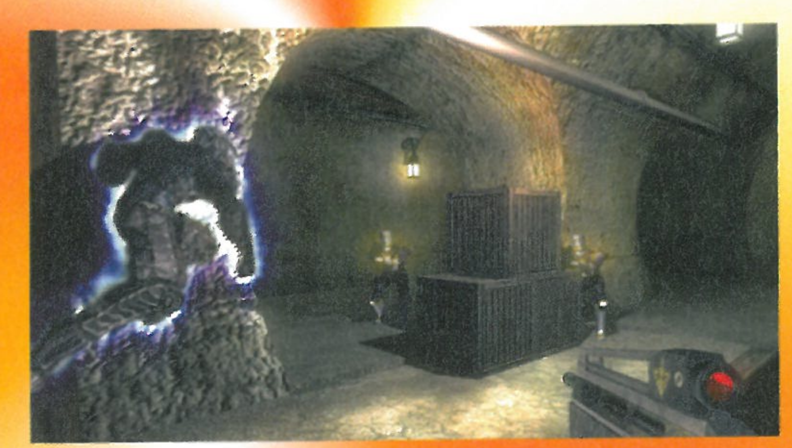
EL REALISMO DEL JUEGO estará reforzado por los movimientos de cámara y por unos gráficos superdetallados



COMO EN LAS BATALLAS REALES, podremos utilizar artillería y cambiar nuestro arma por otras más operativas, como el rifle de francotirador o el lanzagranadas.



EL APARTADO VISUAL estará rematado por unos efectos de sonido envolventes y por una física muy cuidada, que nos hará sentirnos en medio de la batalla.



FIFTH PHANTOM SAGA

SEGA ■ **SHOOT'EM UP** ■ **2006**

YUJI NAKA, EL CREADOR DE SONIC, es la persona que se está encargando de dar forma a este ambicioso proyecto de Sega. Se trata de un shooter subjetivo en primera persona que tendrá una ambientación en plan ciencia-ficción. Su característica más importante (aparte de que su motor gráfico moverá 10 millones de polígonos simultáneamente) será que en nuestro viaje iremos acompañados por una especie de fantasma que nos ayudará con sus poderes.

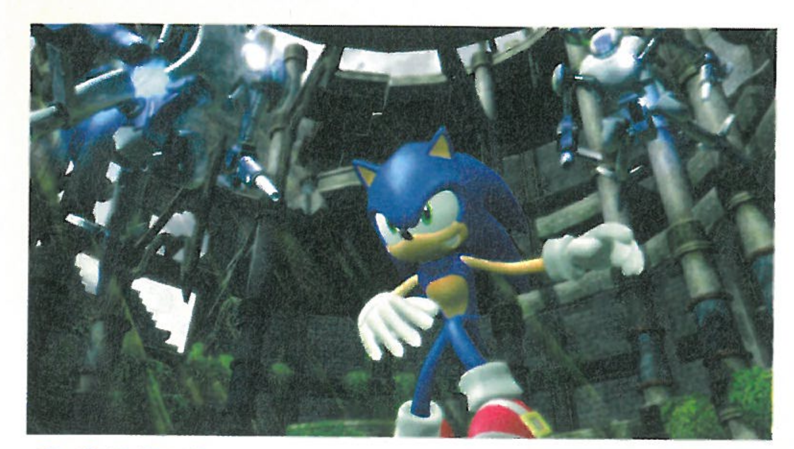


NIOH

KOEI ■ **ACCIÓN - ESTRATEGIA** ■ **SIN FECHA**

EL DIRECTOR DE JUEGOS COMO KESSEN O NOBUNAGA'S AMBITION y su equipo están creando un título que guardará muchas similitudes con los anteriormente mencionados, pues su desarrollo mezclará batallas en tiempo real entre ejércitos de samurais con ciertas dosis de estrategia. Podremos controlar a varios personajes con diferentes características, unos guerreros que serán capaces de realizar una gama de golpes y combos muy amplia.





SONIC

■ SEGA ■ ACCIÓN / PLATAFORMAS ■ 2006

EL SUPERSÓNICO PUERCOESPÍN AZUL no va a perder la oportunidad de darse una vuelta por PS3 y protagonizará una aventura de la que se conocen muy pocos datos. Lo único que ha desvelado su creador, Yuji Naka, es que aprovecharán toda la potencia de la consola para que Sonic se desplace a la mayor velocidad posible por los decorados, escenarios que volverán a presentar un diseño retorcido y estarán plagados de tirabuzones y loopings.



ENDLESS SAGA

■ WEBZEN ■ ROL ■ SIN FECHA

LOS SEGUIDORES DE LOS RPG deben seguir de cerca esta nueva aventura, que nos va a permitir jugar online con jugadores de todo el mundo. «Endless Saga» incorporará un mundo persistente muy colorido, en el que tendremos que unir fuerzas con otros jugones para vivir espectaculares combates, que serán en plan «Final Fantasy». Sus desarrolladores están poniendo especial cuidado en la historia para que sea absorbente, variada y profunda.



MOTORSTORM

■ EVOLUTION ■ VELOCIDAD ■ 2006

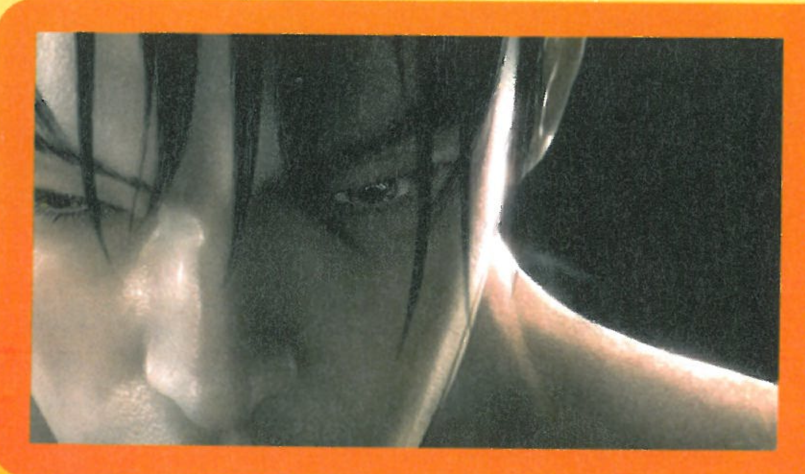
VELOCIDAD Y ADRENALINA van a ser los grandes protagonistas de este espectacular arcade de velocidad, que tiene a todo el mundo expectante. Será posible pilotar un buen número de vehículos diferentes, tales como motos, Jeeps, ATV o buggies, máquinas que se comportarán de manera totalmente distinta. Aún así, lo más sorprendente de este arcade será su glorioso acabado gráfico, que va a dejar a más de uno con la boca abierta. ¡Ya lo veréis!



PROJECT IM

■ ZERO POINT ■ SHOOT'EM UP ■ SIN FECHA

ACCIÓN, ESTRATEGIA Y AVENTURA se darán la mano en este shooter que prepara una desconocida desarrolladora danesa, un juego al que muchos definen como el "Halo europeo". Desde luego, ambos títulos guardarán muchas similitudes, como una ambientación futurista, múltiples modos de juego (incluyendo uno online) y una historia muy trabajada y llena de sorpresas. Su nivel técnico promete ser deslumbrante.



TEKKEN 6

■ NAMCO ■ LUCHA ■ SIN FECHA

EL REY INDISCUTIBLE DE LA LUCHA también tiene previsto aparecer en PS3. Sin embargo, no se conocen demasiados detalles acerca de este esperadísimo título, tan sólo que su apartado técnico será apabullante. No obstante, se especula con la posibilidad de que veamos al menos a tres nuevos personajes y de que, por fin, será posible jugar online contra usuarios de todo el mundo. Por desgracia aún es pronto para saber cuántos modos de juego incluirá, así como el plantel de luchadores que se darán cita en el torneo. A ver si Namco se decide pronto a facilitarnos más información de este juego, ¡porque estamos muy, pero que muy nerviosos!



UNREAL TOURNAMENT

EPIC GAMES
SHOOT'EM UP ■ 2006

DISPAROS Y EXPLOSIONES serán una vez más las claves de este ya clásico shooter subjetivo de corte futurista, que nos permitirá jugar tanto en solitario como organizar partidas online. La principal baza de esta nueva entrega la encontraremos en su fantástico apartado audiovisual, que exprimirá a tope el potencial de la consola gracias al famoso motor gráfico Unreal Engine 3.0, capaz de gestionar entornos muy detallados y miles de efectos técnicos.



LAIR

FACTOR 5 ■ ACCIÓN ■ 2007

ESTA MISTERIOSA AVENTURA sigue dando mucho pie a la especulación debido a lo poco que se sabe sobre ella todavía. Lo único que se ha visto es un vídeo en el que aparecen dos dragones peleando entre sí, animales que presentaban un nivel de detalle alucinante, rivalizando directamente con las escenas que hemos disfrutado tantas veces en las películas de Pixar. No perdáis de vista a este título porque puede convertirse en toda una sorpresa.



FORMULA ONE

SONY ■ VELOCIDAD ■ 2006

FERNANDO ALONSO, MICHAEL SCHUMACHER y el resto de pilotos que compiten en el Mundial de Fórmula 1 se presentarán en los circuitos de PS3 con un nivel de realismo sin precedentes. El diseño de las pistas será fotorrealista y los vehículos se desplazarán por ellas a velocidades de vértigo. Además, dado que Sony sigue teniendo la licencia exclusiva de esta competición, sólo podréis jugar con Fernando Alonso en esta consola.



GUNDAM WORLD

BANDAI ■ ACCIÓN ■ 2006

ROBOTS DE UN TAMAÑO ENORME, conocidos en Japón como "Mechas", van a se los grandes protagonistas de este juego (y nunca mejor dicho), basado en el popular manga/anime "Mobile Suit Gundam". Por lo que hemos visto, el título promete acción y espectáculo por los cuatro costados y disfrutaremos de infinidad de disparos y explosiones. Los impresionantes decorados serán totalmente destructibles y podremos utilizar armas de gran potencia.



FATAL INERTIA

KOEI CANADÁ ■ VELOCIDAD ■ SIN FECHA

VELOCIDAD FUTURISTA AL MÁS PURO ESTILO «WIPEOUT» va a ser la propuesta de este nuevo "racer", que nos permitirá seleccionar un buen puñado de aeronaves que alcanzarán velocidades supersónicas. Todos los vehículos serán totalmente personalizables y podrán ser equipados con un amplio abanico de armas, como misiles o minas. El título incorporará numerosas modalidades de juego, entre ellas un modo multijugador online.



DATA-FLY

■ ORIGO ■ ACCIÓN-AVENTURA ■ SIN FECHA

ESTA ORIGINAL AVENTURA tendrá como protagonista a Data-Fly, una chica-robot que tendrá que buscar a su creador por un mundo enorme. Para conseguir dar con él, Data-Fly tendrá que utilizar todas sus habilidades, como adoptar la apariencia de sus enemigos o fundirse con el escenario como si fuera un camaleón. Su desarrollo será muy variado y combinará elementos tales como la exploración, los combates, el sigilo e incluso la estrategia.



STRANGLEHOLD

■ MIDWAY ■ ACCIÓN ■ SIN FECHA

EL POPULAR ACTOR CHOW YUN-FAT va a ser el protagonista de esta espectacular aventura de acción, en la que también va a estar involucrado el director John Woo, que será el responsable de que vivamos momentos tan intensos como en sus vibrantes películas. La acción transcurrirá bajo una perspectiva en tercera persona y se desarrollará en las ciudades de Chicago y Hong Kong. Seguro que ambas tienen un nivel de realismo impresionante.



I-8

■ IMSOMNIAC ■ SHOOT'EM UP ■ 2006

LOS CREADORES DE «RATCHET AND CLANK» han dejado aparcada momentáneamente su saga estrella para dar forma a un shooter subjetivo que tiene una pinta sensacional. La atmósfera será de corte bélico y recordará bastante a la que ya hemos disfrutado en juegos como «Call of Duty» o «Medal of Honor», si bien habrá que lidiar con zombis y otras criaturas en lugar de nazis. Técnicamente será deslumbrante y mostrará efectos gráficos fabulosos.



ALAN WAKE

■ REMEDY ■ AVENTURA DE TERROR ■ SIN FECHA

UNO DE LOS JUEGOS MÁS ATRACTIVOS que se preparan a priori para esta máquina es este "thriller de acción psicológica", como así le han calificado sus creadores. No se sabe demasiado acerca de su argumento, tan solo que la acción se llevará a cabo en un pueblo llamado Pride Falls. Lo que sí es seguro es que la exploración jugará un papel importante en el desarrollo y que nos hará pasar miedo de verdad gracias a una terrorífica ambientación.

¡¡¡MÁS Y MÁS JUEGOS!!!

Aparte de estos treinta juegos que os acabamos de mostrar, PlayStation 3 recibirá muchos más títulos de aquí al 2007. Y es que el apoyo que están mostrando las "third-parties" hacia la consola es increíble, rivalizando con la propia PS2.

Alone in the Dark	Atari	Aventura / Terror
Armored Core 4	From Software	Acción
Bladestorm	Koei	Acción
Brothers in Arms 3	Gearbox	Shoot'em up
Castlevania	Konami	Aventura
Elveon	10Tacle Studio	Acción
Gradius	Konami	Shooter
Killing Day	Ubisoft	Shoot'em up
KOF Maximum Impact 3	SNK	Lucha
Makai Wars	Nippon Ichi	Estrategia / RPG
Pawafuru Puro Yakyuu	Konami	Deportivo
Project Assassin	Ubisoft	Acción
Resurrectio Ocolus	ORiGO	RPG
Shin Megami Tensei	Ubisoft	Rol
Stuntman	Atari	Acción
The Darkness	Starbreeze	Acción
The Outsider	THQ	Acción
Theseis	Track 7	Aventura
Vampire's Rain	Artoon	Acción
Wardevil	Digi-Guys	Acción

Resurrectio Ocolus

¡Envía tu voto!

El plazo para que enviéis vuestros votos sigue abierto. ¡Podéis ganar una consola por participar!

1. PLAYSTATION 2
A Burnout Revenge
B Call of Duty Big Red One
C Formula One 2005
D Fahrenheit
E FIFA 06
F God of War
G Gran Turismo 4
H Juiced
I Medal of Honor European Assault
J Metal Gear Solid 3
K Midnight Club 3 DUB Edition
L NBA Live 06
M Need for Speed Most Wanted
N Prince of Persia 3
O Pro Evolution Soccer 5
P Resident Evil 4
Q Soul Calibur III
R Splinter Cell Chaos Theory
S Tekken 5
T True Crime New York City

2. COMPAÑÍAS
A Activision
B Atari
C Buena Vista Interactive
D Capcom
E Codemasters
F Eidos
G Electronic Arts
H Konami
I Microsoft
J Namco
K Nintendo
L Nokia
M Sega
N Sony
O Square-Enix
P THQ
Q Ubisoft
R Take 2 / Rockstar
S Virgin
T Vivendi

3. XBOX
A Call of Duty Big Red One
B Doom 3
C FIFA 06
D Forza Motorsport
E GTA San Andreas
F Half Life 2
G Jade Empire
H Need for Speed Most Wanted
I Pro Evolution Soccer 5
J Splinter Cell Chaos Theory

4. GAMECUBE
A Baten Kaitos
B Call of Duty Big Red One
C FIFA 06
D Mario Power Tennis
E NBA Live 06
F Need For Speed Most Wanted
G Prince of Persia 3
H Resident Evil 4
I Splinter Cell Chaos Theory
J Timesplitters Futuro Perfecto

5. GB ADVANCE
A Astro Boy
B Boktai 2
C FIFA 06
D Fire Emblem Sacred Stones
E Gunstar Heroes
F Kingdom Hearts
G Los Sims 2
H Mario Power Tennis
I Pokémon Esmeralda
J Ultimate Spiderman

6. N•GAGE
A Asphalt 2
B Glimmerati
C One
D Pathway to Glory 2
E Pocket Kingdom
F Splinter Cell Chaos Theory
G The King of Fighters
H The Roots
I X Men Legends
J Xanadu Next

7. PSP
A Burnout Legends
B Colin McRae 2005 Plus
C F-1 Grand Prix
D GTA Liberty City Stories
E Metal Gear Acid
F Midnight Club 3
G Pro Evolution Soccer 5
H Ridge Racers
I Virtua Tennis
J Wipeout Pure

8. XBOX 360
A Call of Duty 2
B Condemned
C FIFA 06
D Gun
E Kameo
F NBA 2k6
G Need for Speed Most Wanted
H Perfect Dark Zero
I Project Gotham 3
J Quake IV

9. NINTENDO DS
A Advance Wars
B Castlevania Dawn of Sorrow
C FIFA 06
D Mario Kart DS
E Meteos
F Need for Speed Most Wanted
G Nintendogs
H Project Rub
I Super Mario 64 DS
J Wario Ware Touched

10. MÓVILES
A Batman Begins
B Colin McRae 2005
C Ferrari Experience
D Ferrero vs Moya Tennis
E Guerrillas
F Lemmings
G LFP Fútbol 2005
H Maria Sharapova Tennis
I Moto GP 3
J New York Nights

11. MEJOR CONSOLA
A PlayStation 2
B Xbox
C GameCube
D Game Boy Advance
E N•Gage
F Nintendo DS
G PSP
H XBox 360

12. MEJOR JUEGO ABSOLUTO
El título que creáis que ha sido el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.

RECUEDA QUE PUEDES GANAR...

2 LOTES DE: XBOX 360 + EL JUEGO GANADOR

2 LOTES DE: NINTENDO DS + EL JUEGO GANADOR



2 LOTES DE: PSP + EL JUEGO GANADOR

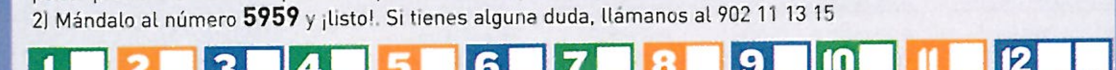
¡¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!!

¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

2) Mándalo al número **5959** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



NOTA IMPORTANTE: La casilla número 12 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2 Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3 Los premios no serán canjeables por dinero.
4 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7 Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2006.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 46

DRIVER PARALLEL LINES meterá de lleno a los usuarios de PS2 y Xbox en una aventura de acción plagada de disparos, explosiones, emoción y, por supuesto, persecuciones vibrantes. ¡Os contamos los últimos detalles!


PÁGINA 38

EL PADRINO ya está casi listo para presentarse (con toda la "Familia") en PS2 y Xbox. Es una aventura que promete seguir a pies juntitas el guión de la película original.



ONIMUSHA

La famosa saga de samurais regresa a PS2 con su última entrega, «Dawn of Dreams». ¡Afilad vuestra katana!

PÁGINA 42


PÁGINA 50

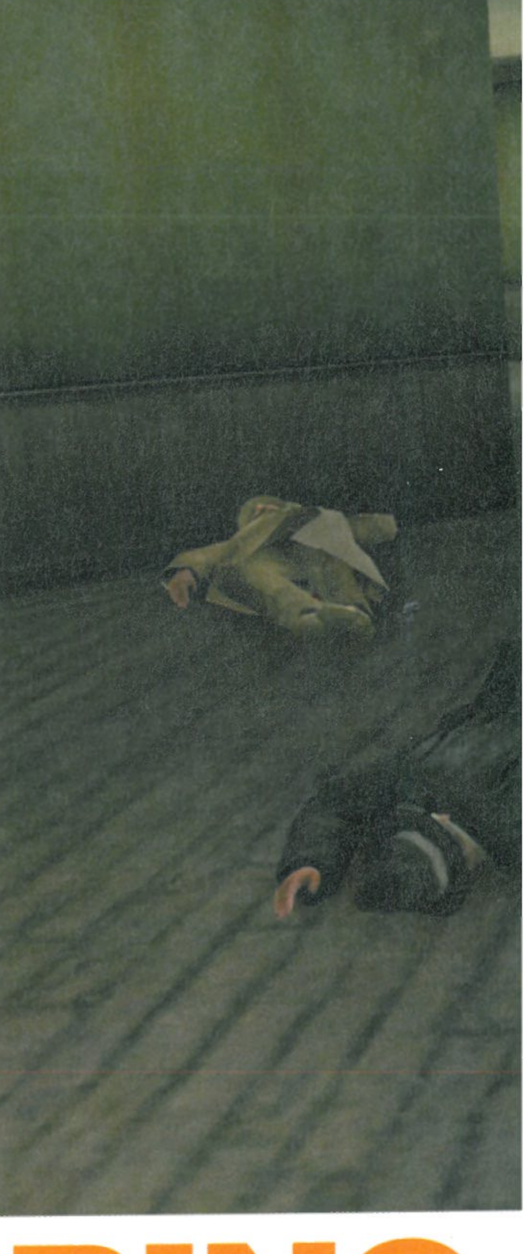
BLACK pretende poner patas arriba los circuitos de PS2 y Xbox. Preparaos, ¡se acerca una descarga de acción!

EN ESTE NÚMERO...

La cuesta de enero no ha afectado en absoluto al ritmo de lanzamientos para los próximos meses. ¡Fijaos en los juegazos que os adelantamos en estas páginas!



LOS TIROTEOS serán una de las constantes en esta nueva aventura de acción al estilo «GTA», en la que tendremos que asumir el papel de un mafioso "novato" que comienza a trabajar para la familia Corleone.





LAS CLAVES

1 EL ARGUMENTO será el mismo del film, aunque lo viviremos desde otra perspectiva.

2 LA LIBERTAD DE ACCIÓN será total y podremos hacer casi lo que nos venga en gana.

3 EL NIVEL GRÁFICO será una auténtica pasada, ya que tanto personajes como fondos lucirán a las mil maravillas.

Marzo
Electronic Arts
Aventura de acción

EL PADRINO

Puede que ahora Nueva York nos parezca una ciudad acogedora y cosmopolita, pero hubo un tiempo en el que las familias mafiosas dominaban sus calles. ¿Os apetece daros una vuelta por allí?

LA PELÍCULA DE FRANCIS FORD COPPOLA (basada a su vez en un libro de Mario Puzo) va a servir como base para una aventura de acción que recordará mucho a juegos como «GTA: San Andreas» por su variado desarrollo y la gran libertad de acción que nos dará. El argumento será el mismo de la peli, aunque lo viviremos desde un punto de vista diferente, porque nuestro protagonista no sale en ella, sino que será un personaje totalmente nuevo que dará sus primeros pasos como mafioso realizando pequeños trabajos para la familia Corleone, una de las que operan en Nueva York. Los demás personajes que aparecieron en la gran pantalla sí que estarán presentes en el juego (con la excepción de Al Pacino), desde el mismo Vito Corleone al "consiglieri" Tom Hagen, y además todos lucirán el mismo aspecto que los actores reales: Marlon Brando, Robert Duvall, James Caan...

LAS MISIONES IRÁN GANANDO EN COMPLEJIDAD a medida que avancemos. Así por ejemplo, al principio nos conformaremos con intimidar a pequeños comerciantes para que nos paguen por "protegerles", pero a medida que progresemos nos tocará perseguir por toda la ciudad y a toda pastilla a determinados vehículos, "despachar" a miembros de las otras familias mafiosas rivales, proteger a nuestros amigos de los crueles ataques de nuestros enemigos...

Además, muchas veces viviremos situaciones extraídas directamente de la película, como el famoso tiroteo en plena calle a Don Vito y su consiguiente visita al hospital. Habrá una serie de misiones principales que tendremos que cumplir para avanzar, pero aparte también será posible participar en un buen número de misiones secundarias que nos reportarán beneficios, como más dinero o respeto. Y es que este último factor será muy im-

ESTA PROMETEDORA AVENTURA SERÁ MUY FIEL A LA GRAN PELÍCULA EN LA QUE SE BASA



PODREMOS SUBIRNOS A CUALQUIER COCHE que circule por la ciudad, todos de época por supuesto. Con ellos será posible desplazarnos más rápido por Nueva York y, de paso, participar en alucinantes persecuciones.

¡OJO AL DATO!

Habrá más versiones de esta aventura...
EL JUEGO TAMBIÉN SALDRÁ PARA PSP Y XBOX 360

Estas dos consolas no se quedarán sin «El Padrino», porque más adelante recibirán sus versiones. En un principio serán idénticas a las originales, aunque estarán adaptadas a sus posibilidades técnicas.



El Padrino (Xbox 360)

El juego estará doblado...
SU DOBLAJE SERÁ SENSACIONAL

El título estará localizado y para ello contarán con prácticamente los mismos actores de doblaje que participaron en el film.

VITO CORLEONE

DON VITO SERÁ EL GRAN CAPO, es decir, nuestro jefe. Como veis, su aspecto será igualito al de Marlon Brando, el actor que interpretó el personaje.









LUCES, CÁMARAS... ¡Y ACCIÓN!

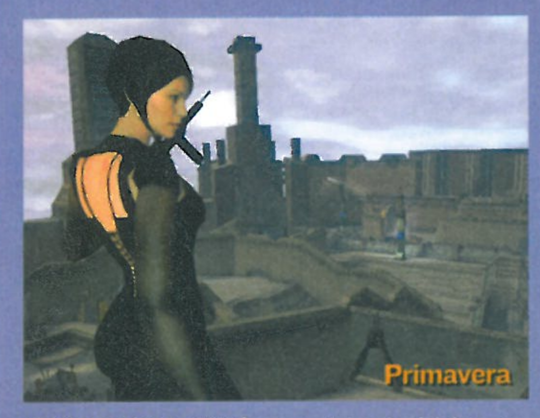
Si pensáis que este juego va a ser el único que va a traernos a las consolas toda la acción y emoción de las mejores películas de la gran pantalla, estáis equivocados. Y es que parece que este nuevo año vamos a recibir muchos títulos de este tipo, algunos de mucho renombre. Os presentamos los ejemplos más significativos:



JAWS UNLEASHED (PS2 - XBOX), más conocido aquí como "Tiburón". Lo firmarán los creadores de «Ecco the Dolphin» y nos permitirá controlar a un enorme tiburón.



SCARFACE: THE WORLD IS YOURS (PS2 - XBOX) estará inspirado en la película de culto de Al Pacino y rebosará acción, tiroteos y escenas duras a partes iguales.



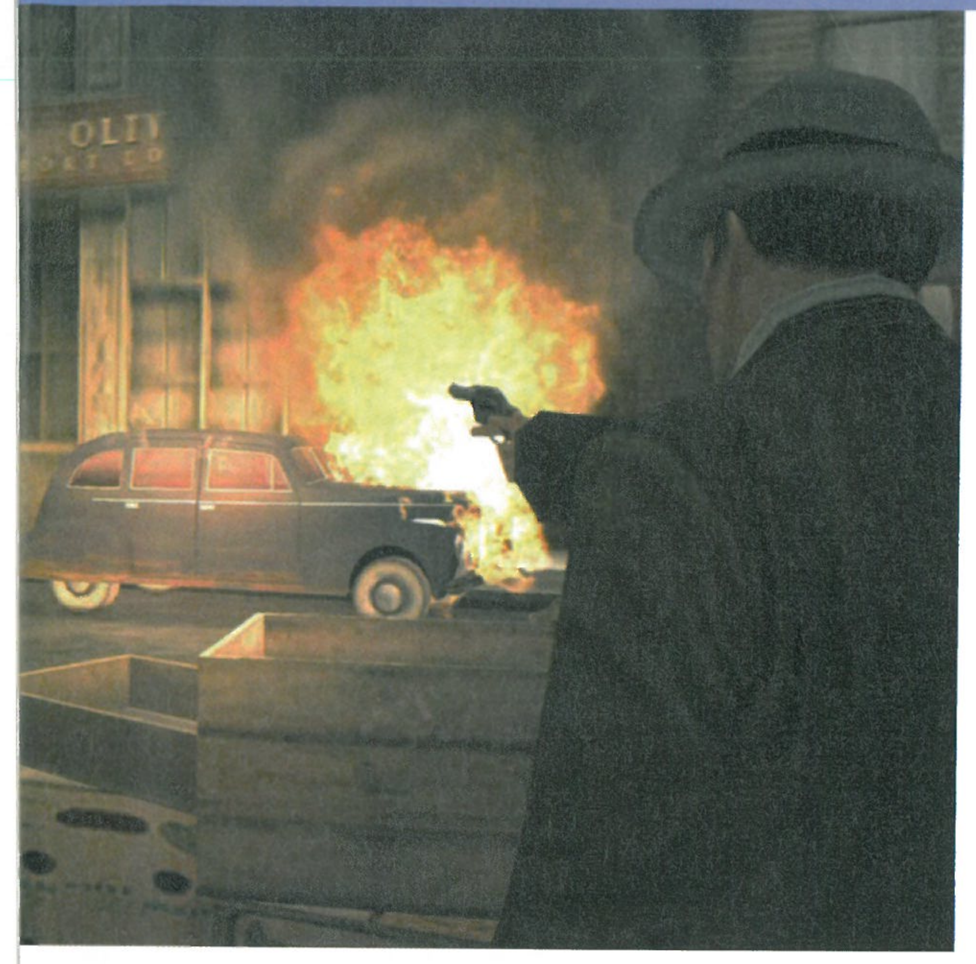
AEON FLUX (PS2 - XBOX) nos pondrá en la piel de una agente especial que tendrá que resolver una buena serie de misiones que mezclarán la acción con la infiltración.



24: THE GAME (PS2) contará con la misma estética, personajes y cuidado guión que presenta una de las series de televisión de más éxito y audiencia.



portante, puesto que en función de cómo actuemos la gente de la ciudad se irá formando una idea aproximada de nosotros, y cuanto más nos tomen en consideración, más fácil nos resultará realizar algunas tareas. Eso sí, también deberemos tener muy presente que si nos pasamos de la raya forzando a los habitantes de la ciudad y sembrando el caos por sus calles, nuestra reputación



■ TODA LA ACCIÓN SE DESARROLLARÁ EN NUEVA YORK, QUE MOSTRARÁ UNA AMBIENTACIÓN GENIAL ■



EL SISTEMA DE CONTROL será muy versátil y nos permitirá realizar un montón de acciones diferentes para atacar a nuestros rivales.





EL ARMAMENTO que podremos emplear será muy contundente: ¡mirad los destrozos que provocaremos si utilizamos la dinamita!



LAS ESCENAS MÁS POPULARES DEL FILM quedarán recogidas en la aventura, como el tiroteo en plena calle a Don Vito Corleone.

se podrá volver en contra nuestra, puesto que la gente nos odiará o temerá tanto que no harán nada en absoluto por nosotros.

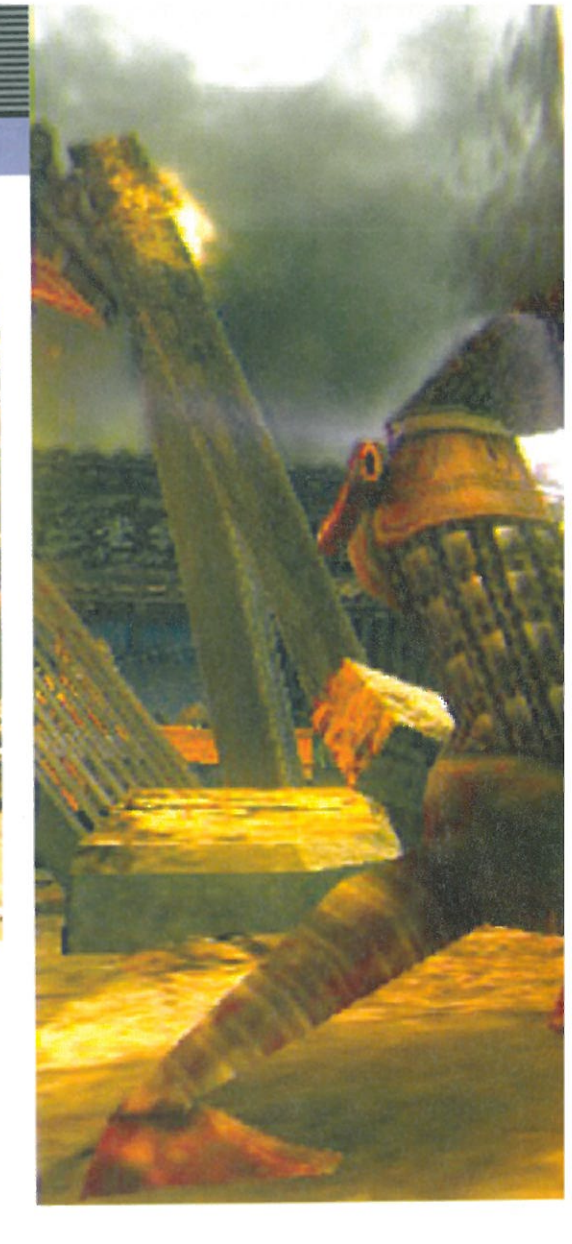
➔ LAS POSIBILIDADES DE ACCIÓN SERÁN ENORMES. Podremos hacer casi cualquier cosa que se nos ocurra en el momento que deseemos: emprenderla a tiros con cualquiera, sobornar a un policía para que haga la vista gorda a nuestras fechorías, entrar en una tienda para exigir dinero, "tomar prestado" el coche que nos apetezca... Y cada una de estas acciones será muy fácil de ejecutar gracias a un sistema de control bien diseñado, que nos pondrá las cosas fáciles ya desde el principio.

Para redondear esta prometedora aventura, el apartado gráfico estará pulido al máximo. Como dijimos antes, lo más destacado será el parecido de los personajes con los actores reales, y gozarán además de una gran expresividad y unas animaciones bastante suaves. La ciudad también mostrará un aspecto muy detallado, y tanto las calles como los lugares más emblemáticos de Nueva York de los años 40 serán perfectamente reconocibles. ¡Y encima su tamaño será más que considerable! No cabe duda de que estamos ante uno de los juegos que más van a dar que hablar en estos comienzos del nuevo año. ¡No os perdáis nuestro análisis en profundidad del próximo número!

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El título guardará una gran fidelidad con la película, y el desarrollo nos ha parecido muy interesante. Desde luego, esta aventura apunta muy alto.





LOS COMBATES CON ESPADA volverán a ocupar el centro de un desarrollo aventurero, en el que también tendremos que resolver pequeños puzzles y explorar escenarios laberínticos ambientados en el Japón feudal.



LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA es la principal novedad. Además de luchar, se transformará en demonio.

2 LOS ACOMPAÑANTES, a quienes podremos dirigir con sencillas órdenes, ayudarán mucho.

3 LA AMBIENTACIÓN medieval japonesa volverá a dejarnos boquiabiertos por la riqueza de sus escenarios.

- Marzo
- Capcom
- Aventura de acción



ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

La mala noticia es que una sola espada no bastará para derrotar a los demonios que pretenden invadir el Japón medieval. La buena, que esta vez contaremos con la ayuda de otros cuatro samurais.

LA DERROTA DE NOBUNAGA NO FUE EL FINAL de los ejércitos demoníacos, como descubrimos en «Onimusha 3». Por eso ha llegado el momento de que un nuevo samurái, Soki, recoja el testigo de Samanosuke y Jubei (los protagonistas de las tres entregas anteriores) y se enfrente a los demonios Genma, ahora a las órdenes de Toyotomi Hideyoshi. Además de su espada, Soki estará armado con un guantelete mágico capaz de absorber almas, que resultará esencial para abrirnos paso a través de un desarrollo en el que primarán los combates sobre los puzzles y la exploración. Pero sus recursos no se agotarán ahí, ya que este joven guerrero también contará con la ayuda de cuatro nuevos samurais.

PODREMOS DAR ÓRDENES A NUESTROS COMPAÑEROS (sólo uno en cada momento) y, cuando la situación lo requiera, también podremos controlar a estos "secundarios" para resolver puzzles o ejecutar ataques especiales. De hecho, su ayuda será tan importante que nos tendremos que preocupar de equiparlos y hacer que suban de nivel como si estuviésemos en un juego de rol. Pero no cantéis victoria todavía, porque nuestros enemigos también se van a reforzar para esta última entrega. Podéis apostar a que en «Dawn of Dreams» nos vamos a cruzar con el catálogo de monstruos más impresionante que se ha visto

VUELVE LA ACCIÓN EN EL JAPÓN FEUDAL, PERO PROTAGONIZADA POR 5 NUEVOS SAMURAIS

¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
UN EQUIPO DE LUJO
Capcom ha reunido a los mejores profesionales para realizar cada nueva entrega de «Onimusha». El argumento corre a cargo de Flagship (responsables de «Resident Evil»), las secuencias CG son del grupo japonés ROBOT, premiados por «Onimusha 3», e incluso la banda sonora, clásica, está ejecutada por una orquesta de más de 200 miembros.

Un argumento histórico...
ESTÁ BASADO EN HECHOS REALES
Hideyoshi, el malvado de la aventura, fue uno de los tres señores feudales que rivalizaron con Tokugawa, el padre de Soki en el juego.



Toyotomi Hideyoshi.

SOKI

EL PROTAGONISTA PRINCIPAL estará armado con dos espadas, que podremos mejorar a lo largo del juego, y con un guante que absorberá almas.

PODREMOS MOVER LA CÁMARA LIBREMENTE y fijar a nuestros enemigos como blanco. A medida que avancemos en el juego nuestro repertorio de ataques aumentará considerablemente.



EL APARTADO TÉCNICO estará apoyado en el mismo motor de «Onimusha 3» aunque incluirá nuevos efectos y unos escenarios algo más grandes y detallados.



PARA DAR ÓRDENES A NUESTROS COMPAÑEROS bastará con utilizar la cruceta de control. Todos se comportarán muy inteligentemente y resultarán de gran ayuda.



EL CAMINO DEL SAMURÁI

Aunque esta saga es relativamente reciente (nació casi al mismo tiempo que PS2), la verdad es que ya se ha convertido en una de las más prestigiosas dentro de las aventuras de corte japonés. Además de los cuatro títulos que aquí os presentamos, a finales de 2003 también apareció «Onimusha Tactics» para GBA, un juego con un planteamiento más estratégico, aunque con la misma ambientación samurái:



ONIMUSHA (PS2 - XBOX) Fue una de las primeras aventuras de acción para PS2, y combinaba escenarios prerrenderizados con personajes realizados en tres dimensiones.



ONIMUSHA 2 (PS2) Aunque tenía un nuevo protagonista, Jubei Yagyu, mantenía el desarrollo aventurero del original. Como novedad, incluía varios personajes secundarios.



ONIMUSHA BLADE WARRIORS (PS2) En esta ocasión se trataba de un juego de lucha para 4 jugadores que contaba con los personajes más conocidos de la saga.



ONIMUSHA 3 (PS2) Fue el primer juego de la saga con escenarios tridimensionales, y además incorporaba a Jacques Blanc (Jean Reno) como segundo personaje.

en un juego de este género, que ya es mucho decir. Y aunque lo más terrorífico serán sin duda sus ataques, también os podemos asegurar que su diseño y animaciones no se van a quedar atrás.

→ LA REALIZACIÓN DE ESTA CUARTA ENTREGA recogerá elementos de juegos anteriores, como una gran ambientación japonesa-medieval o unos escenarios tridimensionales realizados con el mismo motor de «Onimusha 3», pero con alguna mejora. La más importante será la posibilidad de mover la cámara con libertad, lo que le dará un aire más estratégico a los combates (ahora contaremos con la posibilidad de fijar a nuestros enemigos). Aunque lo que más nos ha sorprendido es la intensidad de sus combates, que nos harán apretar los dientes mientras acabamos con las decenas de monstruos que nos rodearán en todo momento. Una experiencia por la que merece la pena esperar hasta el mes que viene, cuando podamos jugar, por fin, con la versión definitiva.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Mantendrá los pilares básicos de «Onimusha 3», pero la posibilidad de dar órdenes a nuestros compañeros y la libertad para mover la cámara, hará que sus combates resulten aún más emocionantes.

"El terror
más puro".
MERISTATION.COM

project zero 3

THE TORMENTED

Combate las pesadillas de Rei Kurosawa y revela los siniestros misterios de la 'Casa de los Sueños' en la tercera entrega del mejor survival horror de todos los tiempos

18+
www.pegi.info

PlayStation 2

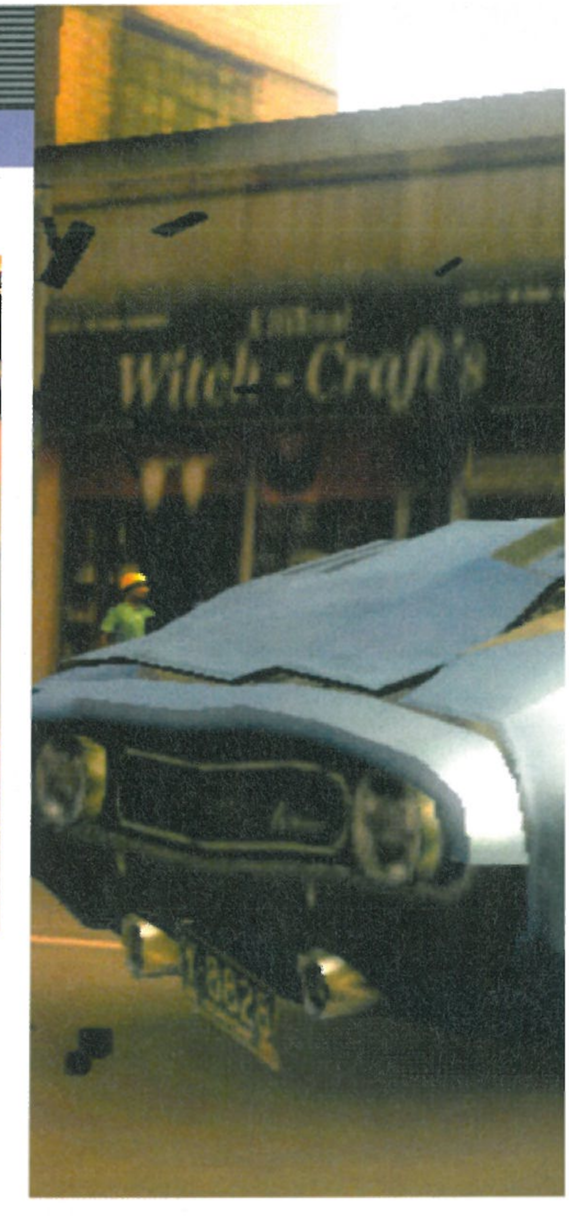
www.tecmogames.com

TECMO 100% GAMES

T2 TAKE TWO INTERACTIVE



LAS PERSECUCIONES DE COCHES ambientadas en la ciudad de Nueva York, serán el hilo conductor de la última entrega de la saga «Driver», que se desarrollará en dos etapas distintas: los años 70 y la actualidad.



LAS CLAVES



1 VIAJAREMOS EN EL TIEMPO entre el Nueva York de 1978 y la ciudad del año 2006.

2 TENDREMOS MAS LIBERTAD para modificar los coches o circular libremente por N.Y.

3 LA ACCIÓN A PIE será mucho más intensa y representará aproximadamente la quinta parte del juego.

- **Marzo**
- **Atari**
- **Aventura de acción**

DRIVER PARALLEL LINES

Los años 70 fueron una auténtica locura. Los pantalones de campana, la guerra de Vietnam y los hippies coincidieron con el comienzo de una emocionante aventura de mafiosos... que aún está por terminar.

LA CIUDAD DE NUEVA YORK SERÁ EL ESCENARIO de «Parallel Lines», la esperadísima cuarta entrega de la saga «Driver». Pero no penséis en esas calles que tantas veces hemos visto en el cine y la televisión, porque nos referimos a una ciudad distinta... la Gran Manzana tal y como era en 1978. Partiendo de esta ambientación tan original, lo que nos espera en este juego son interminables persecuciones de coches "marca de la casa" y unas cuantas misiones a pie (que representarán menos del 20% del juego) en un desarrollo que seguirá las pautas de «GTA». Es decir, que tendremos libertad para tomar prestado cualquier vehículo (todos ellos ficticios), cumplir decenas de misiones secundarias, cambiar nuestro aspecto, tunear los coches... y todo ello metidos en la piel de un nuevo protagonista, TK, un conductor que tratará de hacerse un nombre entre los criminales más poderosos de la ciudad.

EL DESARROLLO SERÁ MÁS DINÁMICO que en los «Driver» anteriores. Por ejemplo, podremos abandonar una misión para dedicarnos a pasear por la ciudad sin necesidad de volver al punto de inicio, y además las posibilidades de nuestro protagonista cuando vayamos a pie serán mucho



¡OJO AL DATO!

Una ambientación soberbia
VISITAREMOS LOS GARITOS DE LA ÉPOCA
A lo largo del juego podremos visitar lugares míticos de los años 70, como Studio 54 y otras discotecas y restaurantes del Soho que se hicieron muy populares durante aquellos años.

Sus creadores...
UNOS FANÁTICOS DE LOS JUEGOS DE VELOCIDAD
Reflections, la compañía de Newcastle que ha desarrollado las cuatro entregas de «Driver» es también responsable de juegos como «Destruction Derby 1 y 2» para PSone, «Stuntman» o «Thunder Truck Rally».



Destruction Derby 2 (PlayStation).

PODREMOS VISITAR LA CIUDAD DE NUEVA YORK EN 1978 Y TAMBIÉN EN LA ÉPOCA ACTUAL

THE KID

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO ya no será Tanner (el poli infiltrado de los juegos anteriores) sino este conductor que quiere convertirse en uno de los mafiosos más poderosos de la ciudad.

LAS FASES A PIE serán muy emocionantes, y más fáciles de controlar que en los juegos anteriores gracias a un nuevo sistema de cámaras y a la puntería automática. En total, no superarán el 20% de todo el juego.



LOS COCHES DISPONIBLES serán ficticios, pero estarán inspirados en los modelos más populares de cada época. Su conducción también será diferente.



PODEMOS ACTIVAR UNA CÁMARA cinematográfica en cualquier momento del juego. La acción se ralentiza como si estuviéramos metidos dentro de una película.



LAS CALLES DE NUEVA YORK

Algunos la consideran la capital del mundo, mientras la mayoría la conoce cariñosamente como La Gran Manzana. En cualquier caso, esta enorme ciudad se ha convertido por sí misma en protagonista de un buen puñado de juegos. Aquí hemos seleccionado los títulos más recientes (o incluso los que están a punto de salir) pero seguro que podéis recordar muchos más como «Spider-Man 2» o «The Warriors»:



EL PADRINO (PS2, XBOX) se desarrollará en los barrios de la ciudad, como Little Italy o Hell's Kitchen, en los años que van desde 1940 a la década de los cincuenta.



TRUE CRIME 2 (PS2, XBOX, GC) es, por el momento, el juego que recrea la zona de Manhattan con mayor fidelidad. Un juego tan real que os parecerá haber estado allí.



ULTIMATE SPIDERMAN (PS2, XBOX, GC) La ciudad es igual, pero con aspecto de cómic, y con la ventaja de que podemos usar los poderes del hombre araña para recorrerla.



KING KONG (PS2, XBOX, GC) Volvemos al Nueva York de los años 30, pero esta vez bajo la piel de un gorila gigante. ¿Quién se resiste a subir al Empire State Building?

más completas (gracias a un control muy mejorado, con sistema de puntería automática). Aunque lo más interesante de todo será la posibilidad de dar un salto en el tiempo y plantarnos en la época actual para ver cómo termina la historia de TK después de pasar una temporadita en la cárcel. Esta segunda ambientación nos permitirá disfrutar de un personaje más duro, con más experiencia y nuevas armas a su disposición.

LA CONDUCCIÓN, por su parte, seguirá siendo la "joya de la corona" del nuevo «Driver». La física de los coches (y también la de motos, camiones y autobuses) estará muy cuidada, así como la destrucción de los modelos en tiempo real. Un despliegue técnico a la altura de un argumento cinematográfico, que nos recordará a las primeras películas de Tarantino. Por si eso fuera poco, la recreación de la ciudad (en la que se notará perfectamente el paso del tiempo) y la inclusión de unos cuantos modos de juego extra, nos aseguran diversión para mucho tiempo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que se ha solventado el principal problema de «Driv3r», que eran las misiones a pie, pero habrá que ver si se resuelven algunos detalles técnicos en la versión final.



ACCESORIOS DE CALIDAD PARA ENTRETENIMIENTO DE CALIDAD



MONITOR LCD DIGITAL 8"

- Pantalla exclusiva para PStwo®.
- Amplio ángulo de visión de 160 grados que ofrece una imagen clara sea cual sea la posición del usuario.
- Altavoces estereofónicos integrados con sonido Surround SRS.
- Adaptador de entrada AV múltiple que permite la conexión de una fuente AV externa al monitor.
- 2 entradas para auriculares estéreo que le permitirán jugar partidas multijugador sin molestias.
- El menú digital en pantalla le permite modificar las opciones del monitor para adaptarlas a su señal de entrada y al entorno.
- Sintonizador TV opcional.





MALETÍN DE VIAJE

- Transporta y guarda la PStwo®, el Monitor JOYTECH y los accesorios.
- Estructura reforzada para una mayor seguridad.
- Diseño plegable exclusivo.
- Correa de transporte incluída.

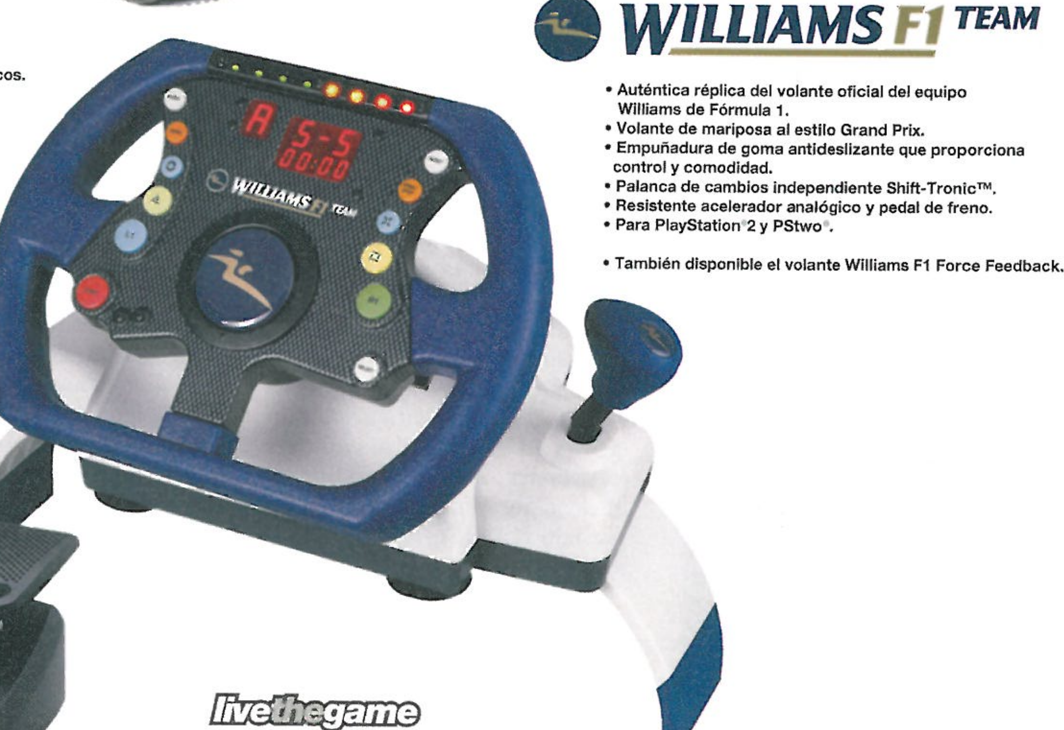
CONTROLADOR INALÁMBRICO XS

- Controlador analógico inalámbrico compacto 2,4 GHz.
- Botones totalmente analógicos / digitales y dos joysticks analógicos.
- Hasta 100 horas de duración de las pilas.
- Funciona hasta una altura de 15 metros.
- Empuñaduras de goma para una mayor comodidad al jugar.
- Incluye 3 pilas Energizer "AAA".
- Medidas: 10,3 x 12,5 cm.
- Para PlayStation®2 y PStwo®.

WILLIAMS F1 TEAM

- Auténtica réplica del volante oficial del equipo Williams de Fórmula 1.
- Volante de mariposa al estilo Grand Prix.
- Empuñadura de goma antideslizante que proporciona control y comodidad.
- Palanca de cambios independiente Shift-Tronic™.
- Resistente acelerador analógico y pedal de freno.
- Para PlayStation®2 y PStwo®.

- También disponible el volante Williams F1 Force Feedback.



livethegame

www.joytech.net



PARA ACABAR CON UN GRUPO TERRORISTA tendremos que olvidar los métodos más tradicionales y disparar, en primera persona, contra quien se cruce en nuestro camino.



Febrero
Electronic Arts
Shoot'em up

BLACK

Olvidaos de los espías que beben vodka y llevan pajarita. Para salvar el mundo, nada funciona mejor que disparar sin descanso.

LAS CLAVES

1 **LOS NIVELES DE ACCIÓN** son impresionantes. Sólo soltamos el gatillo para recargar municiones.



2 **EL ARGUMENTO** está narrado como si fueran los recuerdos de un prisionero. Es original y muy realista.



3 **PODREMOS DESTRUIR** casi todo lo que veamos en el escenario, basta con disparar a los puntos débiles.





LA AMENAZA TERRORISTA DEL ESTE está a punto de terminar. El servicio secreto norteamericano ha montado una operación especial (nombre en código: Black) que detendrá de una vez por todas a los traficantes de armas que operan desde los países de la antigua Unión Soviética. Y nosotros vamos a convertirnos en los candidatos ideales para encargarnos de un trabajo tan peligroso. Armados con el equipo (real) más sofisticado y desde una perspectiva en primera persona, tendremos que acribillar a tiros a cuantos enemigos se crucen en nuestro camino, y ya os advertimos que, además de ser muy numerosos, tendrán una gran inteligencia ¡y puntería! Así que será mejor que olvidemos la diplomacia, porque «Black» estará orientado a la acción sin descanso.

LOS DISPAROS Y EL ESPECTÁCULO IRÁN DE LA MANO durante todo el juego. Por un lado, nos encontraremos con situaciones de lo más emocionante (cruzar una frontera, abrirnos paso hasta el interior de una clínica...) que parecerán sacadas de una peli de James Bond, pero lo mejor de todo será descubrir cómo podemos destruir, a tiros, todos los elementos del escenario. Explosiones, derrumbamientos y efectos se sucederán sin descanso mientras desvelamos un argumento (contado a través de "flashbacks") tremendamente realista. Claro, tal cantidad de efectos sólo será posible gracias a uno de los motores gráficos más potentes que hemos visto dentro del género, que no dejará de sorprendernos a medida que avancemos. Eso sí, si queréis descubrir todas las sorpresas que nos aguardan en esta estupenda aventura de espionaje, tendréis que esperar hasta el mes próximo, cuando, por fin, descubramos todos los detalles de la operación Black.

PRIMERA IMPRESIÓN

No se puede negar que el apartado técnico es impresionante, aunque en los primeros niveles hemos echado de menos algo de infiltración.





■ ESTE JUEGO DE ESPIONAJE EN PRIMERA PERSONA COMBINARÁ UN ARGUMENTO REALISTA CON EMOCIONANTES TIROTEOS ■

¡OJO AL DATO!

Estará inspirado en el mejor cine de acción...

SUS NIVELES ESTÁN SACADOS DE PELÍCULAS

Aunque «Black» no tiene ninguna licencia, sus creadores no han dudado en inspirarse en los films de 007 o en otras cintas del género como "Misión Imposible" o "Mentiras Arriesgadas".

Un juego de Criterion...

SON LOS CREADORES DE LA SAGA «BURNOUT»

Criterion Games es la compañía responsable de las cuatro entregas de la saga «Burnout» y actualmente se encuentran desarrollando «Black» para PS2 y Xbox, y «Burnout Revenge» para la recién estrenada Xbox 360.



Burnout Revenge (PS2, Xbox)



RECIBIREMOS AYUDA DE OTROS AGENTES en algunos niveles del juego, aunque no podremos darles órdenes ni ofrecerles ayuda. Eso sí, serán bastante inteligentes.



TODAS LAS ARMAS DEL JUEGO serán reales y algunas permitirán que les acoplemos dispositivos especiales, como silenciadores y miras telescópicas.



NO HABRÁ APENAS INFILTRACIÓN aunque habrá que usar la estrategia para asaltar alguna posición.



LA AMBIENTACIÓN será realista y muy variada, con escenarios urbanos, bosques, interiores...



PODREMOS APUNTAR con mayor precisión ampliando el tamaño de los objetivos y usando el punto de mira.



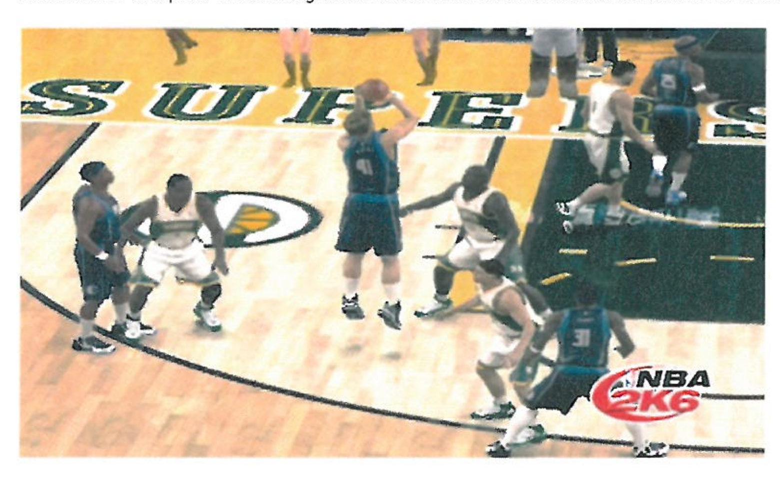
AMARE STOUDEMIRE, O´NEAL, PAU GASOL y el resto de estrellas de la NBA van a demostrarnos todo lo que saben hacer sobre una pista de basket gracias al debut de este fenomenal simulador en la nueva consola de Microsoft.



LAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde cualquier perspectiva, como a pie de pista.



EL CONTROL será muy completo y nos permitirá hacer de todo: postear, realizar reversos y mates...





LAS CLAVES



1 EL REALISMO presidirá cada partido gracias a un apartado gráfico totalmente espectacular.

2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y nos mantendrán meses entretenidos. ¡Podremos jugar pachangas callejeras!

Marzo **2K Games** **Deportivo**

NBA 2K6

Ya podéis tener los techos altos en vuestra casa, porque este simulador os la va a llenar de tipos de más de 2 metros de altura.

LOS MEJORES JUGONES DEL MUNDO van a saltar a la cancha de Xbox 360 con la edición más avanzada del gran simulador de basket que tan buenos ratos nos ha hecho pasar en sus anteriores entregas. Tras conectar el juego a la consola nos encontraremos una amplia cantidad de modos de juego y opciones, que nos permitirán desde disputar una temporada completa con nuestro equipo favorito de la NBA a participar en divertidas pachangas de basket callejero. Por supuesto, todas las plantillas estarán actualizadas y serán reales como la vida misma, así como los pabellones.

→EL CONTROL VOLVERÁ A SER MUY FIABLE, así que podremos realizar todo tipo de jugadas (alley-hoops, dribblings, etc.) y además nos permitirá desarrollar el tipo de baloncesto que queramos: jugar al poste bajo, defender en zona, acribillar al rival con lanzamientos exteriores... Y en lo que se refiere al aspecto gráfico, notaremos el cambio de generación tanto en el modelado de los jugadores y sus equipaciones como en el magnífico aspecto de las canchas. ¡Marcad de cerca a este espectacular simulador!

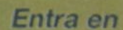
→PRIMERA IMPRESIÓN
Mantendrá la gran jugabilidad que ha hecho famosa a la saga, pero con un apartado gráfico aún más pulido y cuidado.

PRINCE OF PERSIA
LAS DOS CORONAS™

UN GUERRERO.
DOS CARAS.

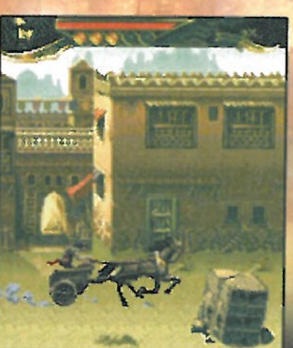
Entra en
Movistar emoción > videojuegos > JuegosXMarcas > Gameloft

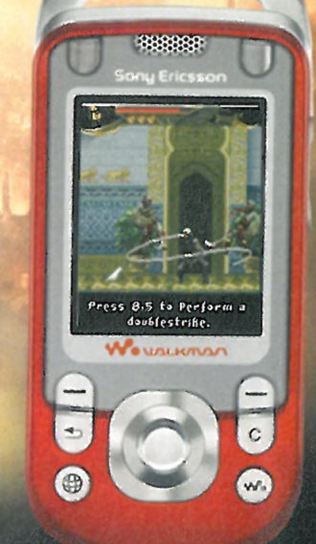
Moviles i-mode:
Movistar emoción > videojuegos > Gameloft









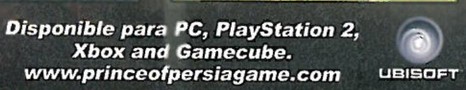


Disponible para PC, PlayStation 2, Xbox and Gamecube.
www.princeofpersiagame.com

UBISOFT

¡¡JUEGA MÁS X MENOS!!

Ahora los mejores juegos del 2005 a 1.5€









y ¡muchos más!

Sólo 1,5€ IVA no incl.

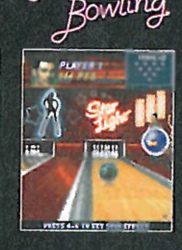
Entra y juega más en **emocion>JuegosxMarcas>Gameloft>¡¡JUEGAMAS X MENOS!!**

LO ÚLTIMO



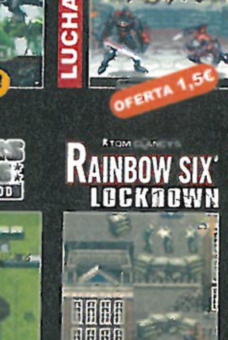




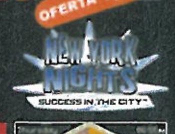














Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC26 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC26 al 5525.

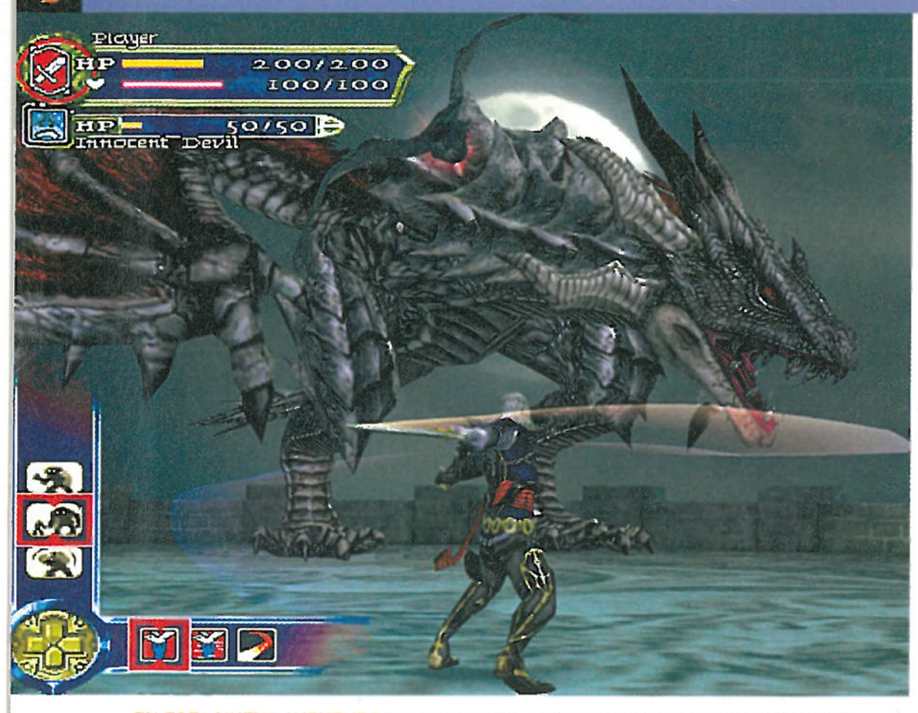
Accederás a nuestro catalogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

Oferta de juegos 1.5€ sólo en emocion. Compras por sms todos los juegos 3.12€ iva incluido.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com





EN ESTA NUEVA AVENTURA tendremos que combatir contra una gran cantidad de criaturas de la noche para cumplir nuestro objetivo: detener a Drácula y sus secuaces.



LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** volverá a mezclar intensos y numerosos combates con un toque aventurero muy atractivo.

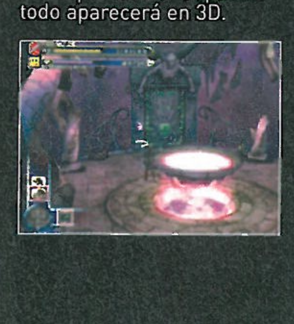




2 **LOS DEMONIOS INOCENTES** serán unas criaturas que nos ayudarán cuando las encontremos. ¡Y habrá 30!



3 **LA AMBIENTACIÓN** volverá a ser fabulosa, oscura y siniestra como pocas. Por supuesto todo aparecerá en 3D.



Febrero
Konami
Aventura de acción

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

Mira que es pesado este Drácula: aunque ya le hemos derrotado una y mil veces, ¡siempre encuentra la manera de regresar a la vida!

UNA DE LAS SAGAS MÁS POPULARES dentro del género de las aventuras es sin duda «Castlevania», porque desde los lejanos días de NES hemos disfrutado de sus episodios en casi todos los formatos conocidos. Ahora se acerca el último, un juego que seguirá los pasos de su antecesor de PS2 y que presentará un desarrollo muy similar, mezclando aventura, acción e incluso algunos toques de rol. Nosotros asumiremos el papel de Héctor, un antiguo subordinado del propio Conde Drácula que un día decide pasarse al bando de los buenos. Esta traición le cuesta la vida de su amada, que cae a manos del que se convertirá en su gran rival, Isaac. A partir de aquí tendremos que ayudar a Héctor a cumplir su justa venganza.

EL CAMINO NO NOS RESULTARÁ NADA FÁCIL, puesto que tendremos que recorrer amplios y laberínticos decorados. Por supuesto, estarán repletos de esqueletos, zombis y otras criaturas, a las que habrá que liquidar con unas armas que podremos forjar nosotros mismos con los materiales que nos encontremos por los decorados. Menos mal que esta vez también tendremos la ayuda de unos seres llamados Demonios Inocentes, que viajarán a nuestro lado y nos ayudarán de diversas formas cuando los invoquemos: lucharán con nosotros, nos curarán en mitad de un combate, etc. Podremos encontrar a más de 30, así que tendremos que inspeccionar a fondo todos los escenarios.

La ambientación estará muy cuidada, con decorados y personajes realmente siniestros, algo que hará las delicias de la multitud de seguidores que tiene esta veterana y exitosa saga.

PRIMERA IMPRESIÓN
El título parece que incluirá los ingredientes típicos de la saga, más alguna que otra novedad interesante. Tiene buena pinta.





■ ESTA LEGENDARIA SAGA VOLVERÁ A BRINDARNOS UN DESARROLLO MUY INTENSO Y MEZCLARÁ LA ACCIÓN CON LA AVENTURA ■

¡OJO AL DATO!

Ya hubo otro «Castlevania» para PlayStation 2...
EL ANTERIOR CAPÍTULO FUE BIEN RECIBIDO
El anterior «Castlevania» que apareció en PS2, «Lament of Innocence», fue bien recibido por la crítica. Ojalá que en esta segunda parte suceda lo mismo.


Lament of Innocence (PS2)

Konami ha confirmado que ya está en desarrollo...
«CASTLEVANIA» VA A SALIR TAMBIÉN EN DS
Recientemente Konami ha anunciado que se encuentra desarrollando otra entrega de la serie para Nintendo DS, tras el gran éxito cosechado con el anterior «Castlevania: Dawn of Sorrow». ¡La pena es que no se conocen más detalles del juego!



LAS POSIBILIDADES DE ATAQUE que tendrá el protagonista serán impresionantes. Encima, conforme avancemos el chico irá aprendiendo nuevos movimientos.



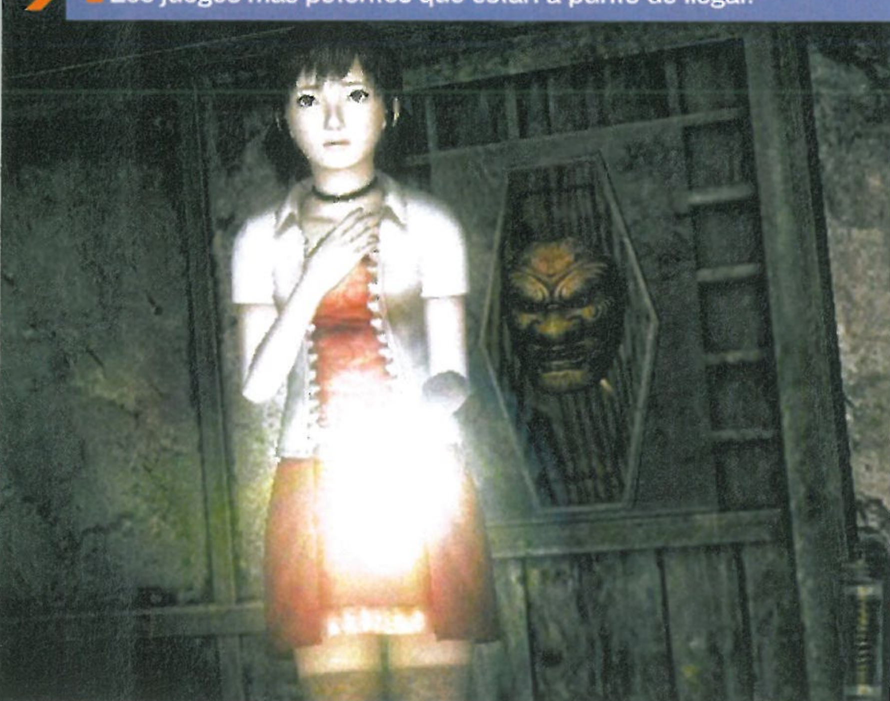
LOS COMBATES volverán a ser una constante. Mejor para nosotros, porque muchos serán espectaculares y nos regalarán imágenes tan impactantes como esta.



LAS ARMAS que podremos utilizar serán variadísimas. ¡Además será posible fabricarlas nosotros solos!


LOS JEFES FINALES pondrán a prueba nuestra habilidad. Y como siempre, ¡habrá un buen número!


LOS MAPEADOS SERÁN GRANDES y además algunos tendrán un diseño bastante complejo y laberíntico.



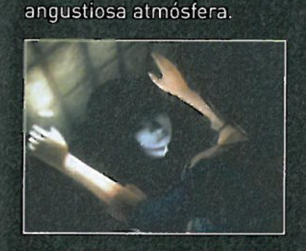
TRES JOVENES SE ENFRENTARÁN AL TERROR con una linterna y una extraña cámara como únicas armas. Miku, en la imagen, será la más conectada con el plano espiritual.



LAS CLAVES

1 TERROR DE VERDAD: Nada de monstruos por todas partes. El miedo se basará en una angustiosa atmósfera.





2 LOS PROTAGONISTAS: Por primera vez en la saga «Project Zero», controlaremos a tres personajes diferentes.



3 LOS DOS MUNDOS: Los saltos entre el apartamento de Rei y la mansión marcarán todo el ritmo de la aventura.



Marzo
Tecmo
Aventura de terror

PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED

Los espíritus no pueden descansar. Buscan venganza, y los únicos capaces de detenerlos son tres muchachos y una extraña cámara...

EL TERROR VOLVERÁ A TOMAR FORMA con la tercera parte de «Project Zero». En esta ocasión la protagonista principal será Rei, una fotógrafa que comienza a sufrir extrañas pesadillas tras la muerte de su novio Yuu. En ellas se adentrará en una mansión encantada armada con una antigua cámara de fotos capaz de capturar las almas de los espíritus que encuentre... ¡y os aseguramos que serán muchos!

En la mansión tendrá que averiguar los misterios que rodean a los extraños tatuajes que están apareciendo en su cuerpo, así como a la muerte de Yuu y de otros personajes. Lo curioso será que, de cuando en cuando, Rei se despertará, y durante la vigilia la acción continuará en su propio apartamento. Luego tocará dormir otra vez y regresar de nuevo a la mansión. La historia también se entrelazará con los acontecimientos de los dos episodios anteriores, y para entenderla y poder avanzar tendremos que investigar a fondo los dos mundos.

HABRÁ DOS PERSONAJES CONTROLABLES MÁS (el control de cada uno de ellos ocupará un tercio del juego): por un lado estará Kei, un escritor amigo de Yuu. Por otro conoceremos a Miku, hermana de Yuu y compañera de piso de Rei (si recordáis, la pequeña Miku ya fue la protagonista del primer «Project Zero»). Aunque todos tendrán su cámara "atrapafantasmas", cada personaje tendrá cualidades únicas: Kei será el más fuerte, Rei será más eficaz con la cámara y Miku será capaz de meterse por recovecos. El control de los tres, el interesante desarrollo (con partes de investigación y algunos puzzles) y, como siempre, la aterradora atmósfera a base de oscuridad y voces fantasmales, darán pie una aventura pensada para los amantes del buen miedo.

PRIMERA IMPRESIÓN
La mecánica de juego y el terror parecen tan efectistas como en las dos entregas previas. A ver cómo funcionan las novedades.





¡OJO AL DATO!

Como la vida misma...
EL DIRECTOR DEL JUEGO SE BASA EN SUS EXPERIENCIAS
Makoto Shibata, el director del proyecto, se ha basado en las pesadillas que él tiene para los sustos del juego. Está familiarizado con los fantasmas porque... ¡dice que él los ha visto!

Clásicos de otras artes...
UNA SAGA A PARTIR DE PELIS Y NOVELAS
El creador de la serie, Keisuke Kikuchi, afirma que la concibió pensando en clásicos que le encantaban, como las novelas de S. Yokomizo (autor de obras como "El Clan Inugami") y la peli "El Resplandor", de Stanley Kubrick.

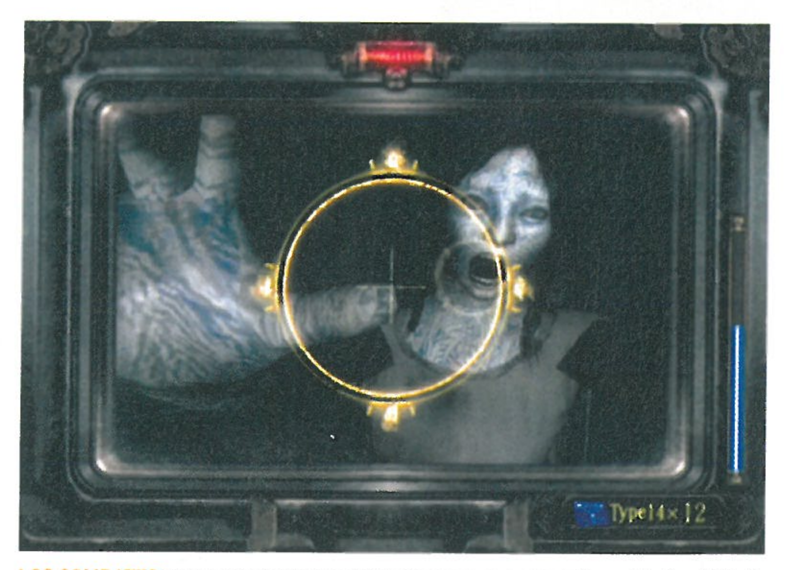


El Resplandor (1980)

TRES PROTAGONISTAS Y UN DESARROLLO ENTRE DOS ZONAS MUY DISTINTAS SERÁN LAS NOVEDADES DE LA ATERRADORA SECUELA



EL APARTAMENTO de Rei será bastante más acogedor y luminoso que la mansión. Allí podremos revelar fotos importantes, consultar libros o decidir cuándo dormir.



LOS COMBATES contra los fantasmas volverán a ser en perspectiva subjetiva. Habrá que intentar fotografiarlos con precisión para dañarlos y lograr que nos dejen en paz.



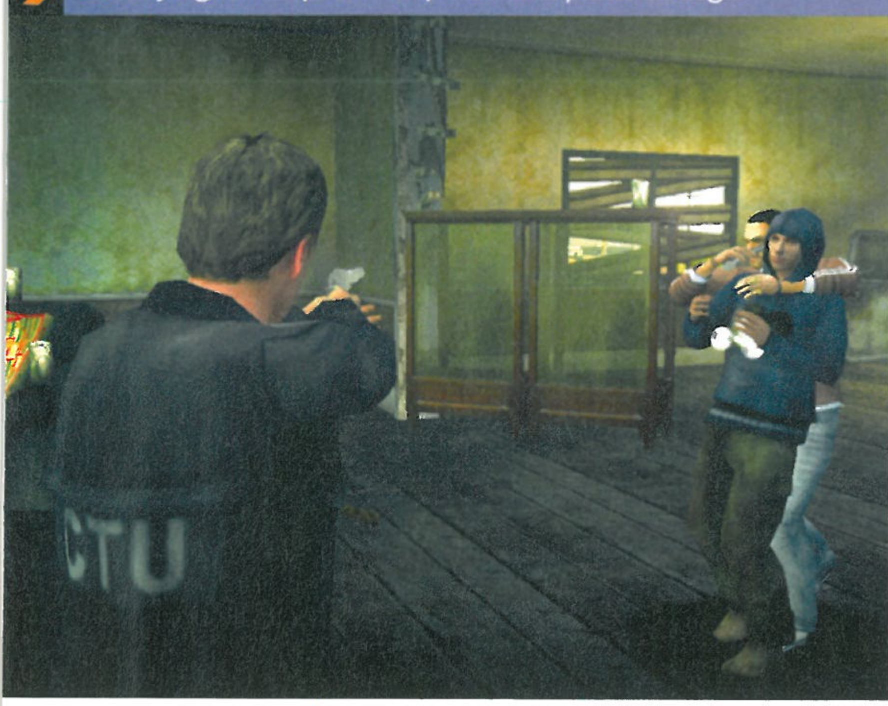
KEI SALIÓ EN LOS OTROS CAPÍTULOS, aunque esta va a ser la primera vez que podamos controlarlo.



JUGAREMOS EN 3ª PERSONA. No podremos mover la cámara, para que sus ángulos intimiden más.



LA COLABORACIÓN ENTRE MIKU Y REI será clave para la historia. Ambas estaban muy ligadas a Yuu.



JACK BAUER TIENE SÓLO 24 HORAS para impedir una conspiración a nivel mundial. Para lograrlo va a usar todos los medios a su alcance en medio de la acción más brutal.





LAS CLAVES

1 LA MAGNÍFICA AMBIENTACIÓN con el mismo estilo y estructura, dividida en 24 niveles de acción intensa.

2 UN DESARROLLO VARIADO, que mezcla fases de acción con sigilo, conducción, desactivación de bombas...

3 CONTROLAR A VARIOS PERSONAJES de la serie (como Jack, Chase o Tommy) en situaciones muy peligrosas.

Marzo
Sony
Acción

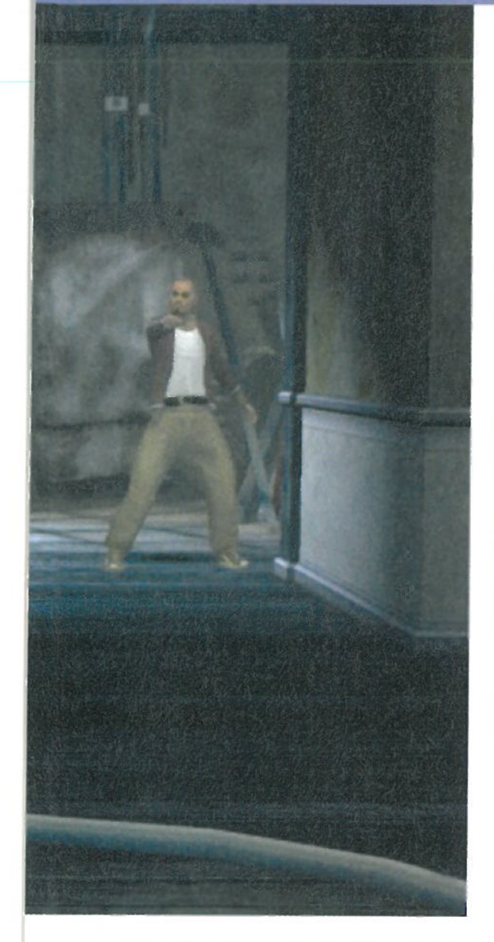
24: THE GAME

Que se echen a temblar otros héroes consoleros, porque ya llega Jack Bauer, un súper agente capaz de salvar al mundo en 24 horas.

UNO DE LOS MAYORES ÉXITOS DE LA TELE está a punto de llegar a PS2. Como sabéis, la serie "24" narra las aventuras de Jack Bauer, un agente especial que se enfrenta a distintas amenazas terroristas, siempre en un apretado plazo de 24 horas. En esta ocasión le toca impedir un atentado contra el presidente de los Estados Unidos, así que a lo largo de 24 niveles (uno por cada hora) debemos usar las habilidades tanto de Jack como de los personajes más populares de la serie para enfrentarnos a enemigos no sólo en intensos tiroteos, sino también en persecuciones en coche, fases de francotirador, interrogatorios, sigilo... ¡Así es un día "rutinario" de trabajo en esta unidad antiterrorista!

EL ESTILO TREPIDANTE DE LA SERIE SE MANTENDRÁ con total fidelidad, empezando por el argumento, repleto de giros sorprendentes, y siguiendo por la excelente reproducción de Bauer y los demás personajes. Y todo sin dar respiro en el desarrollo: tan pronto estaremos desactivando bombas como persiguiendo a un sospechoso, y tampoco faltarán las "pantallas múltiples" para mostrar la acción desde varios lugares, ni las pistas de nuestros aliados vía móvil. Y si la historia y el estilo visual serán iguales a los de la tele, ¿qué falta? ¡Pues las voces! «24» va a contar con el mismo doblaje, tanto en inglés como en castellano. ¿Qué, hay ganas de jugarlo? Pues nada, sólo debéis esperar 24... días, más o menos.

PRIMERA IMPRESIÓN
La ambientación tiene pinta de que va a ser estupenda, pero ¿será el juego tan frenético como la serie televisiva?





¡OJO AL DATO!

Un equipo de élite...
LO DESARROLLA SCE CAMBRIDGE
Los responsables de «24» son el equipo de Sony Cambridge, el estudio inglés responsable de éxitos como «Medievil», «Primal» o «Ghosthunter».

El juego encaja entre dos temporadas...
"24" ES UN EXITAZO EN LA TELEVISIÓN
La serie "24" lleva cuatro temporadas arrasando en audiencia en todos los países. El juego cuenta con los mismos actores, música y guionistas, y narra lo ocurrido entre la segunda y la tercera temporada.



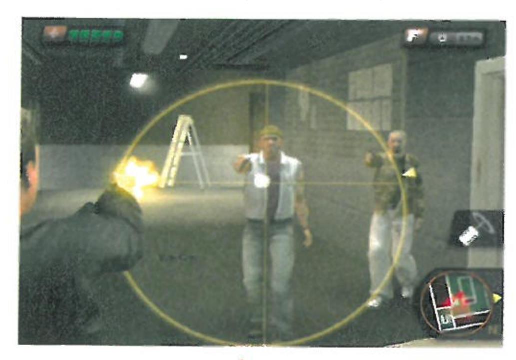
Kiefer Sutherland - 24

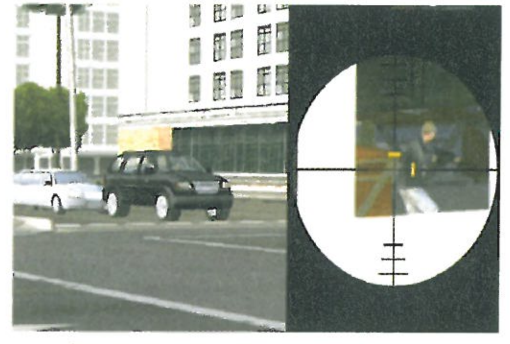
GRACIAS A SU VARIEDAD, ESTE JUEGO DE ACCIÓN VA A TRAER A PS2 EL MISMO RITMO FRENÉTICO DE LA SERIE DE TELEVISIÓN


LA CALIDAD EN EL MODELADO de los personajes va ser muy alto para alcanzar el máximo parecido con los protagonistas. ¡Kiefer Sutherland lucirá como nunca!

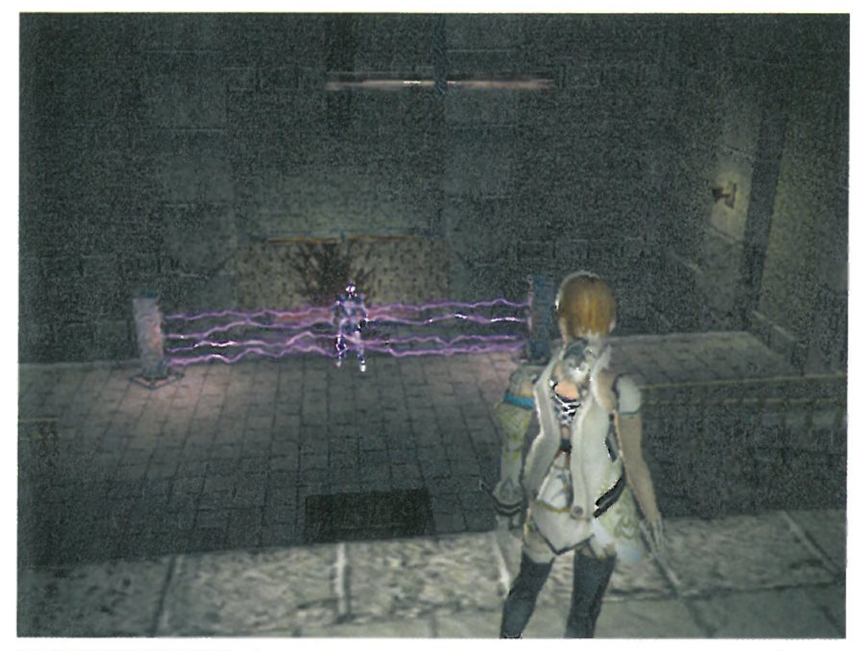


LAS FASES DE INTERROGATORIO serán otro ejemplo de fidelidad. Será un original minijuego en el que debemos intimidar a un sospechoso para sacarle información.


EL SISTEMA DE PUNTERÍA será muy eficaz, y además podremos ordenar a los enemigos que se rindan.


LA CLÁSICA PANTALLA MÚLTIPLE de la serie será crucial en las fases de francotirador. ¡Apuntad bien!

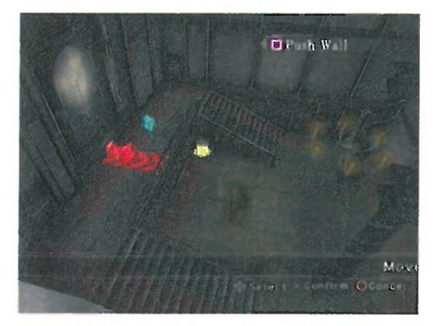

CONTROLAREMOS A OTROS PERSONAJES, entre ellos a Chase, el compañero de Jack Bauer en la serie.



HUIR DE LOS ENEMIGOS mientras les vamos poniendo trampas de todo tipo por unos tétricos y oscuros escenarios será el original planteamiento de esta nueva aventura de acción.



ACTIVAR LAS TRAMPAS en el momento preciso será tan vital como elegir cuidadosamente su ubicación. ¡Habrá que tener muy buenos reflejos!



COLOCAR TRAMPAS será muy fácil gracias a un intuitivo sistema de cuadrículas.

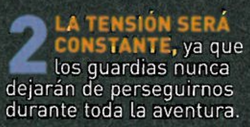


UN ENORME PÉNDULO que oscila desde el techo será una de las trampas más fuertes.

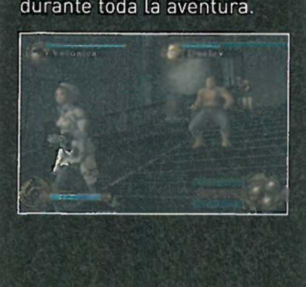


LAS CLAVES

1 LAS TRAMPAS serán muy variadas y podrán colocarse en cualquier lugar de los escenarios.



2 LA TENSIÓN SERÁ CONSTANTE, ya que los guardias nunca dejarán de perseguirnos durante toda la aventura.



Marzo **Tecmo** **Aventura**

TRAPT

Si flipasteis con las trampas que se marcaba Schwarzenegger en la peli "Depredador", este juego seguro que os atrapará de lleno.

UN MISTERIOSO Y OSCURO ASESINATO será el punto de partida de esta aventura, que promete tensión a raudales. En ella asumiremos el papel de Allura, una princesa que se verá obligada a huir de su palacio, ya que la acusan de estar poseída ¡y de haber asesinado a su padre, el Rey! Su huida le llevará a una tétrica mansión, dónde deberá deshacerse de los guardias que la persiguen usando todo su ingenio, ya que las únicas armas que podrá usar serán unas trampas que tendremos que colocar estratégicamente en los puntos que queramos de los escenarios.

LAS TRAMPAS SERÁN DE TRES TIPOS DISTINTOS: de suelo, como cepos; de pared, como muros móviles; y de techo, como un afilado péndulo. Al llegar a una habitación deberemos acceder a un menú y, con la acción detenida, colocar estratégicamente las trampas desde una vista aérea. Luego sólo faltará atraer a los enemigos hacia ellas para activarlas en el momento justo. También podremos combinarlas con elementos del escenario, como antorchas o columnas, para hacer más daño a los enemigos. Este peculiar desarrollo nos obligará a sacar constantemente nuestro lado estratega, combinado con la enorme tensión de la huida. ¿Mola la idea, eh?

PRIMERA IMPRESIÓN

La idea es muy original y está bien pensada, pero habrá que ver si el desarrollo no se torna excesivamente monótono.



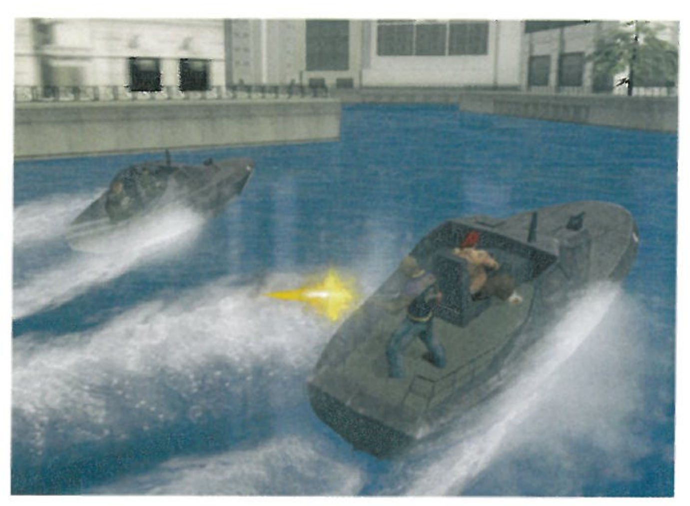
ACCIÓN A MANSALVA Y MUCHO ESPECTÁCULO serán dos de los ingredientes principales de esta segunda entrega de una aventura que dio bastante que hablar hace ya unos años.



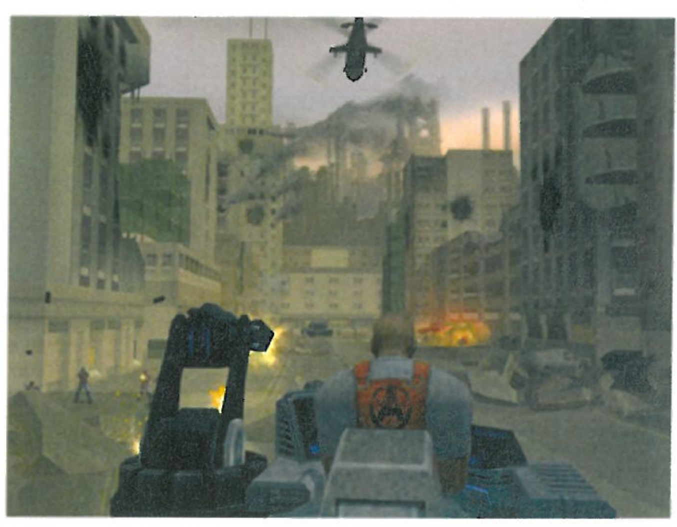
EL GORE estará bien presente en la aventura. Será un título exclusivo para adultos.



LA CANTIDAD DE PERSONAJES que aparecerán a la vez en pantalla será brutal.



PODREMOS EMPLEAR UNA GRAN VARIEDAD DE VEHÍCULOS para dar cera a los enemigos, como helicópteros, tanques o lanchas como esta.





LAS CLAVES

1 **LOS DISPAROS** serán constantes durante los doce niveles que incluirá la modalidad principal.

2 **EL ARMAMENTO** que tendremos a nuestra disposición será tan nutrido que haría temblar al mismísimo Rambo.

Marzo **Southpeak** **Acción**

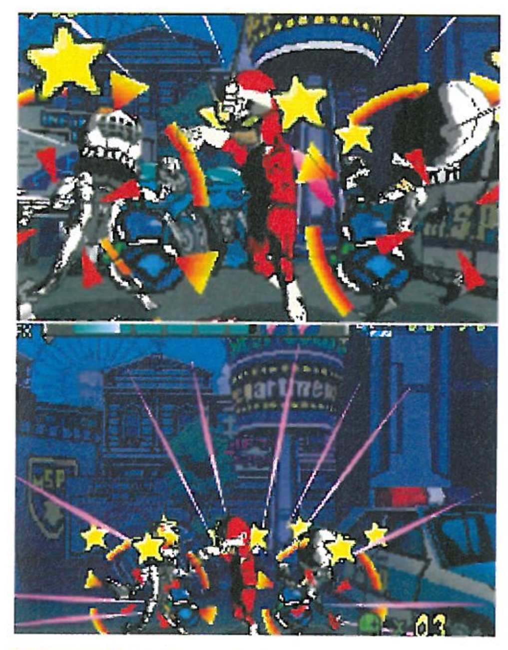
STATE OF EMERGENCY 2

Con el frío que está haciendo, nada mejor para entrar en calor que meterse en una aventura que ofrecerá un nivel de acción salvaje.

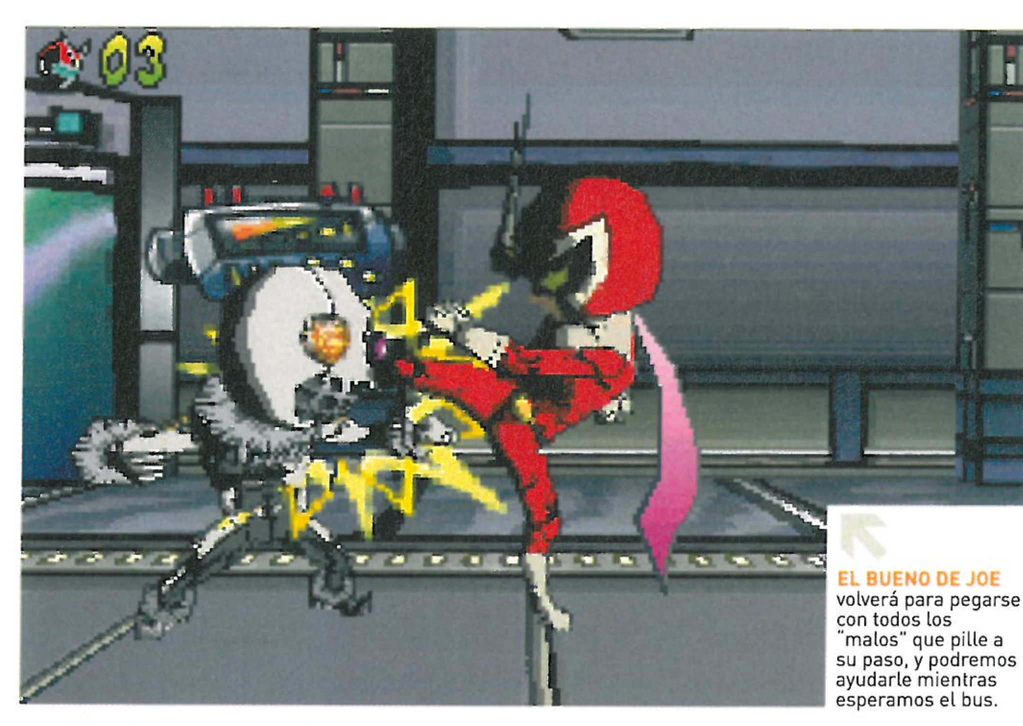
ACCIÓN EN ESTADO PURO es lo que ofrecerá la segunda parte de un título que se hizo bastante popular por su temática adulta hace ya tres años. «State of Emergency 2» seguirá los pasos del original en cuanto al desarrollo del juego, si bien tendrá un nuevo argumento. Nosotros controlaremos a MacNeil, a su colega Spanky y a otros miembros del Movimiento por la Libertad, y junto a ellos tendremos que luchar a brazo partido contra la Corporación, que está haciendo la vida imposible a los pobres ciudadanos de Capitol City.

NOS ESPERAN DOCE NIVELES en los que no tendremos tiempo de levantar el dedo del gatillo, aunque también podremos dejar las armas unos instantes para subirnos a tanques, lanchas o incluso helicópteros. El arsenal será variadísimo y habrá que usarlo con maestría, puesto que los rivales gozarán de una depurada inteligencia artificial. Técnicamente destacará el número de personajes que aparecerán a la vez en pantalla, ¡podrán ser más de 100! Si buscáis acción, el mes que viene la tendréis... ¡a toneladas!

PRIMERA IMPRESIÓN
El título tendrá acción desde la primera pantalla, aunque será un juego sólo para adultos.



TENDREMOS PODERES ESPECIALES para cumplir las misiones, como ralentizar la acción al estilo Matrix.



EL BUENO DE JOE volverá para pegarse con todos los "malos" que pille a su paso, y podremos ayudarle mientras esperamos el bus.









LAS CLAVES

1 LOS PODERES serán variados e influirán de verdad en la acción, ya que los necesitaremos para resolver ciertos puzzles.

2 LOS GRÁFICOS estarán a un gran nivel, con un estilo nada serio y unas animaciones muy "vivas".

Febrero · Capcom · Acción

VIEWTIFUL JOE

Este tipo pequeñajo y vestido de rojo se está convirtiendo en uno de nuestros "salvadores" favoritos. ¡Y esta vez podremos tocarle!

EL SUPER-HÉROE MÁS SINGULAR DE CAPCOM volverá al mundo consolero para hacer de las suyas, y esta vez el escenario elegido será la doble pantalla de nuestra DS. Todo comenzará cuando un extraño grupo de malvados personajes robe el rollo de la película que estaba rodando el capitán Blue, un viejo superhéroe, y Joe decida lanzarse a su rescate. Tendremos que avanzar de manera lineal por multitud de niveles, agrupados en 6 fases, en los que nuestra principal ocupación consistirá en acabar con todos los enemigos que nos salgan al paso a base de utilizar un amplio repertorio de puñetazos, patadas, saltos y demás recursos.

LOS SUPERPODERES QUE TENDRÁ JOE irán desde hacer caer objetos sobre nuestros enemigos, hasta ralentizar el tiempo o partir en dos el escenario con la ayuda de la pantalla táctil para eliminar obstáculos del camino.

El apartado gráfico tendrá un aspecto muy bueno, con unos escenarios realizados en 3D repletos de detalle y color. Y no os preocupéis por la amplia gama de movimientos, ya que el control será muy sencillo, y las animaciones rozarán un alto nivel. Así que estad alerta, porque Joe os va a dar un "toque" en breve.

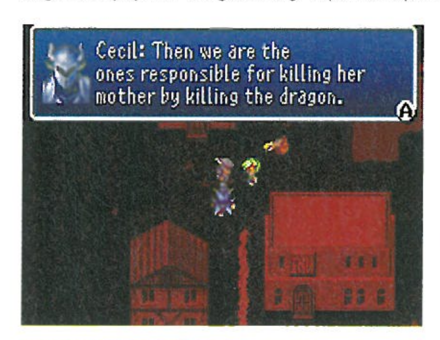
PRIMERA IMPRESIÓN
Los estupendos gráficos, junto a una acción disparatada, prometen un buen título, aunque nos quedan algunas dudas sobre su duración.



EL ROL MÁS CLÁSICO volverá con este juego, reedición portátil de una de las entregas de la saga más popular del género. ¿Preparados para entrar en un universo repleto de fantasía?



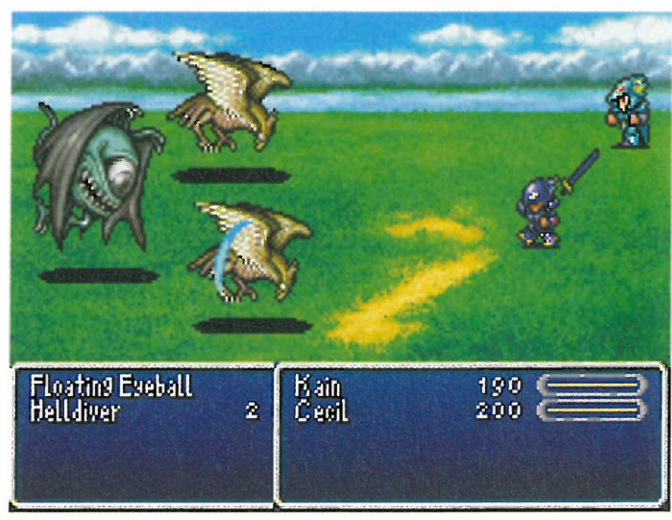
NUESTROS COMPAÑEROS de aventura serán de lo más variado, y cada uno tendrá características que lo harán más apropiado para ciertos combates.



LAS CONVERSACIONES, muy abundantes, nos pondrán al día de todo lo que ocurra.



LA EXTENSIÓN DEL MAPA será enorme, con montones de lugares que podremos visitar.



LAS CLAVES

1 LA HISTORIA, como en toda la saga «Final Fantasy», será vibrante y estará llena de sorpresas.



2 LOS COMBATES tendrán el clásico estilo por turnos, con sus correspondientes golpes, magias, invocaciones, etc.

■ Marzo ■ Square-Enix ■ Rol

FINAL FANTASY IV

Los aficionados al rol estamos de enhorabuena: ahora la espera en el dentista será más "divertida" combatiendo y lanzando hechizos.

■ **LA OPORTUNIDAD DE JUGAR A ESTE TÍTULO,** ya sea para hacerlo por primera vez o para disfrutarlo de nuevo, se nos va a presentar dentro de poco gracias a esta versión "en pequeño" de la aventura que salió hace casi quince años en Super Nintendo. Como no podía ser menos, un épico argumento será la excusa perfecta para nuestras andanzas: Cecil, el comandante de las tropas del Reino de Baron, se rebelará contra su rey por las injusticias que está cometiendo contra otros pueblos. Es aquí donde entraremos nosotros, para ayudarle como líderes del grupo de guerreros que se irá formando para acabar con esta tiranía.

➔ **LAS TAREAS POR HACER SERÁN VARIADAS:** movernos por un extenso mapeado y visitar montones de ciudades y lugares, para conocer a nuevos personajes y descubrir más detalles de la trama. Y, mientras tanto, combatiremos en peleas por turnos, con decenas de armas, hechizos y demás recursos típicos del género. Con un desarrollo tan clásico como "enganchante", y a la espera de una extensa duración, típica en la saga, no podemos más que recomendaros que estéis atentos al próximo número, donde veremos si finalmente este título se sube al carro del rol "del bueno".

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Todo apunta a un gran juego, gracias a una acertada mezcla de argumento, desarrollo y personajes con mucho carisma.

CLOUD

Es el héroe protagonista de «Final Fantasy VII», un ex-soldado que va armado con una enorme espada de dos manos y que puede realizar las invocaciones más impresionantes.



¡ASÍ ES «FINAL FANTASY VII COMPILATION»!

EL REGRESO DE LA FANTASÍA DEFINITIVA

Juegos, películas, demostraciones... el fenómeno «Final Fantasy VII» está a punto de resucitar, y para que no os pille de sorpresa, nosotros os anticipamos todos los productos que nos van a llegar bajo el sello de «FF VII Compilation».

Después de convertirse en el juego más vendido de toda la saga (y en uno de los más laureados de todos los tiempos), «Final Fantasy VII» regresa a nuestras casas convertido en una "marca" que agrupará videojuegos, películas, juegos para móvil y merchandising, todo ello ambientado en este legendario argumento. Square-Enix, sus creadores, han preparado una maniobra colosal para invadir el mercado de las consolas con tres lanzamientos (en PS2, PSP y, aún por confirmar, en PS3) que irán apareciendo en los próximos meses. Pero eso no es todo: aquellos que no sean aficionados a los juegos de rol, o simplemente los que quieran conocer directamente el final de esta aventura, también podrán disfrutar de este fantástico universo a través de dos películas, que se comercializarán directamente en DVD y en UMD para la portátil de Sony.

→ EL PRIMERO EN LLEGAR SERÁ «ADVENT CHILDREN» (se estrenará en España alrededor del 16 de mayo) y será el encargado de inaugurar esta fiebre en nuestro país gracias a un argumento emocionante y a un acabado visual que ya ha conquistado a miles de japoneses y norteamericanos. Junto a él disfrutaremos de «Last Order», un corto de animación tradicional que hace las veces de prólogo, y de «Dirge of Cerberus», el juego de acción de PS2. El resto de los juegos (junto a muñecos, pósters, colgantes...) seguramente irá llegando a nuestro país en los meses sucesivos.

TODOS LOS TÍTULOS DE FFVII COMPILATION

- Advent Children (DVD, UMD)
- Dirge of Cerberus (PS2)
- Crisis Core (PSP)
- Last Order (DVD, UMD)
- Before Crisis (Móviles)
- Demo técnica PS3

→DVD - UMD

ORDEN CRONOLÓGICO DE FINAL FANTASY VII
- Before Crisis
- Crisis Core
- Final Fantasy VII
- Demo Técnica
- Snowboarding
- Dirge of Cerberus
- Last Order
- **Advent Children**

FFVII: ADVENT CHILDREN
El espectáculo final

Square-Enix | Acción | Mayo

SE SITÚA... TRES AÑOS DESPUÉS DEL JUEGO ORIGINAL, Y ES LA HISTORIA QUE CIERRA LA SAGA.

→DE QUÉ VA: Después de salvar el mundo, Cloud se retira del combate y se dedica a transportar mercancías en su moto. Entonces se cruza con una peligrosa banda que trata de resucitar a Jenova (el origen genético de Cloud y su enemigo Sephiroth) y se ve obligado a entrar de nuevo en acción. A partir de ese momento, todos los personajes del juego original unen sus fuerzas para evitar el renacer de Shinra. Aún así, la intervención de fuerzas siniestras les pondrá las cosas muy difíciles.

→SUS PUNTOS FUERTES: Dejando a un lado la parte técnica (que está a la altura de la anterior "Final Fantasy. La fuerza interior"), la película destaca por las interminables secuencias de acción, con combates a espada a bordo de espectaculares motos. La aparición de cada uno de los protagonistas del juego está acompañada de momentos épicos que hacen que la segunda mitad del film se convierta en una auténtica montaña rusa. Además, os anticipamos una reaparición sorprendente para rematar tanta acción. HC

←SEPHIROTH

El "hermano malvado" de Cloud tratará de vengarse de nuestros héroes por la derrota sufrida al final de «Final Fantasy VII».

LA REALIZACIÓN TÉCNICA de la película os dejará con la boca abierta en alguna ocasión.

LOS PROTAGONISTAS del juego reaparecerán en una sucesión de momentos épicos.



LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN están a la altura de las mejores películas de artes marciales.





FFVII: DIRGE OF CERBERUS

Disparos que suenan a rol

■ Square-Enix ■ Aventura de acción ■ 2006

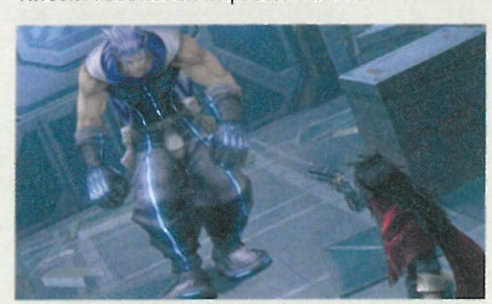
■**SE SITÚA...** ANTES DE LOS ACONTECIMIENTOS NARRADOS EN «ADVENT CHILDREN» Y «LAST ORDER», Y TRES AÑOS DESPUÉS DE «FFVII».

→**DE QUÉ VA:** Después de que un meteorito impactase contra la Tierra, un nuevo tipo de soldados, los Deepground, está aterrorizando a la población. Entonces Vincent Valentine decidirá embarcarse en un trepidante desarrollo de acción en tercera persona hasta no dejar con vida a ninguno de estos DG. Armados con una pistola y un guantelete blindado, podremos acompañarle a través de unos laberínticos escenarios en los que pondremos a prueba nuestra puntería y dotes de investigación.

→**SUS PUNTOS FUERTES:** Además de Vincent Valentine, también harán su aparición otros personajes conocidos como Cloud, Tifa o Cait Sith. Por otra parte, los modos online nos aseguran diversión para mucho tiempo. HC



LA VARIEDAD DE ARMAS y movimientos de Vincent resultarán impresionantes.



EL MODO ONLINE nos facilitará bastante los enfrentamientos contra los enemigos finales.



EL APARTADO VISUAL, totalmente en 3D, nos recuerda a juegos como «Devil May Cry».



Así era «Final Fantasy VII»

Aunque apareció hace más de ocho años en PSone, los jugadores aún no lo hemos olvidado. Pero ¿qué es lo que hacía de «Final Fantasy VII» un juego tan especial? Aquí os acercamos unas claves para que lo descubráis por vosotros mismos:



■ **LOS GRÁFICOS** mezclaban personajes en 3D de diseño simple con escenarios prerrenderizados de enorme belleza.



■ **LAS SECUENCIAS DE VIDEO** fueron durante mucho tiempo lo más alucinante que se había visto en una consola.



■ **LOS COMBATES POR TURNOS** eran emocionantes y muy fáciles de controlar. Claro, que dominarlos era otra cosa...



■ **LA EXPLORACIÓN** y los personajes secundarios le ponían la guinda a un juego de más de 80 horas de duración.

DVD - UMD

ORDEN CRONOLÓGICO DE FINAL FANTASY VII

- Before Crisis
- Crisis Core
- Final Fantasy VII
- Demo Técnica
- Snowboarding
- Dirge of Cerberus
- **Last Order**
- Advent Children

FFVII: LAST ORDER

La saga se "anima"

Square-Enix | Acción | 2006

SE SITÚA... INMEDIATAMENTE ANTES DE «FFVII ADVENT CHILDREN».

DE QUÉ VA: Es un corto de animación de poco más de 30 minutos de duración que está incluido en la edición especial en DVD de «Advent Children», y en él se narran algunos detalles que nos ayudan a comprender mejor la historia. Además se introducen nuevos personajes que también nos encontraremos en la película de animación por ordenador, lo que nos ayuda a atar todos los cabos sueltos en esta historia tan rebuscada. Eso sí, está realizado siguiendo la técnica tradicional, no esperéis alucinantes efectos CG en este film.

SUS PUNTOS FUERTES: Ya que la mayor parte de las secuencias de combate se dejaron para «Advent Children», este corto profundiza más en el argumento y en el trasfondo de los nuevos personajes. Además, las presentaciones de Cloud y Sephiroth (después de tanto tiempo sin verlos) os harán soltar alguna lagrimilla de emoción. HC



LA PRESENTACIÓN de los protagonistas es el momento más emotivo de este anime.



LOS TURKS, un grupo de élite de Shinra, juegan un papel clave en esta nueva historia.

FFVII: CRISIS CORE

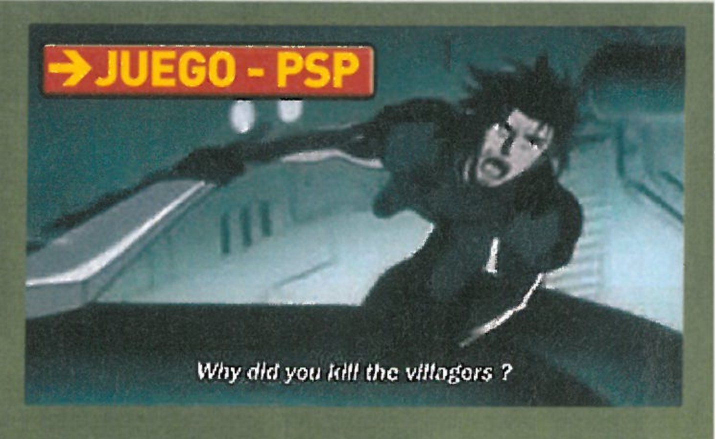
El mejor juego de rol llega a PSP

Square-Enix | Juego de rol | 2006

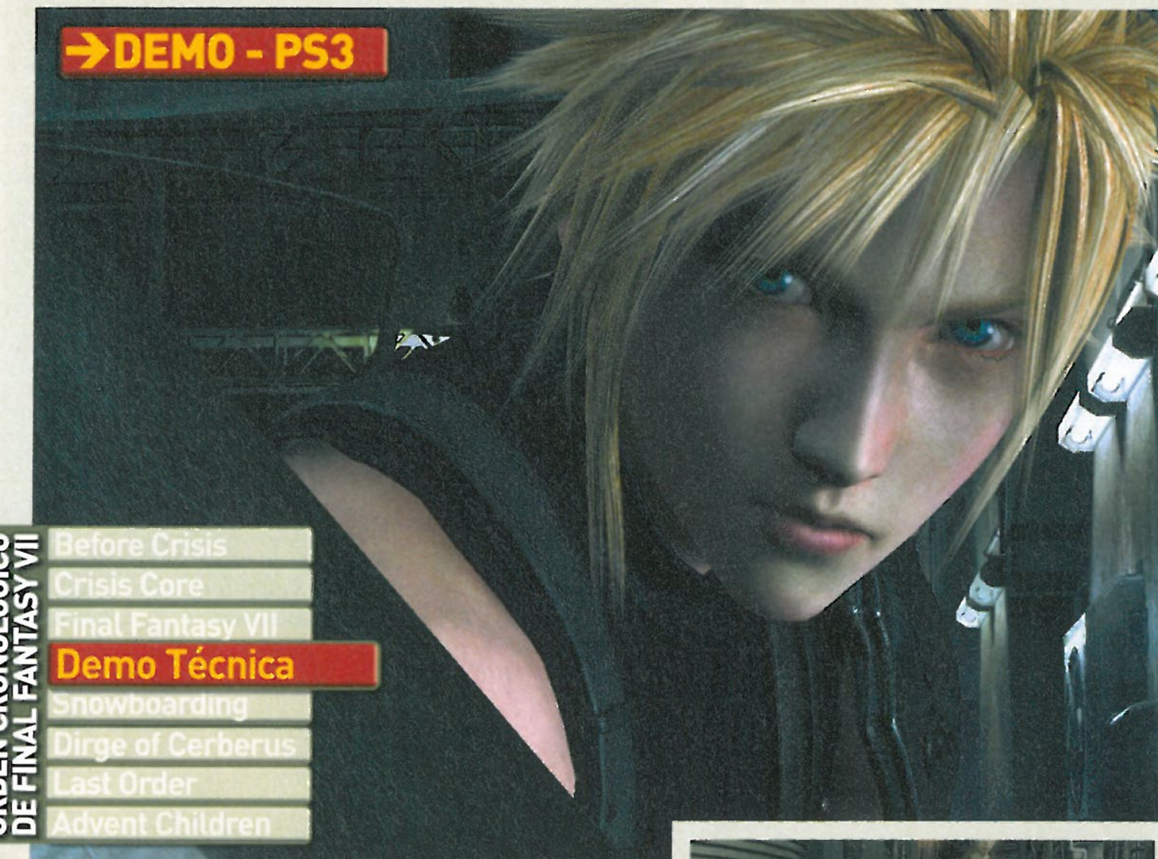
SE SITÚA... JUSTO ANTES DE LOS HECHOS NARRADOS EN «FF VII».

DE QUÉ VA: Será el salto de la saga a PSP, y conservará el desarrollo del original (exploración y combates por turnos), aunque aún no se ha desvelado nada de su argumento. En lugar de secuencias CG, tendrá vídeos de animación.

SUS PUNTOS FUERTES: Después de tanto cambio de género y nuevos personajes, por fin podemos disfrutar un juego de rol ambientado en el universo «FF VII».



→DEMO - PS3



ORDEN CRONOLÓGICO DE FINAL FANTASY VII

- Before Crisis
- Crisis Core
- Final Fantasy VII
- **Demo Técnica**
- Snowboarding
- Dirge of Cerberus
- Last Order
- Advent Children

FFVII PLAYSTATION 3

Un sueño para la nueva generación

■ Square-Enix ■ Juego de rol ■ ¿2007?

■**SE SITÚA...** AL MISMO TIEMPO QUE EL ORIGINAL. DE HECHO, SE TRATA DE UN REMAKE.

→**DE QUÉ VA:** Cloud Strife es un soldado que, casi por accidente se ve implicado en un ataque terrorista a un reactor de Mako. A partir de ese momento, a él se unirán otros luchadores como Barret, Red XIII, la valiente Tifa o la bellísima Aeris, cuyo objetivo es acabar con la corporación Shinra y el cabecilla de sus agentes, el siniestro Sephiroth. ¿Os suena? Pues claro, porque se trata del mismo argumento que ya pudimos disfrutar hace ocho años en nuestra PSone. Eso sí, no sabemos si esta demo técnica llegará a convertirse en un juego completo algún día, y, en su caso... ¿resucitará algún personaje importante?

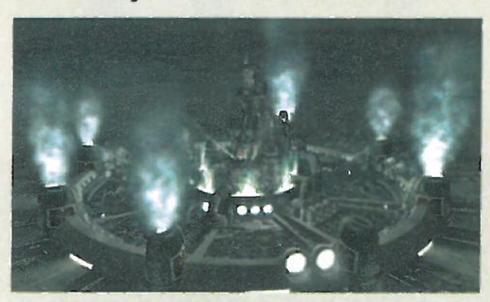
→**SUS PUNTOS FUERTES:** Al tratarse de un vídeo de demostración de PS3, estaba claro que los programadores iban a dar el "do de pecho" en todo lo que se refiere al apartado visual. ¡Y vaya si lo han conseguido! Se trata de una reproducción de la intro original, pero con unos diseños impecables, entre los que destaca Cloud. HC



ESTA DEMO TÉCNICA impresionó al mundo cuando se mostró en la pasada edición del E3.



LOS COMBATES por turnos ganarían en dinamismo gracias a las nuevas animaciones.



LOS ESCENARIOS tienen el mismo diseño, pero ahora son 3D y están más detallados.

FANTASÍAS EN TU MÓVIL

Los juegos para teléfonos

La división de Square-Enix para móviles también ha querido aportar su granito de arena a este impresionante proyecto:

SNOWBOARDING

- Compañía: **Square-Enix**
- Género: **Deportivo**
- Lanzamiento: **¿Finales 2006?**



ESTE ARCADE DE VELOCIDAD retoma una de las partes más emocionantes del original, el descenso de Cloud por la ladera de una montaña, y lo convierte en un juego en 3D que no aporta ningún elemento nuevo al argumento.

BEFORE CRISIS

- Compañía: **Square-Enix**
- Género: **Rol**
- Lanzamiento: **¿Finales 2006?**



UN JUEGO DE ROL por turnos en el que controlamos a algunos miembros de los Turks, y que tiene lugar un poco antes de lo acontecido en «Final Fantasy VII». Su llegada a nuestro país todavía no está confirmada. ¡Crucemos los dedos!



¡ENTREVISTA EXCLUSIVA!

HABLAMOS CON EL DIRECTOR DE «RESIDENT EVIL DS»

EL MIEDO SE HACE PORTÁTIL

En marzo seremos testigos de uno de los lanzamientos más esperados para Nintendo DS, «Resident Evil: Deadly Silence». Para ponernos al día de todo, nuestro corresponsal en Japón estuvo de visita en las oficinas de Capcom, donde habló con los responsables de este proyecto.

CONTROLAREMOS A DOS PROTAGONISTAS. Chris Redfield y Jill Valentine, que recorrerán dos rutas algo diferentes.



PODRÁN ATACARNOS NUMEROSOS BICHEJOS de forma simultánea sin que la acción sufra ningún tipo de brusquedad.



ESTA IMPRESIONANTE AVENTURA será una conversión directa del primer «Resident Evil» para PSone, si bien incorporará cambios y novedades interesantes.



LA DOBLE PANTALLA será muy útil para mostrar la acción y el mapa a la vez.

Las oficinas que Capcom posee en Osaka fueron el lugar donde tuve el honor de entrevistar a Nakai Minoru, director de uno de los juegos más esperados para Nintendo DS, «Resident Evil: Deadly Silence». Su lanzamiento, que se producirá a principios de año (en enero en Japón, febrero en EE.UU. y marzo en Europa), va a servir para celebrar el décimo aniversario de la saga, que debutó en PSone en 1996. Y precisamente el primer juego será la base de «RE: Deadly Silence». **"El juego presentará dos modalidades principales, Classic y Rebirth"**, me explicó Nakai. La primera será una conversión directa del original de PlayStation y conservará el mismo argumento, sistema de control, número de niveles, escenas de vídeo, sonido y personajes. Así, la historia girará en torno a una mansión poblada por criaturas inhumanas a las que tendremos que hacer frente controlando a uno de los dos protagonistas, Jill Valentine y Chris Redfield. A ambos les espera un largo camino, en el que tendrán que abatir a un buen número de zombis, resolver puzzles bien diseñados y explorar a fondo los escenarios en busca de armas, munición y otros objetos importantes.

→ SIN EMBARGO, REBIRTH, EL OTRO MODO PRINCIPAL, sí que contendrá un buen número de elementos inéditos y algunos sacarán buen provecho de las posibilidades de la consola. Es la razón por la que Nakai eligió esta máquina para realizar esta conversión de «Resident Evil»: **"estaba muy interesado en desarrollar un juego que utilizara las múltiples cualidades de Nintendo DS, como el micrófono, la pantalla táctil o la doble pantalla"**. La pantalla inferior será la encargada de mostrarnos siempre la acción, mientras que la superior nos servirá para visualizar constantemente el mapa de los escenarios. La función táctil de la pantalla inferior se utilizará principalmente para navegar por los menús con mayor comodidad, pero también tendrá otro uso. En algunas ocasiones, cuando entremos en una sala, la perspectiva pasará de tercera a primera persona y seremos atacados por un ejército de monstruos que habrá que eliminar con el cuchillo, arma que ▶▶

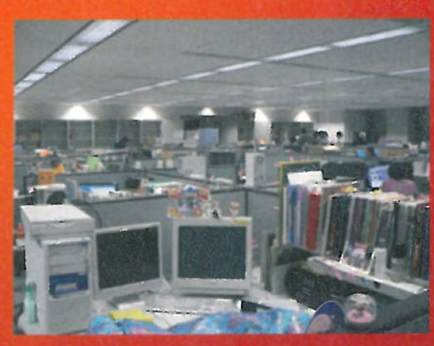
DE VISITA EN CAPCOM

Simpatía y profesionalidad

Para realizar esta entrevista tuve que desplazarme hasta las oficinas de Capcom en Osaka, un lugar donde trabaja un grupo de personas con mucho talento y muy, muy simpáticas. ¡Me lo pasé de maravilla con ellos!



■ **NAKAI MINORU,** que es el director del proyecto, contestó a todas mis preguntas de forma muy cordial... hasta que se enfadó conmigo por ganarle a una partida al nuevo modo Versus de «RE: Deadly Silence». Por suerte la cosa no pasó a mayores... y salió esta foto tan cachonda.



■ **ESTA ES UNA PANORÁMICA DE UN ALA DE SUS OFICINAS** que, como podéis ver, tienen un tamaño considerable. En este lugar se desarrollan juegos de tanta calidad como «Devil May Cry», «Onimusha» o el propio «RE: Deadly Silence». ¿Qué se traerán ahora entre manos?



■ **FIGURAS COMO ÉSTAS DE AQUÍ** relativas a «Gargoyle´s Quest» adornaban los estantes y mesas de las oficinas. La verdad es que darse una vuelta por allí era como pasearse por un pequeño museo dedicado a esta compañía, que tantos y tan buenos títulos ha creado hasta hoy.



LA EXPLORACIÓN será una parte muy importante de la aventura, pues aparte de rivales, los escenarios estarán repletos de armas, munición y objetos igual de importantes.



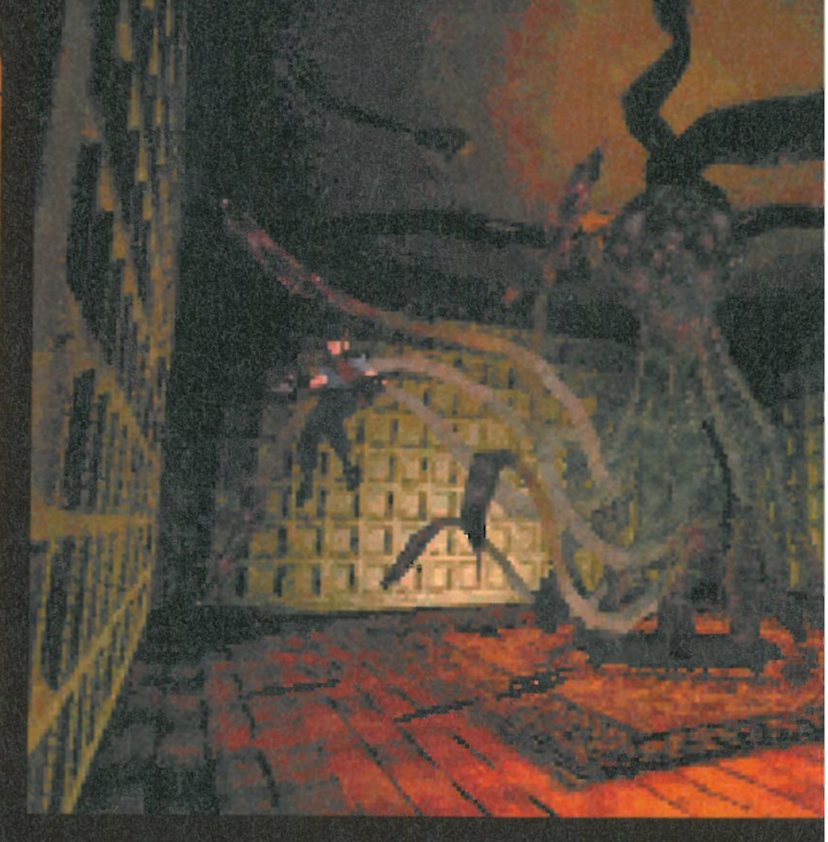
EL MICRÓFONO que posee la consola también habrá que emplearlo en un momento puntual para practicar el boca a boca a uno de nuestros amigos. ¡Qué gran idea!

COMBATES EN PRIMERA PERSONA

¡Los zombis nos atacan!

En determinadas ocasiones y de manera aleatoria podremos participar en una especie de minijuego en el que nos asaltará un grupo de zombis cuando queramos entrar en una nueva dependencia. La acción pasará entonces a desarrollarse bajo una perspectiva en primera persona y habrá que usar el cuchillo para atacar a los rivales, arma que podremos controlar haciendo uso de la pantalla táctil. ¡Habrá que estar en alerta!





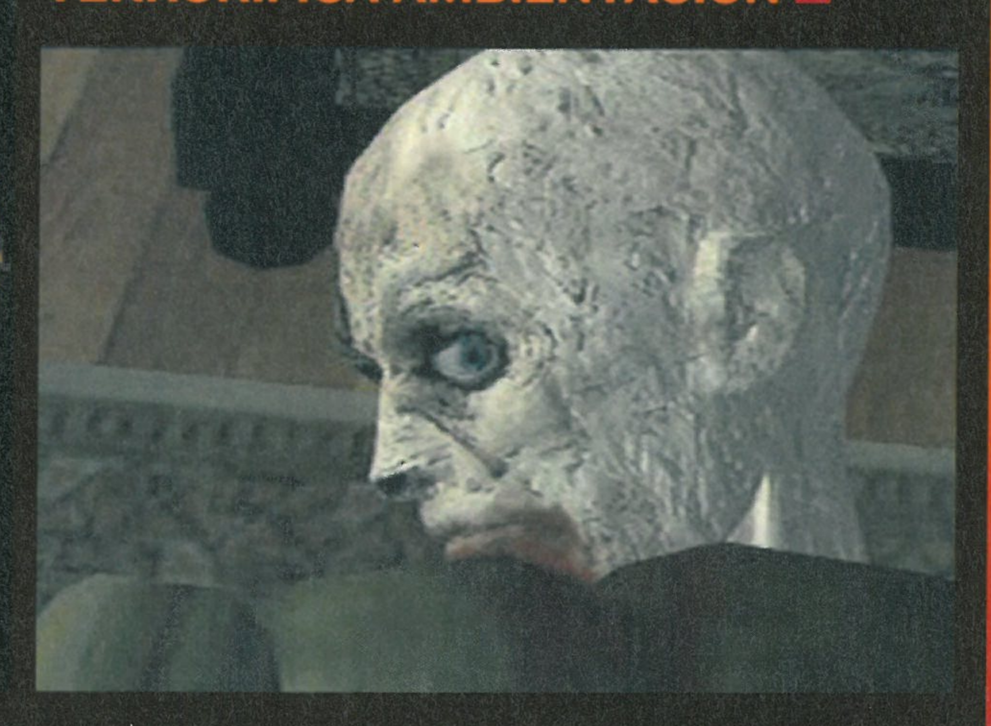
podremos mover libremente utilizando la pantalla táctil. Eso sí, no podremos emplear esta pantalla para controlar a los personajes, ya que estos se seguirán manejando a la vieja usanza, es decir, empleando la cruceta para girarnos y uno de los botones para correr.

El micrófono sólo se usará una vez (o eso parece) y nos servirá en un momento puntual de la aventura para reanimar, practicándole el boca-a-boca, a uno de nuestros compañeros. Pero la aventura tendrá muchos más cambios en su estructura, según me comentó Nakai-san: **"habrá aproximadamente 20 nuevos elementos incorporados en el juego, como cambios en las rutas y en la disposición de los enemigos, nuevos jefes finales, etc."**. ¡Ah! y también disfrutaremos de una mejora sustancial con respecto al original, ya que será posible saltarnos las ya famosas animaciones de las puertas, puesto que el acceso a las habitaciones será inmediato, sin los molestos tiempos de carga.

OTRA DE LAS MAYORES INNOVACIONES de «Deadly Silence» será la incorporación de un modo multijugador Wi-Fi. Bueno, en realidad serán dos, puesto que esta opción incluirá modo multijugador Cooperativo más otro Versus. En el primero, hasta cuatro jugadores deberán ayudarse unos a otros para encontrar la salida de los niveles, que como ya imaginaréis estarán plagados de bichejos. Todos tendrán una barra de salud común -luego si uno muere, ¡lo harán todos!- y también com-

LOS PUZZLES serán bastante abundantes y pondrán a prueba nuestra capacidad mental. Además, podremos emplear la pantalla táctil para resolverlos con mayor comodidad.

■ ESTA AVENTURA NOS METERÁ EL MIEDO EN EL CUERPO CON SU TERRORÍFICA AMBIENTACIÓN ■



partirán el mismo inventario de objetos y armas. Por otro lado, el modo Versus, también para cuatro jugadores, será bastante similar al anterior, puesto que también tendremos que encontrar cuanto antes la salida de cada nivel, pero el desarrollo será algo diferente. No podremos combatir directamente contra nuestros rivales (de hecho, ni nos cruzaremos con ellos), pero podremos fastidiarles indirectamente: por ejemplo, si matamos a determinados tipos de monstruos, haremos que nuestros adversarios se desplacen con mayor lentitud. Aún así, Nakai me aclaró: "**aunque «RE: Deadly Silence» tendrá opciones multijugador, el modo para un jugador será la parte más importante. Yo diría que el 70% del juego estará diseñado para jugar en solitario y el 30% restante para jugar acompañados**". A pesar de este comentario, estoy seguro de que mucha gente agradecerá la inclusión de opciones multijugador. Eso sí, tened presente que el modo multijugador no será online, sino que sólo podremos disfrutarlo jugando partidas locales. Nakai me lo explicó: "**mi intención es que los jugadores se** ▶▶

10 AÑOS DE TERROR

La saga está de aniversario

Desde que en el año 1996 debutara en PSone, esta saga nos ha dejado seis entregas originales, un buen número de remakes y juegos "paralelos".



■ **RESIDENT EVIL 2** apareció en prácticamente todos los formatos y está considerado como una de las mejores entregas que han aparecido hasta la fecha.



■ **RESIDENT EVIL CODE: VERONICA** causó furor en Dreamcast cuando apareció, y luego fue versionado a otras consolas. Significó el salto de la saga a las 3D.

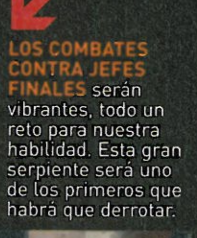


■ **RESIDENT EVIL OUTBREAK,** de PS2, supuso una nueva etapa para la serie, pues era posible jugar partidas online... en Japón y EE.UU., al contrario que aquí.



■ **RESIDENT EVIL 4** ha sido toda una revolución en la serie, primero en GameCube y más tarde en PS2. Es una auténtica maravilla de juego, imprescindible.





LOS COMBATES CONTRA JEFES FINALES serán vibrantes, todo un reto para nuestra habilidad. Esta gran serpiente será uno de los primeros que habrá que derrotar.



EL JUEGO ESTARÁ BASADO EN EL ORIGINAL DE PSONE, CON NUEVOS EXTRAS

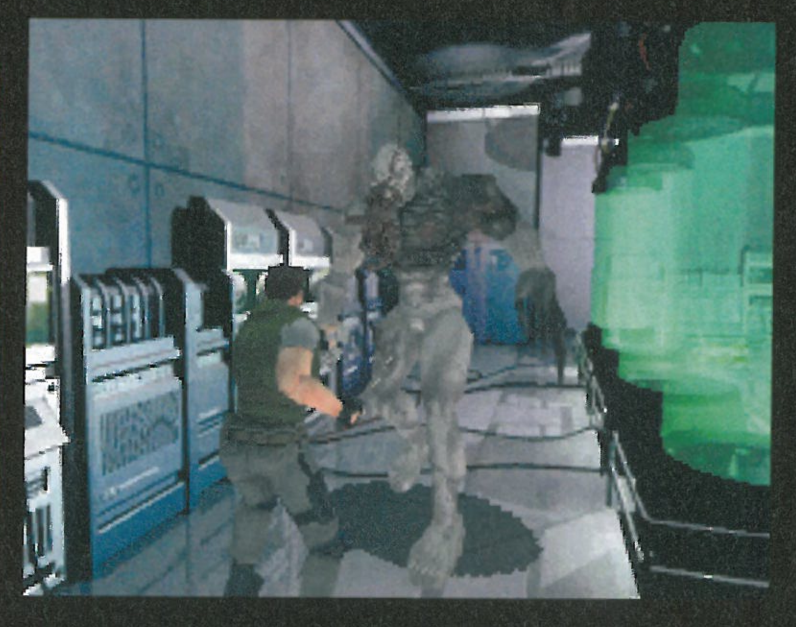
NUEVOS MODOS MULTIJUGADOR

Podremos jugar en compañía

Una de las principales novedades de esta nueva versión con respecto al original será la inclusión de dos modos multijugador, Cooperativo y Versus. En el primero tendremos que cooperar unos con otros para encontrar la salida de cada nivel. Por contra, en el Versus habrá que hacer lo contrario, es decir, ralentizar la marcha de nuestros oponentes para encontrar la salida antes que ellos. En ambos casos podrán participar hasta cuatro jugadores en partidas de área local, no online.







comuniquen unos con otros mientras juegan, algo que no ocurriría si jugaran online".

TÉCNICAMENTE SERÁ CALCADO AL ORIGINAL de PSone. Eso significa que los personajes estarán modelados totalmente en 3D y los escenarios serán prerrenderizados en 2D, mostrando un nivel de detalle alucinante. El director del proyecto me hizo algunas aclaraciones interesantes: **"los personajes contarán con unos 300 polígonos, prácticamente el mismo número que presentaban los modelos originales, mientras que los escenarios serán exactamente los mismos pero con una gama de colores algo más limitada con respecto a los que presentaban en PSone".** Desde luego y por lo que he podido ver, este título va a ser una auténtica pasada en líneas generales y supondrá una gran contribución al catálogo de juegos de Nintendo DS, pues dotará a la consola de una aventura de calidad, prestigio y de temática adulta, algo que demandan los usuarios más "creciditos" de esta gran portátil. ¿No estáis deseando tenerlo?

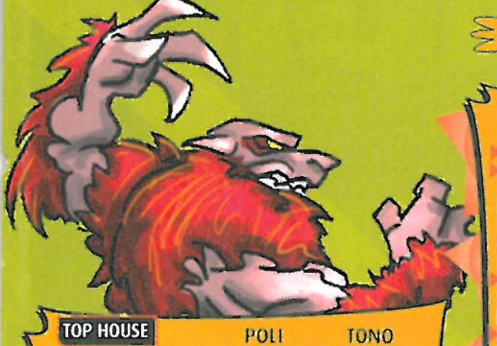
5115 ¡Nunca disfrutarás tanto por tan poco!

Club zed™

Consigue lo mejor y más exclusivo para tu móvil en Club Zed.

¡suscríbete!

sólo a 0,20€ por SMS



Melodías

POLI: Envía ALTAHBY P+número al 5115. Ej: ALTAHBY P49 | **TONO:** Envía ALTAHBY T+número al 5115. Ej: ALTAHBY T49

TOP HOUSE	POLI	TONO
ACID HOUSE	ALTAHBY P49	ALTAHBY T49
CALL ON ME	ALTAHBY P50	ALTAHBY T50
ANGLIA	ALTAHBY P52	ALTAHBY T52
DESPRE TIME	ALTAHBY P53	ALTAHBY T53
THE WORLD IS MINE	ALTAHBY P107	ALTAHBY T107
PLAYED ALIVED	ALTAHBY P108	ALTAHBY T108
DESENCHANTEE	ALTAHBY P109	ALTAHBY T109
INFECTED	ALTAHBY P110	ALTAHBY T110
FLASHDANCE	ALTAHBY P119	ALTAHBY T119
INSOMNIA	ALTAHBY P121	ALTAHBY T121
FLOUR TO THE FLOUR	ALTAHBY P129	ALTAHBY T129

TOP INTERNACIONAL	POLI	TONO
DON'T LIE	ALTAHBY P202	ALTAHBY T202
DON'T BOTHER	ALTAHBY P206	ALTAHBY T206
PSICODELIC SALLY	ALTAHBY P9	ALTAHBY T9
SPEED OF SOUND	ALTAHBY P27	ALTAHBY T27
DON'T PHUNK WITH MY HEART	ALTAHBY P28	ALTAHBY T28
INCOMPLETE	ALTAHBY P29	ALTAHBY T29
EVERY BREATH YOU TAKE	ALTAHBY P37	ALTAHBY T37
BOULEVARD OF BROKEN DREAMS	ALTAHBY P31	ALTAHBY T31
SHE WILL BE LOVED	ALTAHBY P33	ALTAHBY T33
GET RIGHT	ALTAHBY P34	ALTAHBY T34
CHAMPIONS	ALTAHBY P36	ALTAHBY T36
WELCOME TO MY LIFE	ALTAHBY P30	ALTAHBY T30
THIS LOVE	ALTAHBY P38	ALTAHBY T38
EVERYTHING BURNS	ALTAHBY P81	ALTAHBY T81
LOVE IS IN THE AIR	ALTAHBY P83	ALTAHBY T83
ALL THE THINGS SHE SAID	ALTAHBY P84	ALTAHBY T84
I SAY A LITTLE PRAYER	ALTAHBY P86	ALTAHBY T86
ACUARIUS	ALTAHBY P87	ALTAHBY T87
HAND IN MY POCKET	ALTAHBY P111	ALTAHBY T111
OLD TOWN	ALTAHBY P132	ALTAHBY T132
WATERLOO	ALTAHBY P139	ALTAHBY T139
POPPING THEM THANGS	ALTAHBY P141	ALTAHBY T141
WHITE TRASH BEAUTIFUL	ALTAHBY P151	ALTAHBY T151
ALL ABOUT US	ALTAHBY P152	ALTAHBY T152
DON'T LOVE YOU NO MORE	ALTAHBY P197	ALTAHBY T197

TOP ACTUALIDAD	POLI	TONO
LOVE GENERATION	ALTAHBY P218	ALTAHBY T218
TALK	ALTAHBY P204	ALTAHBY T204
HUNG UP	ALTAHBY P175	ALTAHBY T175
HAVE A NICE DAY	ALTAHBY P97	ALTAHBY T97
STAND MY GROUND	ALTAHBY P32	ALTAHBY T32
VACACIONES	ALTAHBY P183	ALTAHBY T183
VOLVERA	ALTAHBY P195	ALTAHBY T195
PALOMITAS DE MAIZ	ALTAHBY P95	ALTAHBY T95
QUE MAS DA	ALTAHBY P144	ALTAHBY T144
NO (FIJACION ORAL)	ALTAHBY P128	ALTAHBY T128
TRIPPING	ALTAHBY P130	ALTAHBY T130
YOU ARE BEAUTIFUL	ALTAHBY P82	ALTAHBY T82
CON UN PORRITO EN LA MANO	ALTAHBY P134	ALTAHBY T134
TE REGALO	ALTAHBY P122	ALTAHBY T122
ANTES QUE VER EL SOL	ALTAHBY P140	ALTAHBY T140
MAGIC ALONSO	ALTAHBY P116	ALTAHBY T116
BATUKA	ALTAHBY P201	ALTAHBY T201

TOP HIMNOS	POLI	TONO
CHAMPIONS LEAGUE	ALTAHBY P74	ALTAHBY T74
BARCELONA	ALTAHBY P76	ALTAHBY T76
ATLETICO DE MADRID	ALTAHBY P77	ALTAHBY T77
REAL MADRID	ALTAHBY P75	ALTAHBY T75
VALENCIA	ALTAHBY P78	ALTAHBY T78
DEPORTIVO DE LA CORUÑA	ALTAHBY P79	ALTAHBY T79

TOP CINE Y TV	POLI	TONO
PASION DE GAVILANES	ALTAHBY P6	ALTAHBY T6
STARWARS (GUERRA GALAXIAS)	ALTAHBY P10	ALTAHBY T10
EL CUERPO DEL DESEO	ALTAHBY P205	ALTAHBY T205
AQUI NO HAY QUIEN VIVA	ALTAHBY P11	ALTAHBY T11
KILL BILL	ALTAHBY P200	ALTAHBY T200
AUSTIN POWERS	ALTAHBY P56	ALTAHBY T56
BLADE	ALTAHBY P57	ALTAHBY T57
BRAVEHEART	ALTAHBY P58	ALTAHBY T58
ACCIDENTALLY IN LOVE (SHREK 2)	ALTAHBY P60	ALTAHBY T60
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS	ALTAHBY P61	ALTAHBY T61
INDIANA JONES	ALTAHBY P63	ALTAHBY T63
SIETE VIDAS	ALTAHBY P64	ALTAHBY T64
ANUNCIO CLIO (POPCORN)	ALTAHBY P95	ALTAHBY T95
BENNY HILL	ALTAHBY P65	ALTAHBY T65
SIMPSONS	ALTAHBY P66	ALTAHBY T66
SMALLVILLE	ALTAHBY P70	ALTAHBY T70
PAQUITO CHOCOLATERO	ALTAHBY P73	ALTAHBY T73
TORRENTE 3	ALTAHBY P145	ALTAHBY T145
HARRY POTTER	ALTAHBY P194	ALTAHBY T194
SHREK	ALTAHBY P196	ALTAHBY T196

TOP ESPAÑOL	POLI	TONO
LA TORTURA	ALTAHBY P2	ALTAHBY T2
RUTINAS	ALTAHBY P203	ALTAHBY T203
ZAPATILLAS	ALTAHBY P5	ALTAHBY T5
DIAS DE VERANO	ALTAHBY P14	ALTAHBY T14
NADA DE ESTO FUE UN ERROR	ALTAHBY P15	ALTAHBY T15
LO QUE TU QUIERAS SOY	ALTAHBY P16	ALTAHBY T16
PRINCESAS	ALTAHBY P20	ALTAHBY T20
ALLI ESTARE	ALTAHBY P99	ALTAHBY T99
CON SOLO UNA SONRISA	ALTAHBY P117	ALTAHBY T117
POKITO A POKO	ALTAHBY P118	ALTAHBY T118
TU OPORTUNIDAD	ALTAHBY P123	ALTAHBY T123
LO QUE TENGO YO ADENTRO	ALTAHBY P124	ALTAHBY T124
NO ME CREES	ALTAHBY P125	ALTAHBY T125
NO TE PREOCUPES POR MI	ALTAHBY P126	ALTAHBY T126
SIN RENCOR	ALTAHBY P135	ALTAHBY T135
ERAS TU	ALTAHBY P178	ALTAHBY T178
REGRESA A MI	ALTAHBY P179	ALTAHBY T179
PARA TU AMOR	ALTAHBY P181	ALTAHBY T181
VUELVE	ALTAHBY P195	ALTAHBY T195
TE TRAIGO FLORES	ALTAHBY P196	ALTAHBY T196

Sonidos Reales

REAL: Envía ALTAHBY R+número al 5115. Ej: ALTAHBY R13



EXCLUSIVOS ZED	REAL
MAFIOSO AL TELEFONINO	ALTAHBY R16
MACARRA CENSURADO	ALTAHBY R14
TE LLAMA TU MADRE	ALTAHBY R17
PASAJE DEL TERROR	ALTAHBY R19
AMBIENTE THE RING	ALTAHBY R20
MISION INADMISIBLE	ALTAHBY R22
ALONSO	ALTAHBY R29
RING PSICOTICO	ALTAHBY R23
MEGAFONIA	ALTAHBY R15

Juegos Exclusivos

JUEGO: Envía ALTAHBY J+número al 5115. Ej: ALTAHBY J28

Visita www.zed.es para comprobar la compatibilidad de tu móvil.

STAR COMBAT — TENNIS ACE

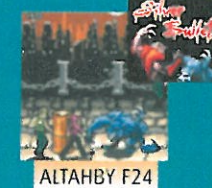


ALTAHBY F3 — ALTAHBY F6

SNOWBOARD FURY — SILVER BULLET









ALTAHBY F28 — ALTAHBY F24

ALEJANDRO MAGNO — GOLFMASTERS — MAGIC BUBBLES — SURF THE TUBE — CRAZY PIXIE PANIC







ALTAHBY F8 — ALTAHBY F15 — ALTAHBY F20 — ALTAHBY F5 — ALTAHBY F25

LANDS OF HONOUR — SUDOKU — AHORCADO — PAREJAS — KAZI'S LABYRINTH





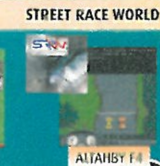




ALTAHBY F26 — ALTAHBY F27 — ALTAHBY F1 — ALTAHBY F18 — ALTAHBY F2

FOOTBALL CONTROL — DIFERENCIAS — FISHER PUZZLE — SOLITARIO — STREET RACE WORLD

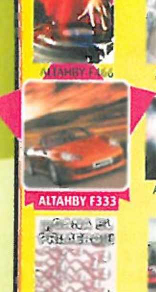


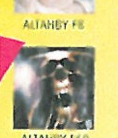


ALTAHBY F10 — ALTAHBY F12 — ALTAHBY F14 — ALTAHBY F22 — ALTAHBY F4

Salvapantallas

Envía ALTAHBY F+número al 5115. Ej: ALTAHBY F17





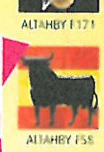


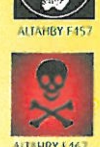
























ALTAHBY F466 — ALTAHBY F8 — ALTAHBY F334 — ALTAHBY F17 — ALTAHBY F171 — ALTAHBY F457 — ALTAHBY F317

ALTAHBY F333 — ALTAHBY F60 — ALTAHBY F459 — ALTAHBY F97 — ALTAHBY F55 — ALTAHBY F467 — ALTAHBY F25

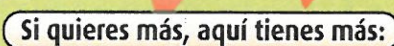
ALTAHBY F62 — ALTAHBY F96 — ALTAHBY F106 — ALTAHBY F232 — ALTAHBY F281 — ALTAHBY F458 — ALTAHBY F471

ALTAHBY F474 — ALTAHBY F418 — ALTAHBY F463 — ALTAHBY F475 — ALTAHBY F462 — ALTAHBY F69 — ALTAHBY F476

ALTAHBY F464 — ALTAHBY F465 — ALTAHBY F477 — ALTAHBY F99 — ALTAHBY F468 — ALTAHBY F472 — ALTAHBY F91

Si quieres más, aquí tienes más:

www.zed.es





COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ **Metal Gear Solid 3:** Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4.
■ **Reportaje Juegos de Rol:** FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...



■ **Splinter Cell 3:** Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4.
■ **Reportaje Nintendo DS:** Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



■ **Torrente 3:** Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
■ **Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3.** Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.



■ **Zelda:** ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube!
■ **Póster Zelda y Lara Croft.** Análisis de Midnight Club 3, preestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.



■ **Formula One 2005:** Primer análisis del juego del mundial de F1 para PS2. ¡Y póster doble de Fernando Alonso!
■ **Reportaje E3:** ¡Así son las nuevas consolas, PS3, Xbox 360 y Revolution!



■ **Los 4 Fantásticos:** Preestreno del juego basado en la película del verano.
■ **Reportaje El futuro de las consolas.** Preestreno de Resident Evil Outbreak 2. Reportaje Path of Neo.



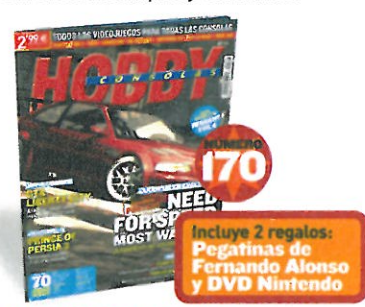
■ **Pro Evolution 5 vs FIFA 06:** Primeros datos e imágenes sobre los dos grandes simuladores de fútbol.
■ **Reportaje King Kong.** Especial preestrenos PSP. Especial trucos.



■ **Reportaje Resident Evil 4:** Todas las novedades de la versión para PS2, con imágenes exclusivas de juego real.
■ **Reportaje Driver 4.** Puntuamos los primeros juegos para la nueva PSP.



■ **Reportaje GTA Liberty City:** Un repaso a fondo de la espectacular entrega de esta saga para PSP.
■ **Análisis y guía RE Outbreak 2.** Primeras imágenes de Metal Gear 4.



■ **Need for Speed Most Wanted:** Análisis exclusivo del nuevo capítulo de esta espectacular saga de velocidad.
■ **Análisis y guía de Resident Evil 4.** Reportaje especial sobre Xbox 360.

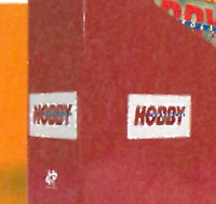


■ **King Kong:** Análisis del juego basado en la película de las Navidades.
■ **Guía de compras de Navidad.** Y además, puntuamos Soul Calibur 3, Project Gotham 3, True Crime 2...



■ **Los mejores de 2006:** Los juegazos que vienen, juntos en un reportaje: El Padrino, FFXII, Tomb Raider Legend...
■ **Póster-calendario de 2006.** Análisis de Call of Duty 2 (Xbox 360).

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



TOCA RACE DRIVER 3 nos ha vuelto a hacer disfrutar de la velocidad gracias a sus múltiples cualidades. ¡Descubridlas en nuestro análisis!



URBAN REIGN ha llegado dispuesto a sembrar el caos en las calles. ¡Los protagonistas de este beat´em up vienen buscando pelea!



SHADOW OF THE COLOSSUS es sin duda el juego estrella de este mes. Leed a fondo nuestro análisis y sabréis por qué se ha convertido en una aventura imprescindible para PlayStation 2. ¡Sorpresas así se dan muy pocas veces!

EN ESTE NÚMERO...















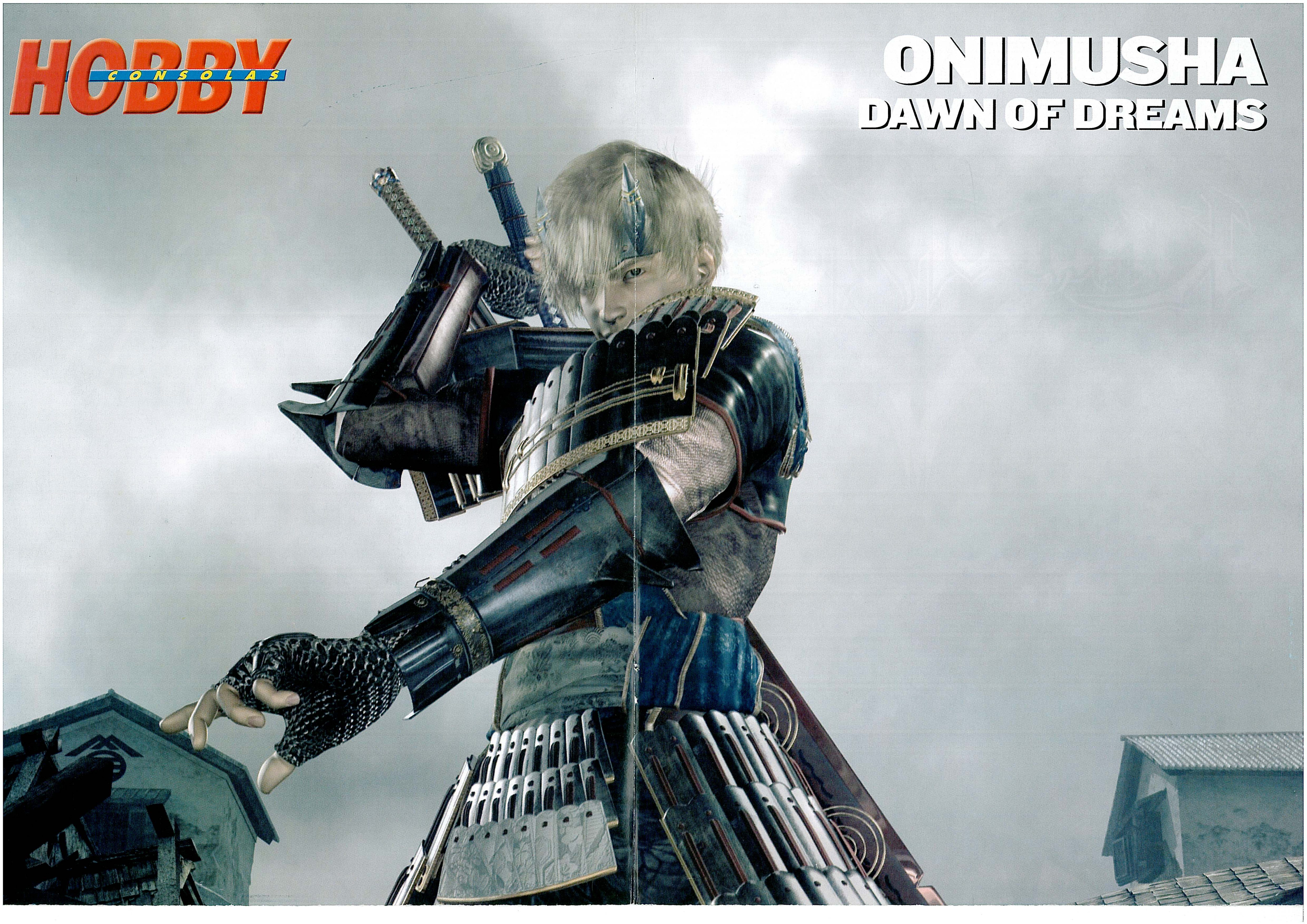




JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA52
+ un espacio + código al 7808
O SI LO PREFIERES LLAMA AL
806 52 60 83
NUEVOS
1442 1440 1441 1438 1433
1237 2076 1425 1574 2231 1321 2053
JUEGO CON CAMARA
JUEGOS MÁS PEDIDOS
1860 2052 1350 2058 1423 1424 1181 1562 1088 1236
Monopoly Tycoon 1235
1410 1418 1013 1272 1714 1418 1421
adidas All Star Football 1833
1011 1018 1651 2034 2035 2036 2040
TOP 5 JUEGOS + PEDIDOS
1836
Real Football 2005 1419
1180
1422 1301
FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS63
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
43129 animado
43130 en foto
TOP
39629 39252 36170 36053 36634 37489 37604 39000 41084
45543 45548 45577 45593 45596 46411 46418 37607 36648
36215 36326 36329 36455 36497 36525 36526 35536 36213
NUEVOS FONDOS
46498 46499 46500 46501 46502 46503 46504 46505
TE QUIERO
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envía blanco al 5477
TAMAGOCHIS PARA MÓVIL
TIGRE cod 1689
RAYCONEJO cod 1688
PANDA MAO cod 1545
PERRO CUCKY cod 1546
Como una mascota de verdad pero no tan sucio, con el perrito Cuky podrás jugar desde tu móvil. Mantén su tazón de alimentos lleno y asegúrate que anda mucho para que esté contento y sano. Ten cuidado de no ser un mal dueño ni le descuides...
MAO PANDA es la mascota ideal para bajar a tu móvil y darle todos los mimos. Necesita mucho amor y cariño, así que mantenle contento y sano dándole de comer y jugando con el. Si está feliz se pone a dar vueltas y juega contigo. Pero ten cuidado: no le descuides ni maltrates sino se pone desobediente y enfadado...
ENVIA MASCOTA9 + ESPACIO + CÓDIGO DEL TAMAGOCHI AL 5477
Y NO TE OLVIDES DE 1690 YONKI - Drogadicto 1691 Rapero – MC2
PROGRAMAS PARA MOVILES
¿usas el móvil sólo para llamar? conviértelo en en lo que necesites con nuestros programas
DESCÁRGETE LO ÚLTIMO PARA MÓVILES
CÓDIGO 1735
ENVIA PROG13 (espacio) + CÓDIGO programa al 5477
otros programas
1732 Cuenta calorías
1733 la COCTELERA
1734 Kit supervivientes

HOBBY CONSOLAS

ONIMUSHA
DAWN OF DREAMS


HOBBY
CONSOLAS
ONIMUSHA
DAWN OF DREAMS


新鬼武者
DAWN OF DREAMS
CAPCOM
PlayStation 2
©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.


新鬼武者
DAWN OF DREAMS
CAPCOM
PlayStation 2


Disney
SQUARE ENIX
KINGDOM HEARTS


Disney
SQUARE ENIX
KINGDOM HEARTS


HOBBY
CONSOLAS
PlayStation.2


HOBBY
CONSOLAS
PlayStation.2

POLIEXITOS

envía un mensaje con **TONOS34**
+ un espacio
+ código al **7808**

O LLAMA AL 806 52 60 87

busca politonos — encuentra tus politonos antes que nadie!!
envía TONOS34 + espacio + algo que identifique (título cantante) al 7808
ej: TONOS34 85302 si quieres descargarte la tortura

TOP 40

83731	metal Gear Solid 2
83739	Final Fantasy
84724	El bueno, el malo y el feo
85541	You´re beautiful
84283	Tidus theme
84446	Cara al sol
83737	Dragon Ball Z
83708	Resident Evil
83738	Metal Gear Solid
83754	Kingdom Hearts
83884	El principe de Bel air
80096	Pulp Fiction
80125	Mortal Kombat
80048	El coche fantastico
80056	Insomnia
82172	Barcelona
84329	Mazinger Z
84999	CSI Miami
85048	Enjoy the silence 2004
84269	Eyes on me
84277	Attack on dollet
84286	Melodies of life
84290	To Zanarkand
84300	Electric de Chocobo
84309	Opening
84310	Jenova
85503	So payaso
83733	Resident Evil 2
85529	el último mohicano
84937	Kill Bill - Silbido
85333	You´ll never walk alone
85351	Zapatillas
85352	Speed of sound
85439	Axel F
84967	We will rock you
84860	Fly on the wings of love
84896	A las barricadas
85508	Pasión de gavilanes
85527	Nemo
85545	Amarte asi - Frijolito

DISCO TECNO

86041	Love generation
85288	Four to the floor
80093	Equador
85212	The world is mine
80153	I Will Survive
85555	Popcorn
84226	Cafe del mar
85285	Adagio for strings
83814	Satisfaction

NUEVOS

88001	Carlota
87986	My humps
87304	All apologies
87305	The man who sold the world
87306	Mama used to say
87307	Encore
87909	If I cant
87910	I get a kick out of you
87911	These are the days
87912	Bringin on the heartbreak
87913	Principio de incertidumbre
87914	Drips
87915	Anxiety
87916	Fly away
87917	Mr Jones
87918	It Cant Come Quickly Enough
87919	Lovers in the backseat
87920	Mary
87921	Music is the victim
87922	Principe de los gatos
87923	She dont want nobody near
87924	Heart-shaped box
87925	Dude (Looks like a lady)
87926	Frontin
87927	La primavera
87928	Shape of my heart
87929	Bedshaped
87930	Cant stop now
87931	On a day like today
86227	Secret
86924	Machete
86925	Anuncio laca Amstel
86972	Mirame
86973	Ella y yo
86974	Ale Palencia Ale
87284	La primavera trompetera
87287	Hogueras y candiles
87288	La Virgen y San José
87295	Solo quiero amanecer
87296	Tan distinto

83808 Himno de España
83188 Real Madrid
84362 Champions League

CINE Y TV

84940	Sexo en Nueva York
80143	La Pantera rosa
84067	El Exorcista
80017	Mision imposible
85894	Popcorn - Anuncio Clio
83883	Fraggle Rock
84207	El Padrino
84064	Darth Vader Marcha imperial
80108	Benny Hill
84231	Bar coyote
80044	Rocky
85441	Verano azul
84759	Gladiator
84440	El señor de los anillos
84560	Curro Jimenez
83834	La abeja maya
80498	El fantasma de la opera
85219	Volkswagen Golf
85606	Vals de Amelie
80025	Los Simpsons
83687	This is halloween
80194	Dirty Dancing Time of Life
80074	El equipo A
83648	La familia Munster
85889	Solo tu encuentras leña
87286	Anuncio loteria navidad
84692	Rasca y pica
84437	Shin Chan
83838	Negrito del Colacao
83658	Star Wars
84233	La historia interminble
84697	CSI Las Vegas
85083	Aqui no hay quien viva
80014	James Bond
80043	The Terminator
80131	Buffy Cazavampiros
80065	Friends
80174	Expediente X
84660	SWAT - Hombres de Harrelson
80023	Austin Powers
80238	Indiana Jones
85974	Hospital central
84268	Embrujadas

ESPAÑOLAS

85290	La camisa negra
85317	Nada fue un error
85302	La tortura
85514	Te regalo
82935	Noches de bohemia
85944	Eras tu
82652	Fiesta Pagana
85425	Dias de verano
85504	Soldadito marinero
85378	¡Qué pasa neng!
85342	Devuelveme la vida
85416	Pokito a poko
86042	Hablame del sur
85265	Esto es pá ti
85578	Magic Alonso
85303	Caminando por la vida
85899	Volverá
84997	Valio la pena
85887	Antes que ver el sol
85119	Buscate un hombre que te quiera
85495	Te haria una casita

REGGAETON

85448	Lo que pasò pasò
85145	Pobre diabla
85249	Hasta cuando
85343	Noche de travesura
85629	Gasolina

VIDEOJUEGOS

84289	Zankoku na tenshi no thesis
84295	Hikari
84320	Aeris
84354	Heart of the sword
84278	Head cha la
84330	1/3 no Junjou na kanjou
84316	Suteki da ne
84322	Itooshi hito no tame ni
84321	Tokimeki no doukasen
84340	Moonlight Densetsu
84335	Opening
84326	Boss
84334	Toki ni ai wap
84347	opening
84303	Jajauma ni sasenaide
84333	Duvet
84276	Catch you catch me
84312	Intro
84327	Battle
84337	Sobakasu
84280	Eternity
84287	Ryoga
84346	Yakusoku wa iranaip
84336	Platinum
84272	Balamb garden
84311	Cid
84325	Tifa
84664	Dearly beloved
84341	Komm susser todd
84343	Tenshi no yubiriki
84328	X2

HIMNOS

84094	Himno de riego
82124	Atletico De Madrid
82123	Athletic De Bilbao
84490	Asturias patria querida
84494	La internacional
82190	Betis
84436	Centenario Real Madrid
84489	Els segadors
84932	Real Sociedad
84492	Himno de Galicia
84487	We are the champions
83258	Sevilla F.C.
84987	Real Zaragoza
83477	Himno de Valencia
84855	Amunt Valencia
84793	A por ellos
85034	RCD Espanyol

POP ROCK

85975	Hung up
85489	Lonely
85329	Don´t phunk with my heart
85588	Tripping
80239	Final Countdown
85836	Angels
80217	Satisfaction
85971	Mi dulce niña
85973	Pon de replay
80726	No woman no cry
85586	Wake me up when september ends
84976	American idiot
85969	Crazy
85345	What you´re made of
85307	Welcome to my life
85568	have a nice day
86028	Regresa a mi
84248	Losing my religion
80472	Every breath you take
85567	These boots are made for walking
85928	Getaway

MUSICA REAL
TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MOVIL

James Blunt 3885
BOB SINCLAR "Love Generation" 4381

Úsalos como tonos de llamada

envía **TONOS34** + un espacio
+ el código de la canción
que quieres al **7808**

3885	You´re beautiful	James Blunt
4381	Love generation	Bob Sinclar
3798	Lonely	Akon
3562	Don´t phunk with my heart	B e p
4455	Hablame del sur	El Arrebato
3921	Tripping	Robbie Williams
3871	Te regalo	Carlos Baute
3714	Nada fue un error	Coti
3817	Dias de verano	Amaral
3558	Te haria una casita	Decai
2625	Feel	Robbie Williams
2620	Hey boy hey girl	Chemical Brothers
3432	Pobre diabla	Don Omar
4268	Eras tu	Merche
3863	What you´re made of	Lucie Silvas
3545	Noche de travesura	Hector & Tito
2180	Moonlight shadow	Mike Oldfield
3672	Soy gitano	Camaron de la Isla
3581	La camisa negra	Juanes
4365	rutinas	Música
4013	Welcome to my life	Simple Plan
3740	Candy shop	50 Cent
4187	Una y otra vez	Antonio Orozco
2777	Buscate un hombre que te quiera	Arrebato
4286	Como el agua	Camaron de la Isla
5375	Hung up	Madonna
2176	Enjoy the silence 04	Depeche Mode
2834	The number of the beast	Iron Maiden
4198	Estoy hecho de pedacitos de ti	A. Orozco
4367	no puedo mas	Música
4285	La leyenda del tiempo	Camaron de la Isla
3711	El Vaquilla	Los Chichos
3788	Psychedelic Sally (A. Cocacola)	Telsi Band
2652	Cuando Zarpa el amor	Camela
2197	Personal Jesus	Depeche Mode
3584	Four to the floor	Disco Rojo
3433	Feel good inc.	Gorillaz
2790	Traffic	DJ Tiesto
2165	Mariacaipirinha	Carlinhos Brown
2142	Abre tu mente	Merche
3586	The world is mine	Disco Rojo
3571	Speed of sound	Coldplay
2718	We are the champions	Queen
4192	Devuélveme la vida	Antonio Orozco
3430	Devuélveme La Vida	David Bustamante
3700	Smells like teen spirit	Nirvana
3681	Ghost - Unchained Melody	Cine
3996	Boulevard of broken dreams	Green day
2791	Lethal industry	DJ Tiesto
4356	last christmas	Navidad
4355	a belen pastores	Navidad
3526	Chupa Chupa	Cubaton Reggaeton
2590	Anarchy in The UK	Sex Pistols
4289	Pues va a ser que no	Maria Isabel
4016	Advertising Space	Robbie Williams
3722	With or without you	U2
3560	Enamorame	Papi Sanchez
2876	Presiento que me engañas	Camela
2788	In my memory	DJ Tiesto
4350	blanca navidad	Navidad
3876	Okupa de tu corazón	El sueño de morfeo
2911	Naci Orishas	Orishas
2776	Galvanize	Chemical Brothers
4375	UNCHAINED MELODY - SENZA CATENE	
4123	Grease (Megamix)	Operación Triunfo
3959	Have a nice day	Bon Jovi
2792	Love comes again	DJ Tiesto
2572	Aire	Jose Merce
4376	que mas da	Música
4357	fiera inquieta	Cine y television
4224	Antes que ver el sol	Coti
3718	Lo que tu quieras soy	Antonio Orozco
4358	el exorcista	Cine y television
3677	Gladiator	Cine y television
2742	Por un beso de tu boca	El Arrebato
4474	Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C	
4366	vacaciones	Música
4351	el tamborilero	Navidad
4242	Chi-Ki-Cha	Batuka
3932	Don´t lie	Black eyed peas
3857	Satisfaction	Rolling Stones
3678	Misión imposible	Cine y television
2960	No juegues con mi alma	Cortés
2725	Siempre me quedara	Bebe
5367	Angel of harlem	U2
4193	Quiero ser	Antonio Orozco
4122	Es Mas Que Amor	Operación Triunfo
3925	Make me pure	Robbie Williams
3856	Precious	Depeche Mode

¿Cómo quieres lo nuevo de MADONNA?
envia TONOS34 + espacio + código al 7808
o llama al 806 52 60 87
85975 polifónico
5375 sonido real

¿Cómo quieres a El Luisma?
Claro, como no quieres que el luisma se baje a tu móvil...
envia MMS63 + espacio + código al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 87
46539 animado
46540 fotofondo

WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES

Atención al cliente (10-17 h)
902 010 127

TONOVOCES



envía un mensaje con **POL99**
+ un espacio
+ código al **7808**

O LLAMA AL 806 52 60 87

77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! El Neng

78102 Subidón subidón! El neng

Bájate al móvil las mejores frases de tus personajes favoritos y úsalos como tonos de llamada... ¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!

NUEVAS TONOVOCES

78491 Franco desde la tumba — Franco
78187 Es la hora de un briconsejo — Presentador Bricomania

top sonibromas

77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77062	Buho	
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77223	Formula 1	
77251	Mensajeeeeeeeeeeeeee	Sms
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
77479	Risa bebe	Divertido
77650	Cerco policial	Gracioso
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77091	Risa de Thriller	
77098	Perro gruñiendo y ladrando	
77005	Sonido THX	
77048	Sirena de policia	
77786	Que pasa neeeeeeeeeeng!	El Neng
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	El Luisma
77888	El Barcelona vuelve a ser campeón	Bulanito
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	
77407	Descuelga el telefono cuñaaaoooo	Risitas
77151	Imitando sonido movil	
77000	20th Century Fox	
boris	Boris	Imitación
pocholo	Pocholo	Imitación
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77301	Cogelo que te voy a dar dos yoyas	Carlos Yoyas
77252	Septimo de caballeria	Toque de corneta
77636	Es increible que te suene el móvil	David Bisbal
77254	Si sueno pues me coges...	Movil
77115	Estoy a punto de correrme...	
78102	El neng	Subidón subidón!
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77420	Trata de arrancarlo Carlos	Luis Moya
77269	Chinita ven aqui	Torrente
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77593	Chaval coge el telefono	Torrente
78694	El Luisma	El Luisma tono SMS
78683	Jabali enfadado	Jabali
78494	Doctor Maligno	
78495	Aqui no hay quien viva	Emilio
78496	Franco	
78491	Franco desde la tumba	Franco
78186	Torrente presentando Torrente 3	Torrente
78187	Es la hora de un briconsejo	Bricomania
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
torrente	Torrente	Imitación
77018	Teléfono antiguo	
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija de la muerte
77763	Que pasa nen?	Makinero
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77386	Que poderio tengo en el coño	Carmen de Mairena
risa	Carcajada	Hombre riendo
77287	Coge el telefono que esta sonando	Pantoja de P R
77119	Bebe gracioso	
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77123	Que alguien me coja!	Frase
77158	Darth Vader	Star Wars
77896	Coge el telefono que me llevan preso	El gitano
risita	Cuñaaaaao	El Risitas
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77116	R2D2	Star Wars
77224	El bueno, el malo y el feo	
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77259	Esta sonando mi telefono	
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77253	Soy el puto movil	Movil
77117	Musica del No-do	
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77105	Toque militar	
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
77485	Carabirubi	El Fari
77639	Ir para nada es tonteria..	Cruz y raya
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77002	Grito de Tarzan	
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77045	Harley Davidson	

novedades

79032	Luisma tooooomaa	El Luisma
79033	Las drogas son malas	El luisma
79068	Gol de la selección	Manolo Lama
78695	Emilio pofavó	
78696	Cuñao	
78697	Gollum	
78698	Mariano Pofavó	
78699	El Neng	
78700	Torrente	
78701	Doctor Maligno	
78703	El Rey	
78869	Gol del Barça	
78870	Gol del Madrid	

animales

77217	Gatito
77113	Rana
77064	Caballo relincha
77063	Burro
77068	Chimpance
77114	Vacas
77093	Lobo
77074	Gallo cacareando
77077	Gato enfadado
77078	Gato maullando
77075	Gallo
77065	Caballo
77090	Tigre
77079	Gato ronronea
77066	Cerdo
77221	Mosquito
77201	Risa malvada 3
77102	jungla
77096	Leon rugiendo
77099	Lobo 2
77076	caballo
77088	Jaguar
77094	Lobo triste
77110	Vaca 2
77106	pavo
77095	Insectos
77111	Lobo 4
77108	Lobo 3

Canticos de futbol

79070	Real Zaragoza
79072	Villareal
79075	Valencia
79077	R. Sociedad
79078	Racing de Santander
79079	Osasuna
79081	Real Mallorca
79082	Malaga
79084	Getafe
79085	RCD Espanyol
79086	Deportivo de la Coruña
79089	Celta de Vigo
79092	Cádiz
79093	At. Madrid

MENUS PARA MOVILES

Si estás cansado de ver siempre lo mismo en tu movil, ahora puedes personalizar tus iconos con estos temas.

¡¡¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!!!
UN CHICO TE DIRÁ LAS LLAMADAS PERDIDAS, VERÁS EN UN COCHE TUS MENSAJES ENTRANTES... **¡¡¡TÚ ELIGES LO QUE QUIERES VER EN TU MÓVIL!!!**

ENVIA **TEMA6** (un espacio) código menu al **7494**









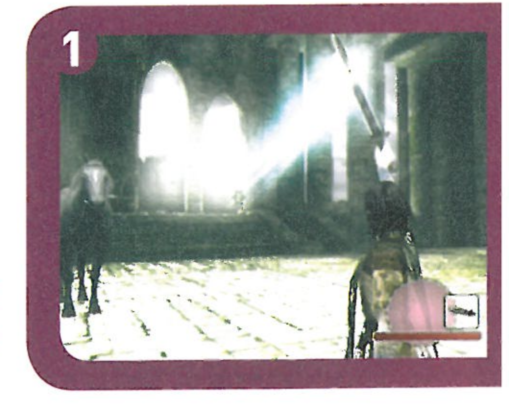


■ AVENTURA ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 15 de febrero ■ 16+

ESTA MAGNÍFICA AVENTURA nos traslada a una tierra lejana en la que sólo habitan criaturas de un tamaño enorme, seres a los que tenemos que eliminar en batallas épicas.

UNA AVENTURA COLOSAL

SHADOW OF THE COLOSSUS


1

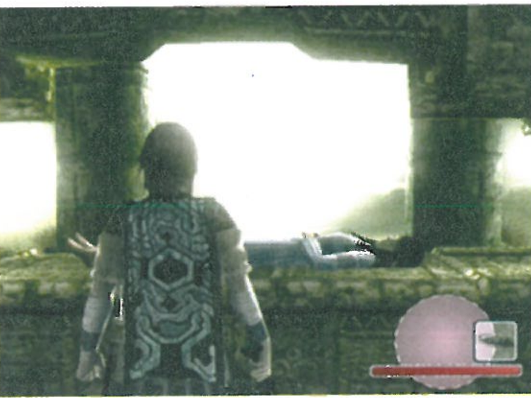
¿Pensáis que Pau Gasol, Dueñas o incluso Shaquille O´Neal son seres gigantescos? Pues os garantizamos que no son nada comparados con los que vais a encontrar en esta aventura.

■ **LOS GRANDES AMANTES DE LAS AVENTURAS** seguro que recuerdan «ICO», un juego que salió hace más de cuatro años para PS2 y que causó sensación. Pues bien, sus mismos creadores han dado vida a esta nueva y maravillosa aventura, que nos pone en la piel de un joven muchacho (su nombre es un misterio) que quiere resucitar a su novia fallecida. Para conseguirlo debe dirigirse a la llamada tierra prohibida, lugar custodiado por Dormin, un ente capaz de devolver el alma a los caídos. Sin embargo, este ente pide a nuestro héroe un favor a cambio: derrotar a 16 colosos que habitan en dicha tierra. ¡Y adivinad a quién le toca ayudarle!

➔ **EL DESARROLLO ES SIMPLE, PERO ABSORBENTE**: todo se basa en localizar a los colosos, ir a por ellos y, finalmente, derrotarlos. Pero claro, la cosa no es tan sencilla como pudiera parecer en un principio. Para empezar, a pesar de las enormes proporciones de los gigantes, localizarles no es una tarea tan fácil debido a que el mundo donde habitan tiene unas dimensiones impresionantes y, además, muchas veces están un poco escondidos, por difícil que esto pueda parecer. Eso sí, para encontrarles contamos con la ayuda de dos factores. Por un la-



PARA DOBLEGAR A CADA GIGANTE debemos demostrar ser tan buenos con el mando como dándole vueltas al "coco".



EL TAMAÑO DEL MUNDO en el que se desarrolla el juego es bestial. ¡Y no hay tiempos de carga entre una zona y otra!

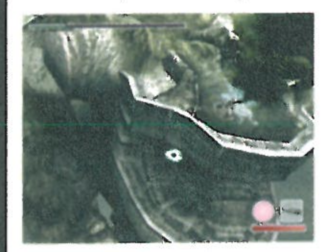
LA HISTORIA QUE DA PIE A LA AVENTURA rebosa ternura y amor. Haremos cualquier cosa por resucitar a nuestra chica.

LA ESPADA MULTIUSOS

La espada es un elemento indispensable. Es el único objeto que puede hacer morder el polvo a los colosos, nos muestra sus puntos vitales y además nos indica su localización.

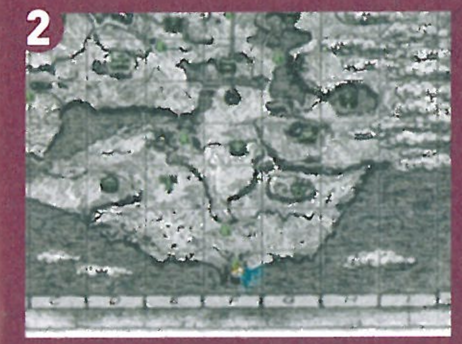


LOS PUNTOS VITALES de las bestias sólo se hacen visibles cuando empleamos la espada.



PARA DAÑAR A LOS RIVALES es necesario clavarles la espada. Es la única que puede con ellos.

2



3



ASÍ ES EL DESARROLLO

El desarrollo del juego es muy simple, pues tan sólo debemos seguir estos tres pasos:

1. **LOCALIZAR A LOS COLOSOS** empleando la espada, que nos indica su posición exacta en el mapeado.
2. **DESPLAZARNOS HASTA ALLÍ,** consultando el mapa de vez en cuando.
3. **ENFRENTARNOS AL COLOSO DE TURNO** en duelos épicos e inolvidables.

do tenemos nuestra espada, que es capaz de reflejar los rayos del sol hacia la posición exacta de las criaturas, funcionando como una brújula. Y, por otro, podemos desplazarnos con rapidez de un punto a otro del mapeado con la ayuda de nuestro caballo Agro.

Pero lo mejor llega cuando por fin encontramos a los gigantes, puesto que para conseguir doblegarlos es necesario realizar un proceso divertidísimo y desafiante, sobre todo cuando nos toca enfrentarnos a la última media docena de estas bestias. ¡Son unos seres majestuosos!

→DEBEMOS ENCONTRAR SUS PUNTOS VITALES y clavar nuestra espada en ellos para poder vencerlos. La primera tarea, la de dar con sus puntos vitales, no es difícil, pues una vez más basta con echar mano de nuestra espada para que nos los señale.

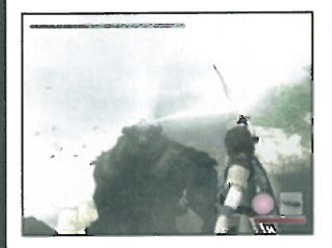


COLOSOS

ESTAS BESTIAS son nuestros únicos enemigos. En realidad no nos han hecho nada, pero acabar con ellos es un requisito fundamental para poder devolver la vida a nuestra amada.

A LA CAZA DEL COLOSO

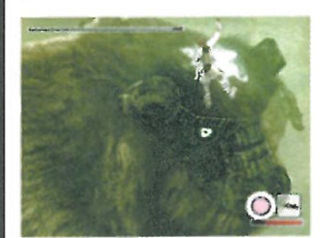
Cada vez que localizamos a un gigante, generalmente tenemos que acabar con él siguiendo los tres pasos que os indicamos aquí:



LO PRIMERO es encontrar sus puntos vitales, que se muestran como símbolos de color azul.



LUEGO TOCA TREPAR por su cuerpo, agarrándonos a su pelaje y a sus huesos con el botón R1.



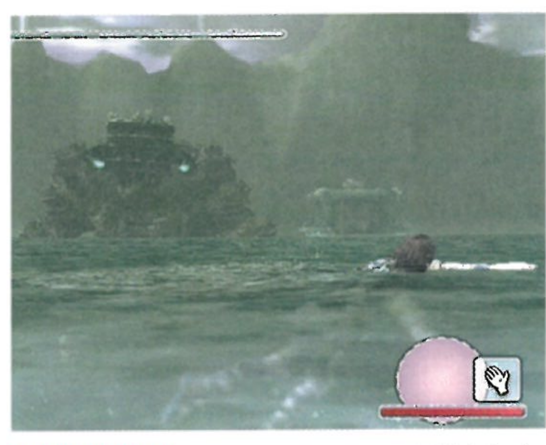
EL ÚLTIMO PASO es el más sencillo: arrodillarnos y clavar nuestra espada en ellos.



EL DISEÑO DE LAS BESTIAS está muy trabajado. Todos son muy diferentes y además gozan de unas suaves animaciones.



LAS ESCENAS DE VÍDEO no abundan, pero las que hay utilizan el motor del juego y están así de bien realizadas.



NADAR Y BUCEAR son sólo un ejemplo de las habilidades de este chico, que puede realizar una buena gama de acciones.



LOS PUNTOS DE CONTROL nos permiten salvar las partidas en determinadas zonas, siempre cercanas a los colosos.

NUESTRO FIEL AMIGO

NUESTRO FIEL CABALLO AGRO nos acompaña durante todo el juego, y resulta fundamental para recorrer el mastodóntico mundo de manera mucho más rápida y cómoda. Además, su ayuda es definitiva para derrotar a un par de bestias y para superar algunas situaciones comprometidas, así que tratadle con cariño.





AGRO Y...

... el anónimo protagonista, pues su nombre no se desvela en ningún momento de la aventura. Y aunque suene cursi, la verdad es que le da un aura especial al juego.

Sin embargo, el resto es mucho más complicado, puesto que para alcanzarles con la espada es necesario trepar poco a poco por sus cuerpos, y claro, los colosos no se quedan quietos esperando a que los tumbemos, sino que no paran de realizar aspavientos y giros bruscos para provocar que nos caigamos. Os garantizamos que cada batalla es épica, especialmente las finales, y no vais a parar hasta derrotarlos a todos. Pero si el desarrollo de la aventura es fantástico, el "colosal" apartado técnico no se queda atrás...

LA PALMA SE LA LLEVA EL TAMAÑO DE LOS GIGANTES, ya que jamás habíamos visto unos seres tan descomunales en ningún otro juego, ni de PS2 ni de otra consola. Además su diseño es muy bueno, y sus animaciones verdaderamente fantásticas. Como veis, la aventura nos ha gustado mu-

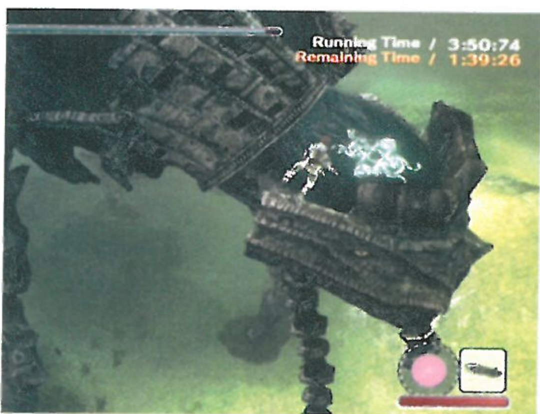


EL ARCO Y LAS FLECHAS son nuestros únicos aliados, aparte de la espada, para acabar con las bestias. Su empleo es vital para eliminar a ciertos colosos, aunque su poder de ataque es bastante reducido.

■ ESTA AVENTURA ESTÁ LLENA DE MAGIA, EMOCIÓN Y MOMENTOS IMBORRABLES ■



LA BANDA SONORA merece ser destacada por su increíble calidad. Cada melodía es un auténtico deleite para los oídos.



TRAS SUPERAR LA AVENTURA se desbloquean dos modos extra: el modo difícil y este que veis aquí, el Time Attack.

MAGNÍFICAS CRIATURAS

Estos son nuestros cuatro colosos favoritos. ¡Os aseguramos que nos ha dado pena liquidarlos!



EL SEGUNDO COLOSO es dócil, enorme y fácil de doblegar. El pobre no sabe ni defenderse.



EL QUINTO COLOSO se asemeja a un águila y su aspecto es tan increíble como sus animaciones.



EL NÚMERO 13 puede que sea el más impresionante. Os quedaréis tiempo observándolo.



EL NÚMERO 16 presenta un tamaño brutal. No recordamos un ser más grande en otro juego.

cho, muchísimo, aunque también tiene un par de fallos no demasiado relevantes. El más importante es su duración, puesto que en 12 horas podréis superarlo (si no os quedáis atascados en ningún punto, claro), si bien es verdad que seguro que repetís. Por otro lado, a veces la cámara no nos ofrece la mejor vista de la acción, pero estos fallos nos son determinantes y la grandeza del juego es tal que pasan a un segundo plano.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **NOS DA LIBERTAD TOTAL** para hacer todo cuanto deseemos y cuando lo deseemos. ¡Todo!

■ **SU PROEZA TÉCNICA**, tanto a nivel gráfico como por la vida "real" que vemos en sus escenarios.

lo peor

■ **SU DURACIÓN**, puesto que lo acabaréis en unas 10-12 horas. Eso sí: desbloquearéis modos extra.

■ **DAR CON LA CLAVE PARA VENCER A UN COLOSO** puede ser una tarea dura en ocasiones.

alternativas

Resulta difícil encontrar opciones alternativas a un título cuando este es tan original y diferente a la gran mayoría. Puede que el más parecido sea «ICO», aunque sólo sea por su ambientación, si bien lo vais a tener difícil para encontrarlo, puesto que al final Sony ha decidido no reeditarlo en nuestro país. Una pena.

■ **GRÁFICOS** El diseño de los colosos es sobresaliente, y el tamaño de algunos es brutal. Los escenarios son enormes, si bien están algo vacíos. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora es de las mejores que hemos tenido la oportunidad de escuchar últimamente, y los efectos están bien recreados. **91**

■ **DURACIÓN** Es el aspecto más flojo del juego, puesto que sólo os durará unas 12 horas. Bueno, por lo menos esconde modalidades extra. **75**

■ **DIVERSIÓN** La propuesta es tan simple como atractiva, y una vez que empiezas la caza de colosos no puedes parar hasta acabar con los 16. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Teníamos puestas muchas expectativas en esta aventura y la verdad es que es un placer deciros que se han cumplido con creces, hecho que no suele ocurrir con frecuencia últimamente. «Shadow of the Colossus» es uno de esos juegos especiales, como ya lo fue «ICO» en su momento, que te proporcionan tal grado de diversión mientras lo juegas que, cuando por fin lo acabas, te da una pena infinita. De verdad, os recomendamos que probéis esta obra maestra, porque es de lo mejor que hemos visto.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 

■ 

ESTE COMPLETO SIMULADOR nos ofrece un total de 35 categorías diferentes de vehículos, para conducir en todo tipo de superficies.

EL SIMULADOR TOTAL

TOCA RACE DRIVER 3



Después de haber conducido todos los tipos de vehículos que ofrece este completo y divertido simulador, ¡tener que aparcar el coche del autoescuela os va a parecer una cosa de niños!

■ **DESDE HACE 9 AÑOS,** la saga «TOCA» ha sido uno de los máximos exponentes dentro de los simuladores realistas y profundos. Esta tercera entrega de la "era moderna", la de los 128 bits, no pretende revolucionar la saga o el género, pero ofrece una calidad y una oferta tan amplia que, sin duda, puede considerarse el simulador más completo.

Para empezar, cuenta con más de 80 circuitos reales situados en 43 localizaciones de 13 países de todo el mundo, como Silverstone, Hockenheim, Spa-Francorchamps, Sanghai, Bahrein, Adelaida, Estambul, Brands Hatch... y además tiene también 13 circuitos inventados para la ocasión. ¡Todo un récord! Por otro lado, quienes ya conozcan la saga sabrán que una de sus características más importantes es el interés por recrear con exactitud el pilotaje, por lo que el manejo de cada coche cambia considerablemente entre todas y cada una de las 35 categorías de vehículos que hay. Por ejemplo, los Karts son muy ligeros y manejables, pero es todo un reto controlar sus continuos derrapes; los Turismos son muy estables, pero su frenada es mucho más débil que la de un Fórmula; los Clásicos, ligeros como son, suelen tener más potencia de lo que sus arcaicos chasis son capaces



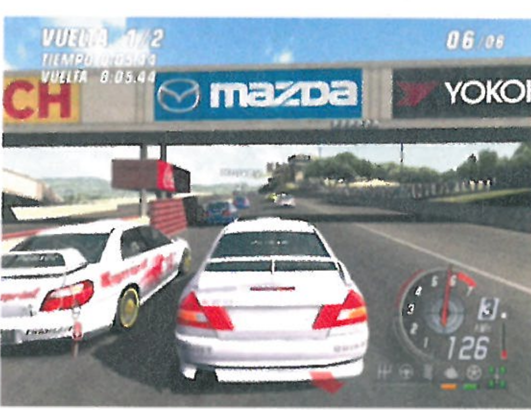




LA SIMULACIÓN es diferente en cada tipo de vehículo, pero en todos los casos procura ajustarse lo más posible a la realidad.



EL KARTING es quizá una de las categorías más divertidas, pero con tantos derrapes también es de las más difíciles.



LOS INDICADORES en pantalla permiten mantener bajo control los niveles de daño de la suspensión, el motor, etc.

EL MUNDO EN TUS RUEDAS

Los más de 80 circuitos de que dispone el juego suponen tener que estar preparado para todo tipo de circunstancias: peraltes, barro, asfalto, climatología adversa... ¿Estás listo?



LAS LOCALIZACIONES os llevan desde Europa hasta Australia, e incluyen los óvalos americanos.



LA TECNOLOGÍA GPS permite que el parecido con los circuitos reales sea casi al milímetro.





UNA CARRERA DIFERENTE

El modo de juego principal en «TOCA 3» no es revolucionario, pero sí es lo bastante interesante como para pasar muchas horas (y días, y semanas...) enganchados: ¡el objetivo es el Campeonato Mundial!

1. LAS CARRERAS que elijamos nos irán invitando a convertirnos en pilotos de Fórmula 1, Rally, Gran Turismo, Nascar u otras categorías menos usuales.

2. LOS VÍDEOS nos servirán para recibir consejos y ver el ambiente del mundillo.

3. LAS MEJORAS, conseguidas a base de ahorrar puntos en carrera, nos ayudarán a lograr prestaciones más competitivas.

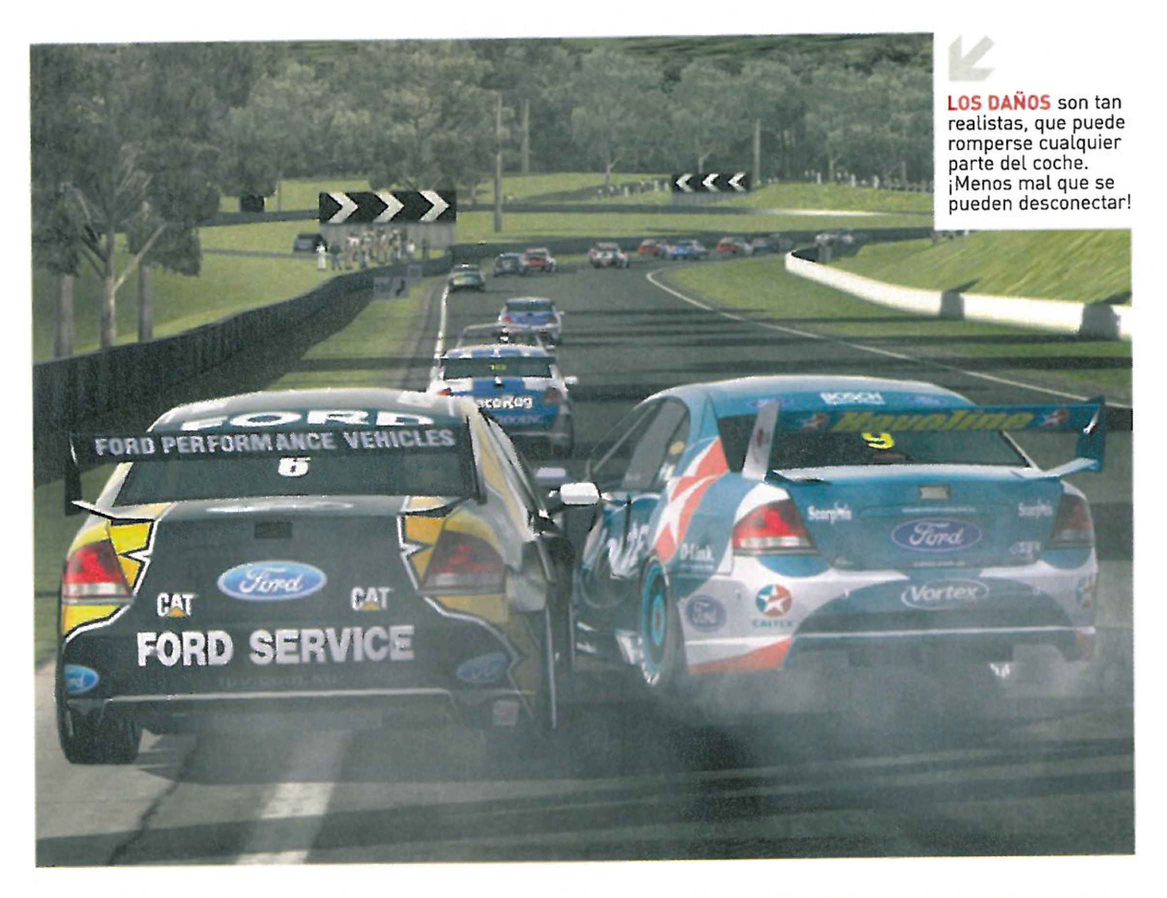
de soportar; por no hablar de los camiones, o de los Nascar de los circuitos ovales de EE.UU., con esos peraltes eternos en los que es tan fácil perder el control... Como podéis ver, tal variedad es una delicia para quienes disfrutan pilotando cualquier cosa.

→ RESPECTO A LOS MODOS DE JUEGO, tampoco hay escasez: carreras individuales, contrarreloj, multijugador (pantalla partida, online y LAN), más de 120 Campeonatos divididos por categorías (Karts, Buggies, Turismos, Fórmula 1, Pick-Up, Rally, Gran Turismo, Nascar, Off-Road, varios tipos de Clásicos, etc.) y un Modo Carrera, llamado "Gira Mundial" tremendamente largo, en el que empezamos en una categoría inferior, y vamos avanzando por una u otra categoría según nos guste: ¡podemos acabar siendo desde Campeones de F-1 a maestros

FÓRMULA →

ESTA CATEGORÍA es la más espectacular del juego, pues incluso tienen la licencia del equipo BMW para pilotar su coche... ¡si sois muy buenos!





LOS DAÑOS son tan realistas, que puede romperse cualquier parte del coche. ¡Menos mal que se pueden desconectar!

UN PILOTO PARA TODO

Tratad de pensar en 35 tipos diferentes de vehículos de 4 ruedas. ¿A que no es fácil? Pues los chicos de Codemasters se han estrujado las neuronas para incluir todas esas categorías, y recrear cada una de ellas con la máxima fidelidad posible. El resultado es un juego en el que se puede pilotar casi cualquier cosa imaginable:



LOS CAMIONES sorprenden por su gran potencia, pero manejarlos resulta complicado.

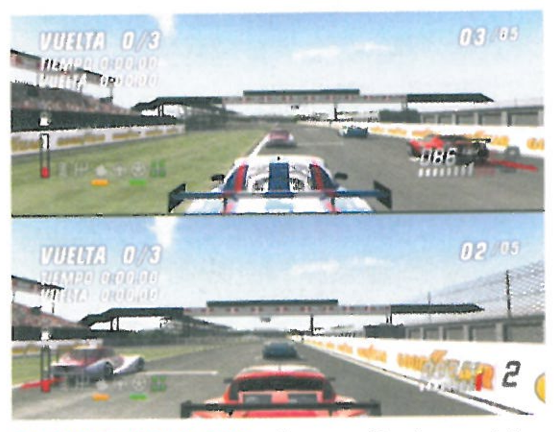


LOS "BIGFOOT" os llevarán a dar saltos por el barro como locos. ¡Son muy espectaculares!



LA FÓRMULA 1 está muy bien recreada, aunque no se puede correr con Fernando Alonso...

PILOTAR CADA TIPO DE COCHE ES COMO JUGAR A UN JUEGO DISTINTO CADA VEZ



EL MODO MULTIJUGADOR, online, en red local o a pantalla partida, aumenta todavía más la extensa duración del juego.



LAS AYUDAS A LA CONDUCCIÓN resultarán muy útiles para quienes tengan menos habilidad (o paciencia) con el mando.

del Rally o de Nascar según vayamos optando por uno u otro camino. ¿Y que hay del apartado técnico? Pues, impecable: notable fluidez con los 20 coches en carrera, un sistema de daños hiperrealista, la posibilidad de ir mejorando la mecánica de los coches y el atractivo de jugar por Internet. El resultado es, sin duda, uno de los más grandes simuladores "serios" que hemos visto en cualquier consola. Imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA GRAN VARIEDAD de modos, vehículos y circuitos disponibles, que le dan una vida útil muy larga.

EL CONTROL de cada categoría, que casi supone un juego distinto para cada vehículo seleccionado.

lo peor

LA DIFICULTAD de jugar con un control realista, sin ayudas y con los daños y reglas de carrera activados. ¡Aunque todo se puede desconectar!

NO HAY MUCHAS MARCAS de vehículos entre las que elegir...

alternativas

«TOCA 3» quizá no alcance el atractivo jugable y gráfico del gigante de la simulación en PS2, **«Gran Turismo 4»,** pero sí que es más variado. Algo parecido ocurre, en la consola de Microsoft, donde la mejor alternativa puede ser **«Project Gotham 2».** Este título tiene un control igual de atractivo, pero resulta menos variado.

GRÁFICOS Un impecable modelado de los 20 vehículos en pantalla (deformables por todos lados) sin ralentizaciones en los circuitos. 92

SONIDO Cada tipo de vehículo tiene su propio sonido y los vídeos están doblados al castellano. La música simplemente acompaña. 91

DURACIÓN Tiene un modo principal muy largo, opciones multijugador y un montón de coches y circuitos para desbloquear. ¿No es ideal? 94

DIVERSIÓN Poder pilotar tantos vehículos, y con tanto realismo, es toda una gozada. Eso sí, los menos expertos pueden encontrarlo un poco difícil. 92

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Por alguna razón, y pese a su calidad, esta saga nunca ha alcanzado la enorme popularidad de los «Gran Turismo», «Project Gotham» o «F-1». Aún así, y como era de esperar, esta tercera entrega nos ofrece una calidad apabullante (tanto técnica como jugable) y una oferta tan variada como para satisfacer los gustos más exigentes... eso sí, con una única puntualización: que se trata de un juego muy realista, sin alardes "tuneros", orientado sobre todo para amantes de la conducción, pura y dura.

■ LUCHA ■ NAMCO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 8 de febrero 16+







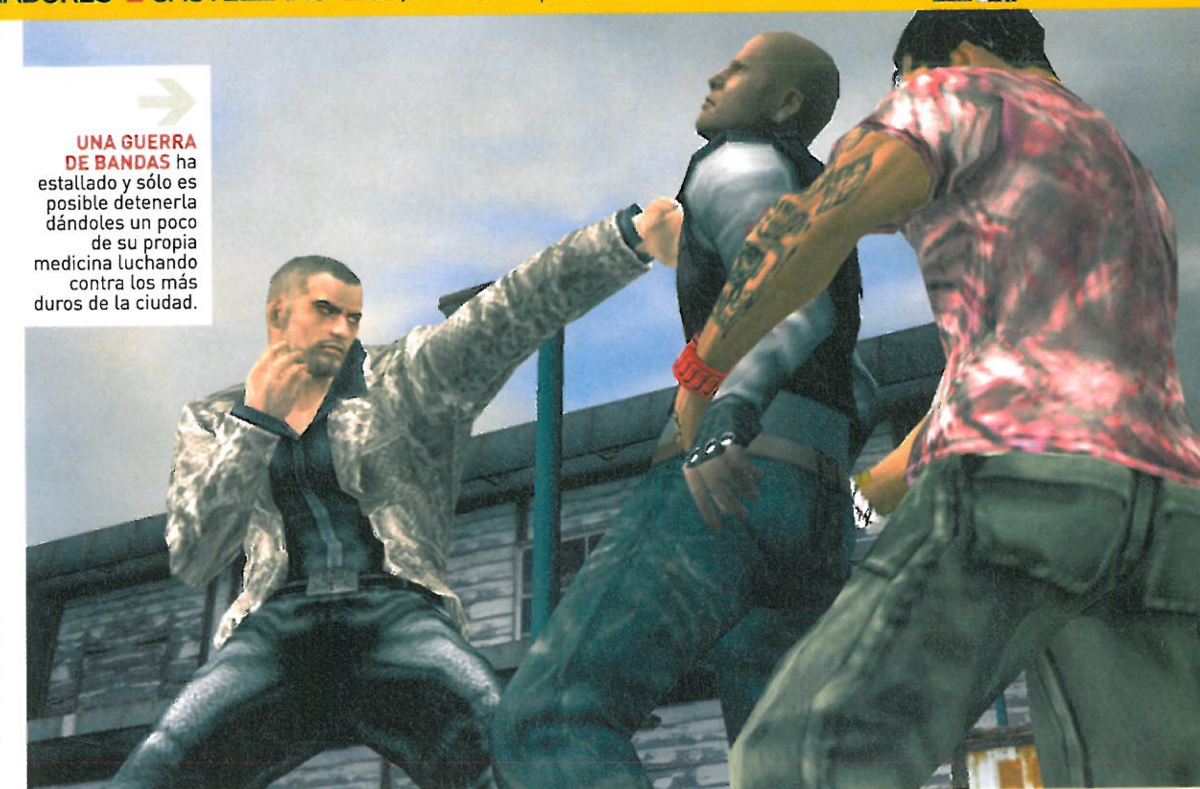
POR UNA CIUDAD LIMPIA

Deshacerse de los matones de la ciudad no es para principiantes, se necesita mucha práctica, técnica y seguir estos pasos:

1. CUMPLIR EL OBJETIVO: No siempre hay que terminar con todos. Otras veces hay que dejar KO a uno determinado o castigar una parte de su cuerpo.

2. MEJORAR LAS HABILIDADES: Por cada batalla ganada nos otorgan puntos que podemos usar para mejorar alguna de las nueve características de Brad.

3. FORMAR EQUIPO: En algunas misiones contamos con la ayuda de otro luchador, al que podemos dar órdenes o incluso controlar.



UNA GUERRA DE BANDAS ha estallado y sólo es posible detenerla dándoles un poco de su propia medicina luchando contra los más duros de la ciudad.

PACIFICANDO A MAMPORROS

URBAN REIGN

Los luchadores de este juego no buscan ni la fama ni el reconocimiento mundial, y tampoco una espada legendaria. ¡Sólo quieren armar camorra!

LOS JUEGOS DE LUCHA son una de las especialidades de Namco, y si no que se lo pregunten a los seguidores de «Tekken» o «Soul Calibur». «Urban Reign» también es un juego de peleas, aunque se desmarca de los enfrentamientos uno contra uno para proponernos luchas callejeras en la que uno o dos personajes se enfrentan al resto. Nuestro objetivo en cada misión es machacar a varios rivales con puñetazos, patadas y llaves (también se usan armas) hasta que su barra de energía llegue a cero. El sistema de combate es bastante sencillo, pero con posibilidades: ¡incluso hay daños localizados en cabeza, torso y piernas! Y todo esto se desarrolla en escenarios cerrados con mucho nivel detalle y llenos de elementos destructibles.

LA CAMPAÑA PARA UN SOLO JUGADOR se compone de la friolera de 100 misiones protagonizadas por Brad Hawk, un mercenario contratado para terminar a golpes con la violencia de una ciudad ficticia plagada de bandas. En algunas luchas podemos elegir otro personaje que ayude a Brad, ya que hay combos que sólo se pueden hacer en pareja. Y aquí no

BRAD HAWK

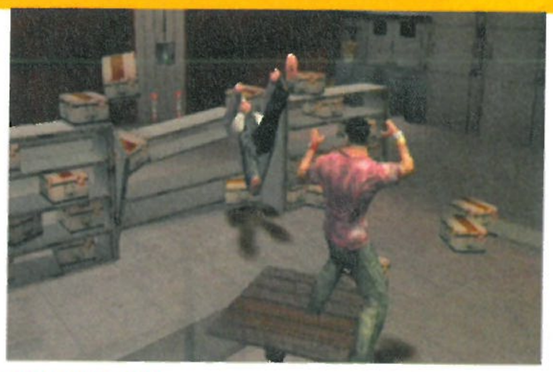
Este mercenario contratado por Shun Ying es un experto luchador. Su estilo de lucha se denomina "versátil", lo que significa que conoce suficientes técnicas de combate como para tumbar él solito a un equipo entero de fútbol americano.







LA PRESENCIA FEMENINA es escasa, ya que sólo hay una luchadora. Pero como veis, la chica no se corta un pelo.



LOS ESCENARIOS están llenos de decenas de objetos que se destrozan durante la pelea con bastante realismo.

LUCHA CON ESTILO

Todos los personajes se controlan de la misma manera, y sin necesidad de aprender complicadas combinaciones de botones se pueden realizar ataques muy espectaculares:



LA CAPOEIRA, como en la imagen, es sólo uno de estilos de combate que hay en el juego. Cada personaje tiene el suyo propio: kung fu, lucha libre...



PODEMOS USAR ARMAS, desde el clásico bate de béisbol hasta botellas rotas, palas y otras más peligrosas como martillos, hachas o sables chinos.



HAY DOS INVITADOS DE LUJO, Marshall Law y Paul Phoenix (de «Tekken»), pero no salen en el modo historia. Sólo están en el resto de los modos de juego.







LOS MODOS DE JUEGO le dan vida al título. Se pueden repetir las misiones en el modo Libre (Izquierda). El modo desafío (Centro) nos reta a ver cuantos rivales seguidos podemos abatir. Y, claro, está el multijugador (Derecha), para hasta 4 jugadores.

acaba la cosa: cuando terminamos la historia se abren nuevos modos de juego, aparte, por supuesto, del multijugador, en el que podemos enfrentarnos contra un amigo o en equipo contra la máquina.

El apartado técnico es bueno, con personajes enormes y unos efectos especiales más que decentes. Los que busquen un buen juego de lucha algo diferente del resto, seguro que con «Urban Reign» no se equivocan.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL** es muy sencillo e intuitivo. Si sabes manejar un personaje los sabes manejar a todos.
- **LA PLANTILLA** de personajes. No sólo por su número (más de 60) sino también por su carisma.

lo peor

- **LA HISTORIA NO TIENE MODO COOPERATIVO.** Sin duda, es lo que más se echa de menos.
- **HAY POCA VARIEDAD** en personajes (sólo hay una chica) y en misiones (se puede hacer repetitivo)

alternativas

La referencia más lógica sería **«Tekken 5»**, aunque no sólo hay combates uno contra uno. Buscando un juego con la misma temática podemos encontrar el actual **«The Warriors»**, donde las luchas entre bandas están a la orden del día. Pero, seguramente, lo más parecido sea **«Def Jam Vendetta»**, con una temática y mecánica muy similar.

GRÁFICOS Los personajes y los efectos de los golpes sobre los cuerpos están bastante logrados, así como los destrozos en el escenario . **85**

SONIDO Las pocas voces que hay están en inglés y las canciones tampoco llaman demasiado la atención. Lo mejor, los sonidos de los golpes. **79**

DURACIÓN Las 100 misiones se pueden terminar en 5 horas, pero el resto de modos y el número de personajes hacen que gane enteros. **80**

DIVERSIÓN Es entretenido durante las primeras 30 luchas y cuando juegas con algunos amigos, pero corre el peligro de hacerse repetitivo. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Es un juego bastante entretenido, muy accesible para todo el mundo gracias a un control intuitivo desde las primeras partidas y especialmente preparado para que las luchas en grupo, contra la máquina o contra nuestros colegas, resulten emocionantes hasta el último segundo. Siendo un juego de Namco muchos se darán cuenta de que, en general, no se encuentra a la altura de un «Tekken» o un «Soul Calibur», pero que no cunda el pánico, porque su planteamiento es totalmente distinto.

DANIEL QUESADA

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



UN MUNDO DE COCHES

Si sois de los que adoran tener su garaje a rebosar de coches, aquí os vais a poner las botas. ¿Queréis vehículos? Pues haced lo que ahora os indicamos:

1. **EN EL MODO EXPLORADOR DE MUNDOS** podemos elegir las pruebas que queremos correr. Hay decenas y decenas, con una dificultad creciente. Los primeros retos son bastante sencillos, aunque al avanzar hay pruebas más duras (como duelos entre dos coches).
2. **TRAS SUPERAR UN TRAMO DE PRUEBAS** conseguimos coches nuevos, divididos en cuatro categorías. Los hay espectaculares y también potentes. Muchos recuerdan a otros títulos de Namco, como «Galaga» o «Pac-Man».
3. **LAS OTRAS MODALIDADES** de juego están disponibles desde el principio. Aunque no hay un gran plantel de coches al empezar (hay que conseguirlos), sí que están todos los circuitos.

LAS CURVAS SON LA CLAVE en este juego. Aprender a entrar en ellas con un buen derrape y sin perder el control es necesario para llegar los primeros.







GANAMOS "NITROS" al hacer buenas maniobras. Se pueden ganar hasta 3 y usarlos para ganar terreno o hacer grandes saltos. Luego, esto se puede disfrutar en los "replays".

ARTISTAS DEL DERRAPE

RIDGE RACER 6

Las prestaciones más molonas de estos coches no son el GPS ni el aire acondicionado, sino tomar curvas a velocidades imposibles.

■ **¿CANSADOS DE LOS SIMULADORES?** Pues estáis de suerte, porque regresa «Ridge Racer», el rey de las carreras arcade. Como es tradición en la serie, en cada prueba debemos pisar a fondo el acelerador para remontar posiciones e intentar quedar los primeros al término de tres vueltas. La mejor forma de hacerlo es acelerar en las rectas, claro, pero sobre todo entrar en las curvas realizando largos derrapes y contravolantes. No es una forma de conducir realista, pero aquí es lo que garantiza el éxito. Además, al pilotar bien conseguimos "nitros" con los que acelerar a tope.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON MÁS QUE SUFICIENTES.** En la modalidad principal, llamada Explorador, tenemos que avanzar entre las pruebas para sacar los coches extra. También se puede competir online contra los mejores tiempos de cualquier jugador del planeta o participar en carreras multijugador, online, con pantalla partida o por interconexión.

En cuanto al garaje, hay un centenar de coches (ficticios) y 30 circuitos, aunque algunos son similares entre sí. Técnicamente el título cumple sin más, y lo cierto es que esperábamos algo más espectacular en 360. En resumen, el juego divierte, pero no se nota el cambio de generación.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Mantiene el estilo inconfundible de la saga, lo que garantiza diversión arcade rápida. Eso sí, a nivel técnico no sorprende en absoluto y los tiempos de carga son muuuy largos.

PUNTUACIÓN FINAL 78



POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES
TOP 20
84202 Telefono antiguo 80485 Imagine
85541 You´re beautiful 85944 Eras tu
86041 Love generation 85514 Te regalo
85489 Lonely 82935 Noches de bohemia
85975 Hung up 85991 Rakata
85317 Nada fue un error 82984 Paquito Chocolatero
85290 La camisa negra 83754 Kingdom Hearts
85302 La tortura 85504 Soldadito marinero
85329 Don´t phunk with... 85145 Pobre diabla
85351 Zapatillas 80239 Final Countdown
806 52 62 44
TELEVISIÓN
85894 Popcorn - Anun. Clio
83883 Fraggle Rock
80108 Benny Hill
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
85378 ¡Qué pasa neng!
85441 Verano azul
80025 The Simpsons
80074 El equipo A
87286 Anun. loteria navidad
85219 Volkswagen Golf
84437 Shin Chan
NACIONALES
85944 Eras tu
85514 Te regalo
82935 Noches de bohemia
85991 Rakata
82984 Paquito El Chocolatero
85145 Pobre diabla
85265 Esto es pá ti
85342 Devuelveme la vida
86973 Ella y yo
85578 Magic Alonso
85425 Dias de verano
85119 Buscate un hombre...
85416 Pokito a poko
CINE
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
84064 Darth Vader M. Imperial
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
84207 El Padrino
84440 El señor de los anillos
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
80044 Rocky
85606 Vals de Amelie
80194 Dirty Dancing Time of Life
80498 El fantasma de la opera
HIMNOS
84094 Himno de riego
83809 Guardia Civil
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
82124 Atletico De Madrid
85507 Partido popular
84494 La internacional
84490 Asturias Patria Q.
84489 Els segadors
82190 Betis
84436 Centenario R.Madrid
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84896 A las barricadas
83258 Sevilla F.C.
84487 We are the champ...
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
83477 Himno de Valencia
Envía SONO CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 85975 al 5888 para escuchar "HUNG UP" en tu móvil
POP
80485 Imagine
85836 Angels
85971 Mi dulce niña
85343 Noche de travesura
84997 Valio la pena
80726 No woman no cry
80217 Satisfaction
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
85495 Te haria una casita
85303 Caminando por la vida
85970 Tripping
85048 Enjoy the silence 2004
ROCK
85504 Soldadito marinero
80239 Final Countdown
82652 Fiesta Pagana
85503 So payaso
80111 Sweet Child of Mine
80277 Nothing else matters
82247 Cannabis
83655 Thunderstruck
84068 Du hast
84624 The trooper
84611 Whiskey in the jar
85307 Welcome to my life
85586 Wake me up when sep...
DISCO
85288 Four to the floor
80093 Equador
85212 The world is mine
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85439 Axel F
84860 Fly on the wings of...
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
85285 Adagio for strings
81664 Children
85191 Love comes again
85172 The sound of S. Fran..
Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas ¡CON MÚSICA!
78493 CHIQUITO (Regaeton Tecno) Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
78492 CUÑAO (Super Rapero) La risa más divertida del mundo
78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) Como te coja...Como te...Como te...Como
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro... Como el Luisma no se entera
78189 EL NENG (100% Tecno) ¡Que pasa Neng! Vamos que despegamos
78495 PORTERO (Disco Extended) Un poquito de porfavor....
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba...
78188 TORRENTE (Versión House) Vamos chaval...nos hacemos una pajilla
Ej: Envía SONO 78188 al 5888 para que TORRENTE y su musicón te avisen de cada llamada
SONIDOS REALES
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón!"
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
MACARRA Coge el teléfono de una puñetera vez
RISA Carcajada... Para mearse de risa
FRANCO Españoles, Franco ha muerto
MOTOR Arranque de una harley davidson
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
ORGASMO Esto lo está pasando muy bien...
Ej: Envía SONO EXORCISTA al 5888 para recibirlo
CANCIÓN CON TU NOMBRE
Envía SONO LETRA (seguido del nombre que quieras que suene en la canción) al 5888. Ej: Si te llamas LUIS, envía SONO LETRALUIS al 5888 y así sonará tu móvil:
LUIS, te llaman LUIS
Es el teléfono, fono, fono....
LUIS, ¿quién será?,
LUIS, có-ge-lo, gelo, gelo...
LUIS, te están llamando...
ELIGE LOS QUE MAS TE GUSTEN
CHICASEXY
LOBOS
TOROS
MULATAS
MANGASEXY
TIASENBIKINI
BRUJAS
TUNING
CALAVERAS
KAMASUTRA
PAJAROS
TETAS
HADAS
COCHES
PERRITOS
CULITOS
DELFINES
MOTOS
PECES
TIOSBUENOS
VAMPIROS
UNICORNIOS
ZOMBIES
FELINOS
VAQUITAS
POMPIS
TIBURONES
GORILAS
MASCOTAS
Menú
Opciones
DRAGONES
EJ: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por DRAGONES...
...envía MAS DRAGONES al 5888
DUENDES
OléMovil .com
BROTHERS IN ARMS
MONOPOLY
Lemmings
1425
1235
1438
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 2074 al 5888 para jugar a toda pantalla al SUDOKU
JUEGA CON LA CÁMARA DE TU MÓVIL
¡Saca fotos y transfórmalas como quieras!
2231
50 por 15
1836
SUDOKU
2074
KATIE PRICE JORDAN UNCOVERED!
1565
PARCHÍS
2036
45549
42206
42642
41272
42751
TE QUIERO CON TODO MI CORAZON
46623
36329
TE AMO
45534
45550
46622
46633
46505
45497
45543
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 42334 al 5888 para recibir el TIBURON
También al: 806 52 62 33
42302
36326
41268
39255
42334
36213
37489
ANIMACIONES BABY
DANCE
MORTAL
KARATEKA
HIPHOP
BOXEO
BORRACHO
CHACHACHA
GIMNASIA
VOLTERETA
41083
41489
39923
41691
41607
42012
41608
41080
Ej: Envía FOTO HIPHOP al 5888 y veras como baila

DANIEL QUESADA



■ ROL ■ NAMCO/UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



DE VUELTA A LA SAGA

Todos los episodios de la serie «Tales» tienen varios puntos en común que los distinguen de otros RPGs. Esas señas distintivas no podían faltar aquí. Os enseñamos unos ejemplos:

1. LOS COMBATES se realizan en tiempo real, aunque podemos pausar la partida para cambiar la estrategia de los compañeros de grupo o para usar ítems. Al avanzar en el juego podemos usar seres mágicos, llamados Craymels, para hacer súper ataques.

2. LA COCINA. Si encontramos al Chef Misterioso en los pueblos, nos dará recetas con las que hacer platos beneficiosos para nuestra salud y nuestra magia. Se suele esconder bien.

3. LOS RETOS ALTERNATIVOS. Campeonatos de lucha, retos matemáticos o un extraño examen sobre los juegos de Namco son opciones para "desconectar" un rato.



UNA ENORME AVENTURA espera a Reid, Meredy y los demás en el mundo de Eternia. Conocerán a reyes, sabios, viajeros... ¡y muchos peligros!





LA EXPLORACIÓN entre las distintas zonas se hace en un mapa 3D (Der.), donde empiezan los combates. Al viajar al mundo de Celestia (izq.), tenemos un nuevo territorio.

UN CUENTO DE LOS DE ANTES

TALES OF ETERNIA

Viendo las imágenes del juego, podríais pensar que parece un RPG como los que triunfaban hace años... ¡y acertaríais! ¿A que mola?

■ **LA SAGA «TALES» HA DADO BUENOS FRUTOS** desde hace tiempo, a pesar de que en España no es muy conocida. PSP recibe ahora una conversión del juego del mismo nombre que salió hace 6 años en PSone, y nos pone en la piel del cazador Reid y en la del resto de sus amigos, que deben resolver la inminente catástrofe en la que los mundos de Inferia y Celestia colisionarán. El desarrollo es típico de un juego de rol: hay que avanzar de pueblo en pueblo superando mazmorras, cogiendo ítems y venciendo a los jefes finales. Nos movemos en grupo junto a otros 3 personajes, de los que algunos nos acompañan casi desde el principio, y otros van y vienen.

→ **LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL** y nosotros controlamos a un personaje (por defecto, a Reid), mientras los otros 3 miembros del equipo son movidos por la consola. Otro aspecto destacable es la estética, que pasa de los polígonos en favor de unos gráficos "retro" bastante elegantes. La duración está asegurada: los retos alternativos y la aventura principal, os llevarán, al menos, 30 horas de juego. Todo esto, junto al humor de los diálogos y a la variedad de posibilidades redondean un juego que, sin innovar, cumple muy bien en todo.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	76
DURACIÓN	94
DIVERSIÓN	87

Valoración Tiene todos los ingredientes de los buenos juegos de rol, aunque pueda parecer un pelín desfasado. Si eso no os supone un problema, lo pasaréis realmente bien con él.

PUNTUACIÓN FINAL 88

ROBERTO GANSKOPF



■ ACCIÓN ■ NAMCO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 8 de Febrero ■ 16+



EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

Tenemos tres formas de acabar con los enemigos, y dado que todas ellas son muy violentas, este juego está recomendado para adultos. Echad un vistazo:

1. MUCHAS ARMAS podemos utilizar, desde pistolas de calibre medio hasta rifles de asalto, e incluso algunas de ellas podemos emplearlas a dos manos. Y no os preocupéis por la munición, ya que suele abundar.

2. EL PERRO es el mejor amigo del policía, así que Shadow, que es como se llama nuestro can, nos echa una "pata" cuando se lo pedimos. Y no se anda con chiquitas, el animalito...

3. LAS EJECUCIONES son el método más radical de acabar con el enemigo. Al pelearnos cuerpo a cuerpo, y tras desarmar y reducir al contrario, le damos su ración de plomo. Lo malo es que, mientras tanto, quedamos expuestos a los disparos contrarios.



DEFENDER LA LEY, aunque sea a base de eliminar a todo bicho viviente, es el objetivo de nuestro policía, un auténtico tipo duro.







ACROBACIAS Y SALTOS nos ayudan a evitar los disparos del enemigo, además de poder activar un "tiempo bala" al más puro estilo Matrix. Desde luego, este tipo está hecho todo un deportista.

JUSTICIA SIN CONTEMPLACIONES

DEAD TO RIGHTS

Para acabar con el crimen, nada mejor que recurrir a Jack. A su lado, Harry el Sucio es una hermanita de la caridad.

■ LA CIUDAD SE ESTÁ DESTRUYENDO ante tanta violencia, provocada por bandas criminales que campan a sus anchas, y nuestro protagonista ha decidido actuar. En este juego de acción en tercera persona debemos ayudarle a acabar con todo aquel que se le resista, en unos niveles en los que avanzamos según eliminamos "escoria". Para tenerlo más fácil, contamos con un extenso armamento y con la ayuda de nuestro perro policía. Y si nos cansamos del modo de juego principal siempre podemos echar un multiplayer, con un máximo de cuatro amiguetes en un clásico "todos contra todos".

→ EN CUANTO A LAS CUESTIONES TÉCNICAS, debemos decir que los gráficos tienen un buen nivel y las animaciones son muy correctas, pero la cámara provoca que nos maten más de una vez, ya que la perspectiva no siempre es la mejor para ver a los "malos". Y aunque la música sea un poco repetitiva, el sonido de los disparos es muy real. Pero el verdadero inconveniente de este título es la mezcla que resulta entre su escasa duración y una dificultad más bien baja, por lo que os lo podéis acabar en 5 o 6 horas. Todo ello no quita que sea entretenido e interesante para los jugones con un gusto especial por la acción.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	65
■ DIVERSIÓN	73

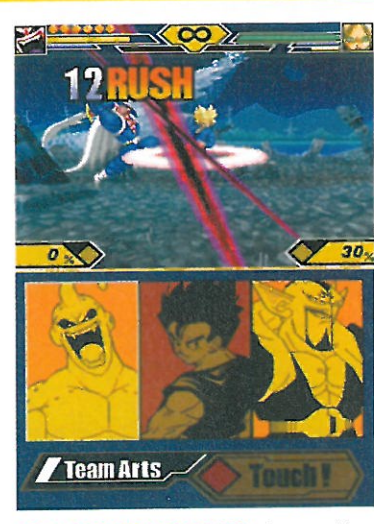
Valoración A pesar de no destacar por ningún apartado en especial y resultar poco rejugable, es un título directo y resulta divertido, sobre todo para los jugadores de gatillo fácil.

PUNTUACIÓN FINAL 73

■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 3 de febrero ■ 7+



LOS COMBATES MÁS ÉPICOS tienen lugar cuando se junta a los mejores del Universo. Están todos sus ataques..



LOS ATAQUES DE EQUIPO y los cambios se realizan en la pantalla táctil.



LAS TRANSFORMACIONES también son posibles en mitad de un combate.



LOS ATAQUES DE APOYO son cortos, pero causan mucho daño al rival. De este modo hay tres luchadores a la vez..

CREA TU EQUIPO

Cada vez que jugamos hemos de crear un equipo de luchadores:

1. EN EL PLANTEL DE SELECCIÓN creamos un equipo con 7 puntos de poder. Los luchadores más poderosos ya valen esos 7 puntos. Así, podemos hacer combinaciones de 1+1+5, 6+1...
2. LOS LUCHADORES PRINCIPALES pelean hasta agotar su barra de salud. En cualquier momento podemos alternar el control entre ellos.
3. LOS LUCHADORES DE APOYO se usan al acumular energía. Hacen alguna tarea especial, como sanarnos.

RUBIALES CON PODER CÓSMICO

DBZ: SUPERSONIC WARRIORS 2

Doble pantalla, tres luchadores por equipo... A este juego le van las cifras altas. ¡Sobre todo en el número de golpes por combate!

■ **GOKU VUELVE AL ATAQUE JUNTO A SUS COLEGAS** de "Dragon Ball Z". Como es tradición, participan en combates al más puro estilo de la saga, así que no faltan espectaculares combos y ondas energéticas. En esta ocasión se han reunido 25 personajes provenientes de toda la serie (Píccolo, Vegeta y compañía) y de las películas especiales, como Broly o Metal Cooler. Todos estos luchadores son controlables, pero además hay otros 10 que salen en momentos puntuales para prestar ayuda. Y es que los combates no son uno contra uno, sino por equipos de luchadores que se van turnando.

→ **COMENZAMOS LOS COMBATES VOLANDO,** pero es posible bajar, volver a elevarse, esquivar, hacer llaves... Además, según la posición respecto al rival realizamos un ataque u otro (una onda si estamos arriba, puñetazos al estar de frente...). La pantalla táctil se usa para cambiar de luchador y para hacer ataques especiales.

En cuanto a los modos de juego, podemos repetir las aventuras de la serie en el modo Historia, jugar un modo Versus, otro Arcade o cumplir retos para liberar personajes en el modo Maximum. El juego resulta muy fiel a la serie, así que hará las delicias de los innumerables fans de Goku.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	84

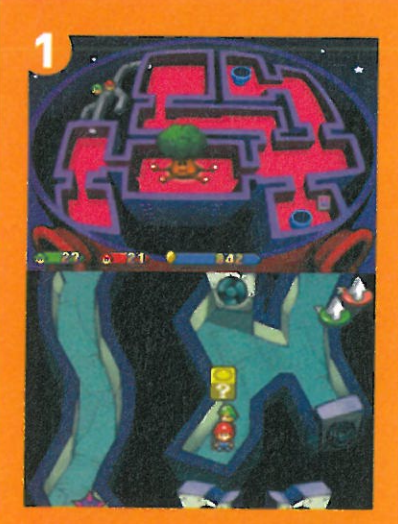
Valoración El plantel de luchadores, sus espectaculares ataques y la buena realización encantarán a los fans, si bien el sistema de lucha puede parecer un tanto atípico a los demás.

PUNTUACIÓN FINAL 85

SERGIO MARTÍN



■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de enero ■ 3+





ROL A DOBLE PANTALLA

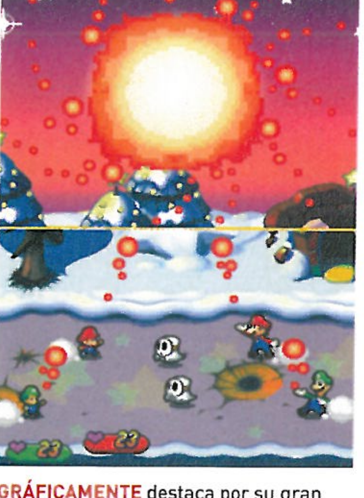
La aventura aprovecha a tope la doble pantalla de DS, aunque la función de una y otra varían dependiendo de cada situación. Aquí tenéis dos ejemplos.

1. CUANDO AVANZAMOS por los escenarios, la pantalla inferior nos muestra la acción mientras que la de arriba visualiza el mapa. Sin embargo, en algunas ocasiones tanto una como otra se emplean para seguir las evoluciones de nuestros personajes.

2. EN LOS COMBATES se emplean las dos pantallas a la vez como si fuera una sola. Así las batallas resultan aún más vistosas y espectaculares.



ESTA FANTÁSTICA AVENTURA mezcla varios elementos aparte del rol para hacerla todavía más atractiva.



GRÁFICAMENTE destaca por su gran colorido y originalidad en los diseños.



EL ARGUMENTO es bastante profundo y nos invita a avanzar en la historia.



LA INTERFAZ DE CONTROL está muy bien planteada y nos permite manejar a cuatro personajes a la vez.

"ENRÓLATE" CON EL FONTANERO

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS EN EL TIEMPO

No os dejéis engañar por las apariencias, porque este RPG va a hacer las delicias de cualquier jugón, hasta de los más expertos.

■ **LOS HERMANOS MÁS FAMOSOS DE NINTENDO** se estrenan en DS con un magnífico juego de rol apto para todos los públicos. Los protagonistas son dos... bueno, cuatro en realidad, puesto que aparte de controlar a Mario y a Luigi también debemos manejar a las versiones "Baby" de los hermanos, y podemos llevar a los cuatro personajes a la vez gracias a un sistema de control excelente y muy bien diseñado. Nuestro cometido es acabar con unos marcianos que han puesto patas arriba el Reino Champiñón, es decir, el hogar de Mario, Luigi y el resto de personajes del universo Mario Bros.

➔ EL DESARROLLO ES FANTÁSTICO Y MUY VARIADO. Y es que para avanzar en la aventura debemos explorar un buen número de escenarios, charlar con personajes muy conocidos por todos nosotros, superar secciones de plataformas, dar con la clave de ingeniosos puzzles y, por supuesto, entrar en combate contra numerosos enemigos. Estas batallas son por turnos, pero os aseguramos que se hacen muy dinámicas y tremendamente absorbentes. Todos estos elementos, combinados con un apartado gráfico colorido y detallado, dan como resultado uno de los mejores títulos disponibles para esta consola.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	91

Valoración Este fantástico título reúne todo lo que podemos pedirle a un RPG y un poco más: una buena historia, personajes carismáticos, combates muy entretenidos y una gran duración.

PUNTUACIÓN FINAL **90**

DAVID MARTÍNEZ

■ PUZZLE ■ NAMCO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de febrero ■ 3+





ASÍ SE FABRICA UNA BOLA

Aunque a primera vista parece bastante sencillo, aquí os explicamos con más detalle cómo amasar un "katamari":

1. **ELEGIMOS EL NIVEL** hablando con los habitantes de un mundo extraño y muy colorido. La ambientación es diferente para cada escenario, y también lo es el nivel de dificultad.

2. **HACEMOS RODAR** nuestra pequeña bola adhesiva utilizando los dos sticks analógicos. Al principio nos llevamos los objetos pequeños, y poco a poco unimos los más voluminosos.

3. **AUMENTAMOS DE TAMAÑO** para acceder a nuevos lugares hasta que alcancemos el diámetro suficiente para pasar de nivel. Entonces podremos ver cómo nuestro montón de cosas sube al cielo para convertirse en un nuevo planeta o en una constelación.



HACER UNA BOLA GIGANTE con todo lo que encontremos en nuestro camino es el divertidísimo objetivo de este juego tan original.







EL OBJETIVO DE CADA ESCENARIO puede cambiar levemente. Por ejemplo, en este nivel tenemos que alimentar el fuego añadiendo más objetos combustibles a nuestra bola adhesiva. También hay fases en las que recoger flores, viajar por el espacio, bucear...

DIVERSIÓN PEGADIZA

WE LOVE KATAMARI

¿Aburridos de recoger vuestro cuarto? Eso es por no usar el método katamari: juntar todos los "trastos" en una bola y hacerla rodar.

■ **EL CIELO SE HA QUEDADO SIN ESTRELLAS,** y al príncipe Damacy no se le ha ocurrido mejor solución que hacernos apilar montones de cosas y lanzarlas al espacio para sustituir a los viejos planetas. Para realizar estas "albóndigas gigantes" contamos con una poderosa herramienta: una bola pegajosa a la que se adhieren objetos cada vez más grandes. Al principio son simples galletas o cepillos de dientes, pero podemos hacer nuestra bola tan grande que absorba coches o incluso personas. Cuanto mayor sea nuestro montón, a más lugares podremos acceder.

→ **LA MANERA DE SUPERAR ESTOS NIVELES** es consiguiendo bolas de un tamaño determinado o simplemente acumulando un número de objetos. Parece sencillo, ¿verdad? Pues no lo es tanto. La dificultad radica en el sistema de control (con los dos sticks analógicos) y en la necesidad de ir "capturando" los objetos de forma progresiva. Este desarrollo resulta increíblemente divertido y además está apoyado por unos gráficos resultones y una banda sonora funky que le viene como anillo al dedo. Y si todavía os apetece multiplicar la diversión de «We Love Katamari», podéis entreteneros con un multijugador absolutamente irresistible. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	82
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Como dice el título, "nos encanta Katamari". No sólo por su originalidad, sino por su increíble diversión, que parece no acabarse nunca. Una propuesta original y muy entretenida.

PUNTUACIÓN FINAL 84



DAVID MARTÍNEZ

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 56,95 € (9.482 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de enero ■ 7







UNA COLECCIÓN DE ESPADAS

En este juego vamos a encontrar espadas para todos los gustos. Casi 50 armas con características diferentes, que tenemos que ir mejorando a medida que ganamos experiencia:

1. **ROBAMOS LAS ESPADAS** de nuestros enemigos después de derrotarles en combate. Cuanto más duro es un enemigo, mejor suele ser la hoja que empuña.
2. **MEJORAMOS LOS PODERES** de cada una usando piedras mágicas o bien invocando a ciertos espíritus para que "posean" nuestras armas.
3. **EJECUTAMOS ATAQUES ESPECIALES** propios de cada espada. Algunos combos son más rápidos, otros producen más daño, los hay que congelan a nuestros enemigos...



LOS COMBATES A ESPADA propios de la antigua China son el eje fundamental de un trepidante juego de acción con toques de aventura.







PODEMOS EJECUTAR ESPECIALES que congelan a nuestros enemigos durante unos segundos, e incluso podemos pelear en el aire, como hemos visto en películas chinas de artes marciales del tipo de "Tigre y Dragón" o "La casa de las dagas voladoras".

ACCIÓN DE DOBLE FILO

SWORDS OF DESTINY

A nosotros en el colegio nos daban clase de lengua, historia, mates... pero nadie nos enseñaba a manejar así la espada.

■ **SÓLO UN MAESTRO DE LA ESPADA** podía plantarle cara a los demonios que campaban a sus anchas por la antigua China. Por eso Lei Yun, el protagonista de este juego de acción, se convirtió en el mejor alumno de su dojo. Ahora que su maestro ha desaparecido, nuestra misión consiste en acompañarle a través de unos escenarios tridimensionales que recrean fielmente los parajes orientales, mientras luchamos contra decenas de monstruos. ¿Y sabéis cómo? Pues machacando sin parar los botones de nuestro pad de control para conseguir encadenar los combos más espectaculares.

→ **PODEMOS CAMBIAR NUESTRA ESPADA** a lo largo del juego (hay 48 modelos disponibles) y potenciar sus ataques con las piedras que recogemos de nuestros enemigos caídos. Sin embargo estas opciones se quedan en un plano secundario y, al final, el juego termina pareciéndose demasiado a otros "beat'em up" más conocidos del tipo «Chaos Legion» o «Dynasty Warriors», aunque con una realización un poco más floja (especialmente por la repetición de enemigos). En cualquier caso, si os atrae el género y la ambientación oriental, «Swords of Destiny» resulta intenso y entretenido.

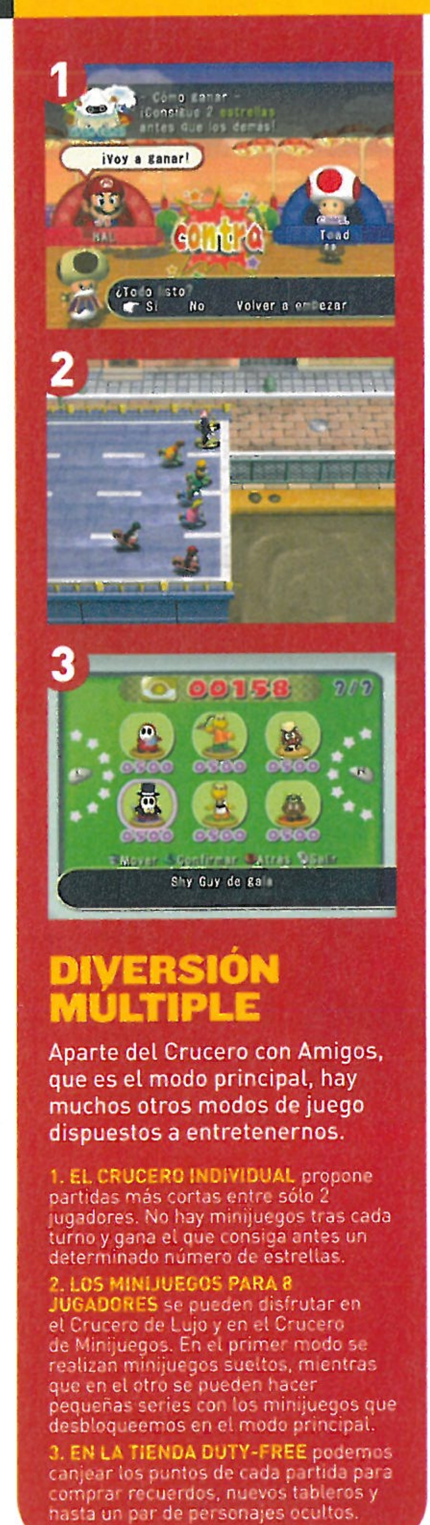
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	76
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	77

Valoración Tiene un apartado técnico resultón y un ritmo trepidante, aunque le falta más variedad de enemigos y algo de "personalidad" en el desarrollo.

PUNTUACIÓN FINAL 77

■ PARTY GAME ■ NINTENDO/HUDSON ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ Precio no disponible ■ Lanz.: 10 de febrero ■ 3+



DIVERSIÓN MÚLTIPLE

Aparte del Crucero con Amigos, que es el modo principal, hay muchos otros modos de juego dispuestos a entretenernos.

1. EL CRUCERO INDIVIDUAL propone partidas más cortas entre sólo 2 jugadores. No hay minijuegos tras cada turno y gana el que consiga antes un determinado número de estrellas.

2. LOS MINIJUEGOS PARA 8 JUGADORES se pueden disfrutar en el Crucero de Lujo y en el Crucero de Minijuegos. En el primer modo se realizan minijuegos sueltos, mientras que en el otro se pueden hacer pequeñas series con los minijuegos que desbloqueemos en el modo principal.

3. EN LA TIENDA DUTY-FREE podemos canjear los puntos de cada partida para comprar recuerdos, nuevos tableros y hasta un par de personajes ocultos.



LA FIESTA DE NINTENDO vuelve con decenas de minijuegos y retos nuevos. ¡Y Mario y sus colegas están dispuestos a lo que sea para ganar!





EN LOS TABLEROS hay que tirar los dados para avanzar por las casillas. Las hay que sólo dan o quitan monedas, pero también hay otras con minijuegos. En el de la izquierda, por ejemplo, hay que hablar al micro para disparar. Originalidad al poder.

JUEGOS DE TABLERO CON SALERO

MARIO PARTY 7

¿Os imagináis un crucero con Mario? Pues ya es posible hacerlo, mientras disfrutamos de los juegos más locos. ¡Y sin mareos!

■ **LA MEJOR DIVERSIÓN MULTIJUGADOR** vuelve a ser cosa de Mario y compañía. Como en los otros "Mario Party", tenemos una colección de 6 tableros temáticos que hay que recorrer con los personajes de Nintendo para ganar estrellas. Estos tableros están repletos de originales minijuegos. Los hay de suerte, de habilidad... y también los que usan nuestra voz, gracias al micro que viene con el juego. En función de los minijuegos superados, de las casillas en las que caemos (hay tiendas, teletransportes, etc.) y otros factores, conseguimos una cantidad de estrellas al final de cada partida.

→ **LA NOVEDAD MÁS INTERESANTE** de esta entrega es que pueden participar hasta 8 jugadores. Aunque el modo principal sólo admite 4, hay muchos minijuegos que permiten que 8 amigos se den caña. Para éstos sólo se necesitan 4 mandos, ya que dos jugadores pueden compartir un mismo mando para jugar a la vez. Para rematar, los tableros son muy ocurrentes. Cada uno tiene sus normas: en uno hay que robar estrellas, en otro las gana el que pague más... Gracias a esto y a otros eventos (como las apariciones de Bowser) convierten a cada partida en una experiencia impredecible y divertida. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	76
SONIDO	72
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	87

Valoración Las pruebas para 8 jugadores más las diversiones de siempre lo convierten en el "Mario Party" más completo y gracioso de todos. Eso sí, lo mejor está en el multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 86

SERGIO MARTÍN 

■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1 -4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanz.: 27 de enero ■ 3

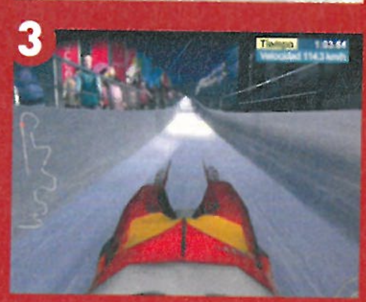
1



2



3



¡ALLÁ VAMOS!

El juego incluye quince disciplinas deportivas distintas que se reparten en otras siete especialidades. De todas las que tenemos a nuestra disposición, estas que tenéis abajo son las que más nos han gustado.

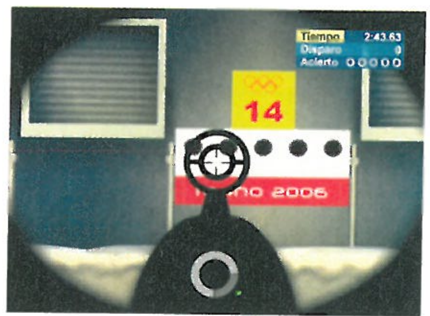
1. LOS SALTOS DE TRAMPOLÍN son bastante espectaculares y además jugando a dobles ganan en emoción e intensidad. Hay que concentrarse mucho tanto a la hora del despegue como del aterrizaje, que si no...

2. EL DESCENSO es la modalidad más vertiginosa de todas y pone a prueba nuestros reflejos. La sensación de velocidad está bien conseguida.

3. EL BOBSLED es bastante divertido y la verdad es que no resulta demasiado complicado hacer buenos tiempos desde la primera intentona. Lo malo es que el control es demasiado básico.

LOS DEPORTES DE INVIERNO son los grandes protagonistas de este juego, que incluye 15 disciplinas.







EL SISTEMA DE CONTROL es muy facilito, quizás demasiado, pues en algunas pruebas tan sólo nos limitamos a pulsar un par de botones del pad, lo que limita bastante la profundidad y las posibilidades de diversión del juego.

DEPORTES BAJO CERO

TORINO WINTER OLYMPICS

Gracias a este título vamos a poder comenzar el año haciendo algo de deporte para eliminar los efectos de las comilonas.

■ **LAS OLIMPIADAS DE INVIERNO DE TURÍN** es uno de los acontecimientos deportivos del año, y vamos a poder disfrutarlo tranquilamente en nuestra casa gracias a este título, que cuenta además con la licencia oficial. En él se incluyen hasta 15 disciplinas diferentes que se reparten en siete deportes, como esquí, patinaje sobre hielo, bobsled o saltos de trampolín. Todas estas pruebas son muy accesibles, pues incluyen un sistema de control simple a más no poder y apto para cualquier tipo de jugador. Los cuál puede suponer un problema para los jugadores más expertos, que seguro preferirán retos algo más exigentes.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO** nos permiten disputar las 15 disciplinas seguidas, participar sólo en la mitad, elegir únicamente la que más nos guste por separado o jugar acompañados de hasta tres amigos más. Por desgracia, en esta última modalidad no es posible jugar online ni tampoco a pantalla partida, lo que repercute negativamente en la diversión. «Torino 2006» cumple dignamente como juego oficial de estas olimpiadas y, aunque no es el mejor juego de invierno que hemos visto, gráficamente está bien y la ambientación invernal está bastante conseguida. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	72
■ DIVERSIÓN	77

Valoración Si os gustan los deportes de invierno este título seguro que os agrada, aunque le faltan más modos de juego y algo más de gracia en el desarrollo de las pruebas.

PUNTUACIÓN FINAL 77

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA **R:** REENTRADA EN LISTA



LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 12
Poco a poco, la versión más renovada del terror de Capcom se va afianzando en este primer puesto.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 13
Pese a que ha superado los doce meses a la venta, Snake mantiene su tercera entrega en plena forma en la lista.

3 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 9
Luchar contra tanto bicho tiene mucho mérito, por eso este juego se ha ganado un puesto de honor entre los primeros.

4 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
Una nueva aventura ha entrado con fuerza en nuestros corazones... y en la lista de nuestros favoritos más personales.

5 Call of Duty 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
La nueva consola de Microsoft ya ha conseguido "colar" uno de sus primeros títulos entre la lista de los 10 mejores.

6 Pro Evolution Soccer 5
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 4
La emoción por saber quién ganará las competiciones futboleras nos tiene enganchados al juego de Konami.

7 Virtua Tennis: World Tour
PSP
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 4
Pocos juegos logran mantenernos tan pegados a nuestra portátil como este estupendo simulador de tenis.

8 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 11
Nunca nos cansaremos de decir que Polyphony tiene en sus manos el juego de coches más realista de la historia.

9 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 15
La llegada de nuevos bombazos a las consolas está desinflando un poco a este «GTA», pero aún no pueden con él.

10 Shenmue II
XBOX, DREAMCAST
POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 5
Pocas sagas han logrado meternos tan de lleno en la vida de un personaje, como la inmensa aventura de Ryo Hazuki.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Virtua Tennis	PSP
5	FIFA 2006	PS2
6	Forza Motorsport	XBOX
7	Need For Speed MW	PS2
8	Shadow... Colossus	PS2
9	Soul Calibur 3	PS2
10	Call of Duty 2	XB 360

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Gran Turismo 4	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Pro Evolution 5	XBOX
5	Call of Duty 2	XB 360
6	Shadow... Colossus	PS2
7	Metal Gear Solid 3	PS2
8	Virtua Tennis	PSP
9	GTA Liberty City S.	PSP
10	Mario Kart DS	NDS

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	God of War	PS2
5	Resident Evil 4	GC
6	GTA Liberty City S...	PS2
7	Pro Ev. Soccer 5	PS2
8	Shadow... Colossus	PS2
9	Soul Calibur III	PS2
10	Halo 2	XBOX

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shadow... Colossus	PS2
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Mario Kart DS	PS2
7	Metroid Prime 2	GC
8	God of War	PS2
9	Metal G. Twin Snakes	GC
10	Capcom Classics C.	XB

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



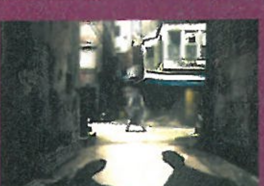
1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE
No sólo estamos impacientes por jugarlo, es que ahora han anunciado que será compatible con Revolution... ¡nos comemos las uñas!



2 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
Pronto podremos comprobar como funciona eso de jugar a una aventura de infiltración sin poder escondernos tan fácilmente como antes.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Ya llevamos varios años sin nuevos capítulos de esta saga, y tenemos "mono" de rol. ¡Queremos que llegue pronto el nuevo «Final Fantasy»!



4 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360
Miles de lectores de Hobby Consolas nos preguntan por este juego, y nosotros estamos tan impacientes como vosotros por ver más información, datos... ¡jugarlo!



5 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2
Ya no queda nada, en unos días podréis bajar a la tienda más cercana y haceros con una de las aventuras más sorprendentes para PS2.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Shadow of the Colossus
Los enemigos de esta aventura no son excesivamente numerosos, pero son tan grandes que acabar con ellos os llevará todo el juego. A ver, ¿dónde se ha visto que para acabar con un jefe final haya que ir escalando por él hasta su "chepa"?

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

PRO EVOL. SOCCER 5

La valoración de Hobby Consolas (nº 170) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El mejor simulador

Deif Master (e-mail)

Actualmente es el mejor simulador de fútbol. La física del balón está muy cuidada, el control en el centro del campo ahora es crucial. Las animaciones están logradas, y también el aspecto de los jugadores, aunque no alcanza el detalle de «FIFA 06».

VALORACIÓN: 95

@ La mejor entrega

Puli Gómez (e-mail)

Sin duda, esta es la mejor entrega de los «Pro Evolution» que haya jugado. Además de tener un completísimo editor de jugadores, llega a tener más de 10.000 jugadores reales, y todos ellos se distinguen gracias a su tremendo motor gráfico.

VALORACIÓN: 94

@ Parece un partido real

Juan Antonio Aguilar (e-mail)

Estamos ante el mejor juego de fútbol jamás creado, ofrece una jugabilidad perfecta, una ambientación excelente, parece que estás ante un partido real. Aunque en el tema de las opciones y licencias flaquea un poco, lo que importa en un juego de fútbol es... ¡jugar el fútbol! Y en eso supera con creces a «FIFA 06».

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
SOUL CALIBUR 3
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS






Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	6	44	Con nada menos que 44 meses sin bajarse de la lista, se ha convertido en el juego más veterano de estos favoritos.
2	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	3	4	Sorprendentemente, este mes Snake no tiene que enfrentarse a Link para competir por uno de los puestos de honor.
3	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	9	8	Square-Enix puede estar contenta, porque este mes ha colcado a dos de sus juegos entre los tres más valorados.
4	Resident Evil 4	PS2, GC	2	5	El miedo es un gran reclamo para las sagas de aventura, pero es que a este nuevo «Resident» le sobra calidad.
5	Pro Evolution Soccer 5	PLAYSTATION 2	R -	1	¿Queda alguien en nuestro país que no haya jugado nunca a algún capítulo de esta saga futbolera? Seguro que no...
6	GTA San Andreas	PS2, XBOX	R -	1	La aventura más salvaje de la historia hace su reentrada en vuestra lista. Ya nos extrañaba su ausencia...
7	Tekken 5	PLAYSTATION 2	R -	1	Nadie como Namco logra crear sagas de lucha tan adictivas y bien realizadas. La quinta de «Tekken» se lleva la palma.
8	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PLAYSTATION 2	4	2	Cuando Snake se pasó a los 128 bits nos quedamos tan impresionados, que creíamos que nada podría superarlo.
9	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	R -	1	Konami consiguió revolucionar lo que conocíamos como aventura de acción, con un juego realmente inolvidable.
10	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	R -	1	No hizo mucho ruido cuando salió a la venta, pero poco a poco logró hacerse un hueco en los corazones roleros.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	True Crime 2		Perfect Dark Zero	
HC	Su riqueza de medios no consigue compensar cierta falta de libertad.	92	El desarrollo no sorprende, pero aun así es entretenido y vibrante.	89
GamePro	Tiene algunos problemas, pues tiende a atascarse y bloquearse.	50	Es un gran shooter, pero un poco por debajo de su predecesor.	80
IGN.com	Tiene unas cuantas cosas buenas, pero no hay momentos intensos.	78	En solitario puede aburrir, pero en Xbox Live es mucho mejor juego.	84
GameZone	No deberían darnos libertad... ¡si luego van a castigarnos por ello!	69	Un buen detalle es que el arma que llevas afecta a tu velocidad.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LOS ENEMIGOS MÁS GRANDES



PlayStation 2



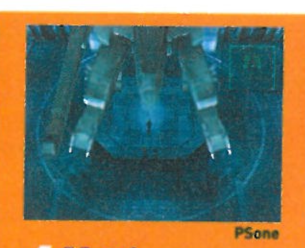
PS2, Xbox, GC

2 King Kong
La única opción de sobrevivir en una isla llena de dinosaurios ¡es ser tan grande como ellos!



PlayStation 2

3 God of War
No sabemos si serán dioses... lo que es seguro es que estos gigantes dan mucho miedo.



PSone

4 Metal Gear Solid
Seguro que muchos alucinaron al ver el tamaño que tenía el mítico "Metal Gear" de PSone...



Nintendo DS

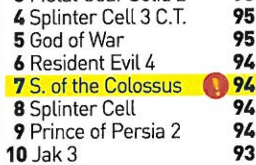
5 Super Mario 64 DS
Para que luego digan que los juegos de Mario son para niños. ¡Menudo gigantón es Bowser!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus (NUEVO)	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 2	94
10 Jak 3	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2	94
2 Call of Duty	94
3 Killzone	93
4 M. Honor Rising Sun	92
5 M. Honor Europ. Ass.	91

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Mortal Kombat Dec..	91

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



SHADOW OF THE COLOSSUS

Si queréis probar una aventura realmente diferente, bonita y original, no podéis perderos esta historia. Con el encomiable fin de resucitar a vuestra chica, tendréis que recorrer un mundo amplio hasta decir basta, con una libertad de acción total, y enfrentaros a los impresionantes colosos que os separan de volver a besar a vuestra amada. ¿Suena extraño, cursi, arriesgado...? Da igual, hasta que no os pongáis manos a la obra (o a la espada), no sabréis lo que este revolucionario juego puede dar realmente de sí.

Para locos de las cuatro ruedas



TOCA RACE DRIVER 3

Nada menos que 35 categorías diferentes de vehículos (Gran Turismo, clásicos, 4x4, Fórmula 1, Camiones...) os ofrece este simulador, que sin duda es el más variado y completo que podáis jugar. Si os gusta todo lo que tenga 4 ruedas, es vuestro juego.

Otra manera de limpiar las calles

URBAN REIGN

Los más "camorreros" del lugar podrán dar rienda suelta a sus ansias de pelea con este nuevo juego de lucha de Namco, que se desmarca creando unos combates entre varios luchadores a la vez, con más de 60 personajes disponibles, opción multijugador incluida, y un modo historia más que interesante.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Kameo	90
2 Condemned	86
3 Gun	85
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06: Road to...	81
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Quake IV	83

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Ridge Racer 6 (NUEVO)	78

Rol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 Amped 3	79
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- CONDEMNED
- FIFA 06: R. TO THE W. CUP
- GUN
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3
- RIDGE RACER 6
- QUAKE IV

El juego del mes

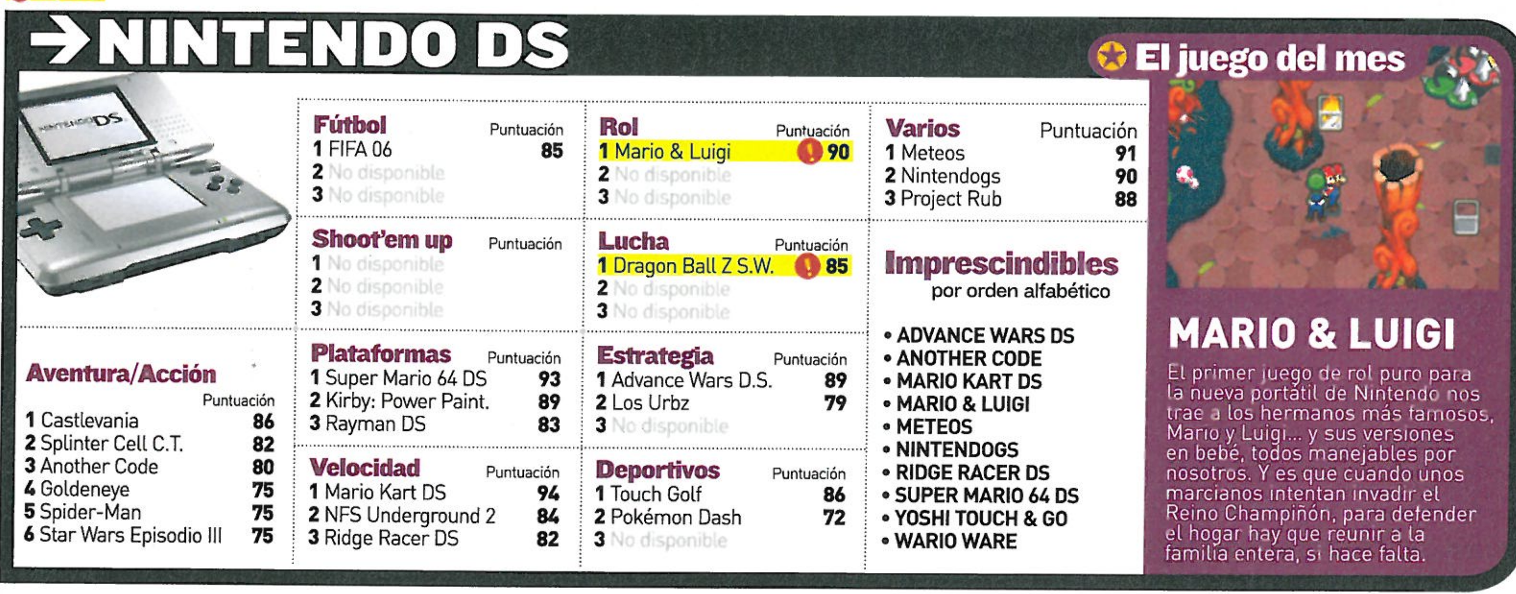


RIDGE RACER 6

En una época en la que todos los juegos de coches compiten por alcanzar el mayor nivel de realismo, se agradece la vuelta a la vida del arcade más clásico de Namco: un juego con 100 coches ficticios y más de 30 circuitos, en los que os pasaréis las horas derrapando a velocidades de vértigo, en solitario o con amigos.

NUEVO

NINTENDO DS



El juego del mes

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi (NUEVO)	90
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Project Rub	88

Shoot'em up

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W. (NUEVO)	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Splinter Cell C.T.	82
3 Another Code	80
4 Goldeneye	75
5 Spider-Man	75
6 Star Wars Episodio III	75

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 Kirby: Power Paint.	89
3 Rayman DS	83

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars D.S.	89
2 Los Urbz	79
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Deportivos

	Puntuación
1 Touch Golf	86
2 Pokémon Dash	72
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANOTHER CODE
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI
- METEOS
- NINTENDOGS
- RIDGE RACER DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

MARIO & LUIGI

El primer juego de rol puro para la nueva portátil de Nintendo nos trae a los hermanos más famosos, Mario y Luigi... y sus versiones en bebé, todos manejables por nosotros. Y es que cuando unos marcianos intentan invadir el Reino Champiñón, para defender el hogar hay que reunir a la familia entera, si hace falta.

PSP



El juego del mes

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 No disponible	

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia (NUEVO)	87
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 Ape Academy	81
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Darkstalkers Chron.	81
2 No disponible	
3 No disponible	

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Liberty City S.	96
2 Pursuit Force	86
3 SW Battlefront II	85
4 Spider-Man 2	80
5 Dead to Rights (NUEVO)	75
6 No disponible	

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid	86
2 El Señor de los Anillos	76
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure	89
3 Midnight Club 3	88

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf	87
3 NBA Street Showdown	83

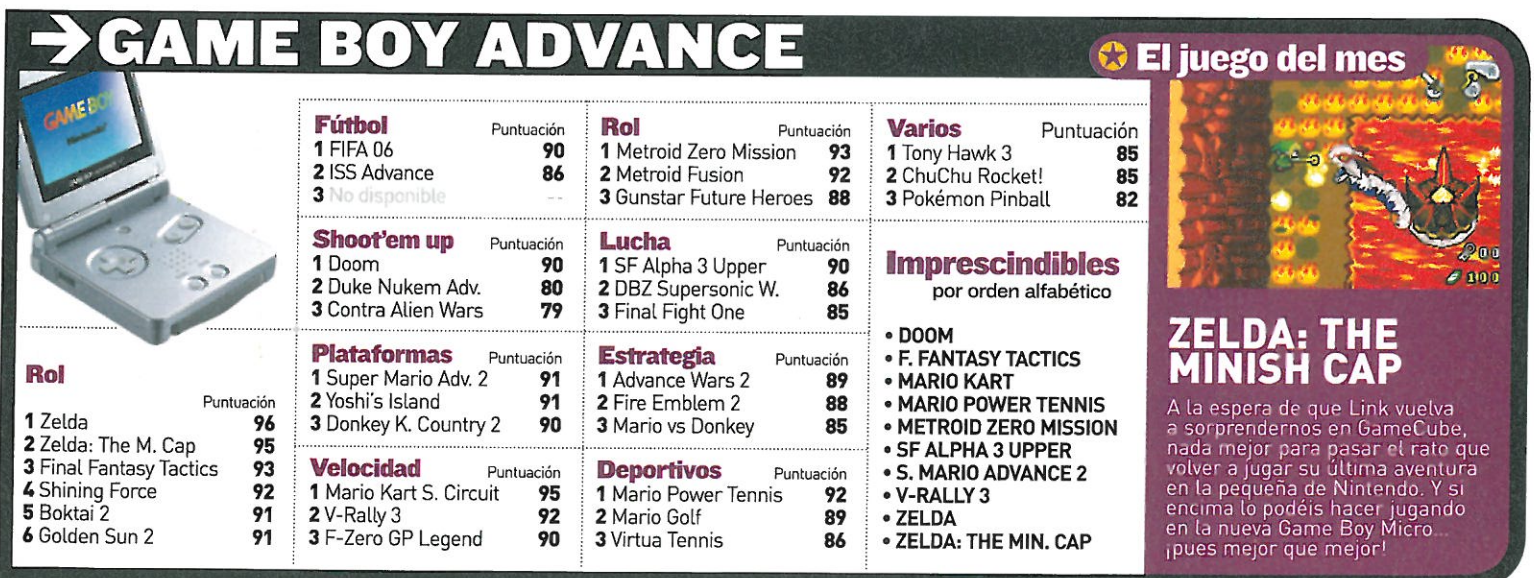
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN MCRAE 2005
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- NEED FOR SPEED U.R.
- PRO EVOL. SOCCER 5
- TALES OF ETERNIA
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

TALES OF ETERNIA

La portátil de Sony entra en el rol por la puerta grande, gracias a esta excelente conversión del juego de la saga «Tales...» que salió en PSone: un grupo de tres amigos, una historia muy envolvente, y un sistema de juego con acción para más de 30 horas.

GAME BOY ADVANCE



El juego del mes

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Rol

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Gunstar Future Heroes	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai 2	91
6 Golden Sun 2	91

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Virtua Tennis	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

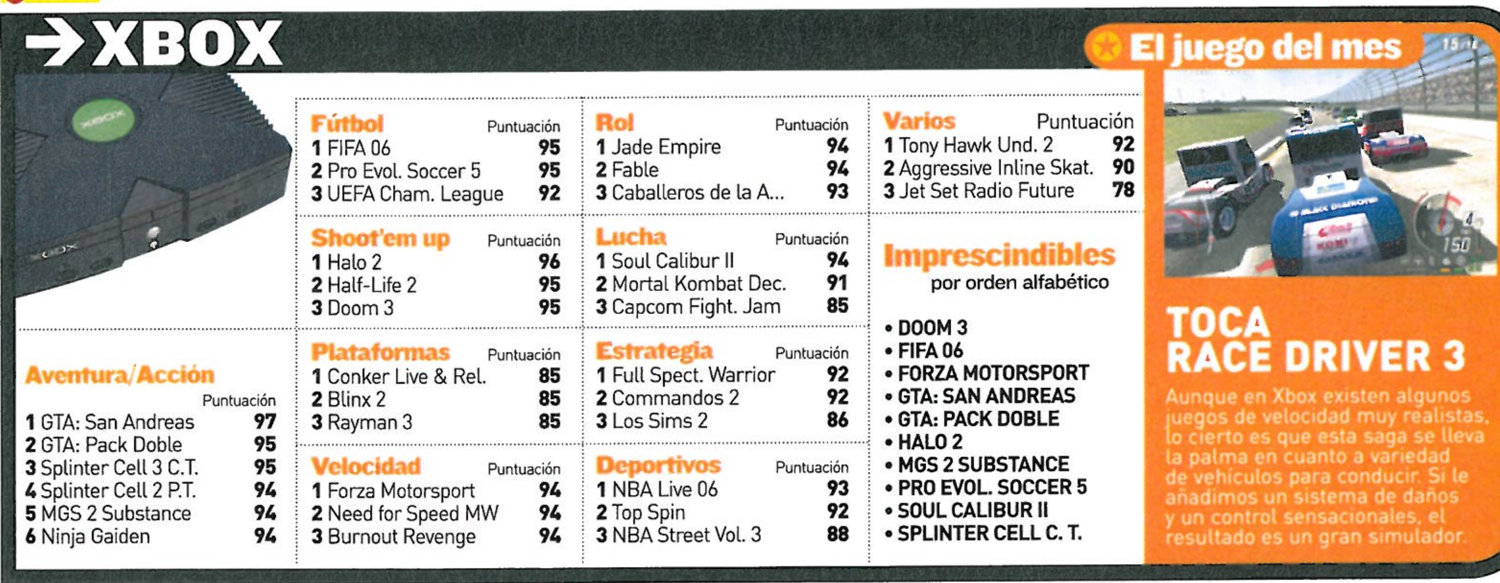
ZELDA: THE MINISH CAP

A la espera de que Link vuelva a sorprendernos en GameCube, nada mejor para pasar el rato que volver a jugar su última aventura en la pequeña de Nintendo. Y si encima lo podéis hacer jugando en la nueva Game Boy Micro... ¡pues mejor que mejor!

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO



XBOX

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3	95

Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

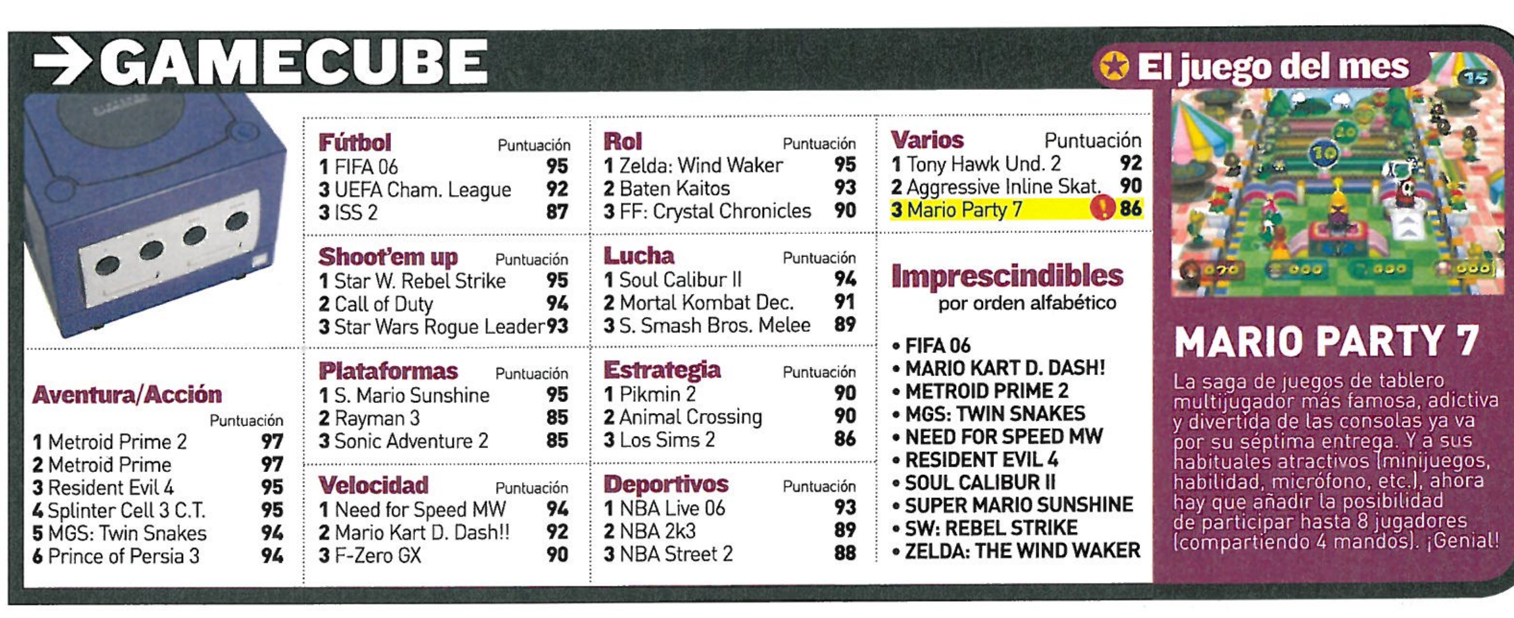
Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

TOCA RACE DRIVER 3

Aunque en Xbox existen algunos juegos de velocidad muy realistas, lo cierto es que esta saga se lleva la palma en cuanto a variedad de vehículos para conducir. Si le añadimos un sistema de daños y un control sensacionales, el resultado es un gran simulador.



GAMECUBE

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

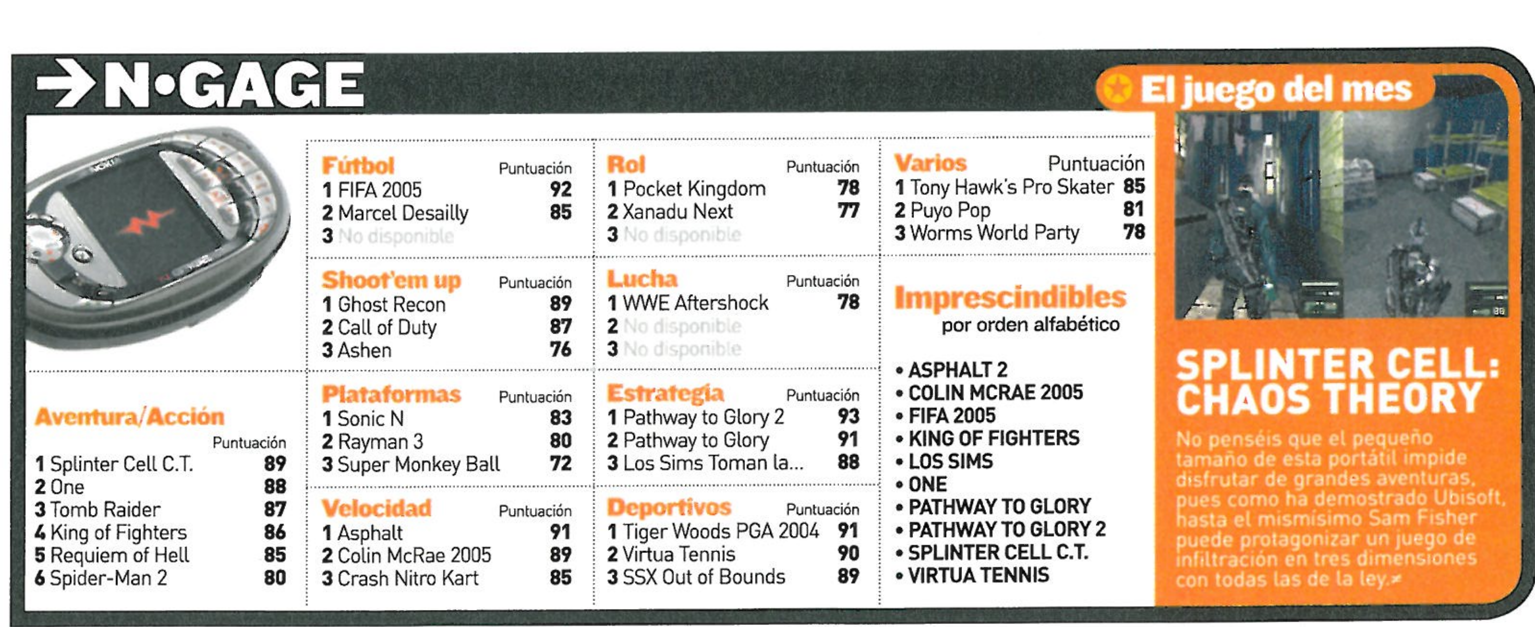
Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

MARIO PARTY 7

La saga de juegos de tablero multijugador más famosa, adictiva y divertida de las consolas ya va por su séptima entrega. Y a sus habituales atractivos (minijuegos, habilidad, micrófono, etc.), ahora hay que añadir la posibilidad de participar hasta 8 jugadores (compartiendo 4 mandos). ¡Genial!



N•GAGE

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T.	89
2 One	88
3 Tomb Raider	87
4 King of Fighters	86
5 Requiem of Hell	85
6 Spider-Man 2	80

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Plataformas	Puntuación
1 Sonic N	83
2 Rayman 3	80
3 Super Monkey Ball	72

Velocidad	Puntuación
1 Asphalt	91
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Rol	Puntuación
1 Pocket Kingdom	78
2 Xanadu Next	77
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 WWE Aftershock	78
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Los Sims Toman la...	88

Deportivos	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis	90
3 SSX Out of Bounds	89

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Skater	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

No penséis que el pequeño tamaño de esta portátil impide disfrutar de grandes aventuras, pues como ha demostrado Ubisoft, hasta el mismísimo Sam Fisher puede protagonizar un juego de infiltración en tres dimensiones con todas las de la ley.



PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD

SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY

CÁMBIATE DE LADO

EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEOJUEGOS

TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA. SEGUIMOS SIENDO UNICOS.



MEJORA TU CONSOLA

El escudo que gira

Nombre: VisorExtreme **Compañía:** Joytech
Consola: PSP **Precio:** 12,99 € (2.146 ptas.)

Este nuevo protector sirve para tener a salvo la parte delantera de PSP. Al tener un eje en la parte superior, puede rotarse y usarse como protector trasero mientras se juega o como base para ver películas. Resulta bastante versátil, aunque como protector trasero es un pelín incómodo.

Valoración: ★★★☆

A tiros con el plasma

Nombre: RGT Light Gun **Compañía:** Ereal
Consola: PS2, Xbox **Precio:** 54, 90 € (9.134 ptas.)

Ya no hay que preocuparse por la compatibilidad de nuestra TV con las pistolas de juegos. Esta funciona con cualquier modelo, incluidas las de alta definición, de 100 herzios, las LCD o las de plasma. ¡Ah, y también es compatible con la G-Con 2, con lo que es casi seguro que sirve para todos los juegos! La única pega es que no se pueden usar dos pistolas de este modelo a la vez.

Valoración: ★★★★

Un Fénix sin "cola"

Nombre: Wireless Phoenix **Compañía:** Gamester
Consola: Playstation 2 **Precio:** 39,99 € (6.654 ptas.)

Los mandos sin cables piden el relevo. Éste utiliza 3 pilas AA, incluye selector de canal (para que su señal no interfiera con otros mandos), autoapagado y posibilidad de invertir los ejes en los sticks, algo muy útil para jugar a "shooters". El diseño con bordes de goma es elegante, pero menos ergonómico que el de un Dual Shock.

Valoración: ★★★☆



Camufla tu 360

Nombre: Faceplate Camo y Faceplate Clear **Compañía:** Joytech
Consola: Xbox 360 **Precio:** 19,99 € cada pack (3.326 ptas.)

Si aún no te has atrevido a cambiar el "look" de tu consola, prueba con estas carcasas. Hay dos packs. El pack Camo incluye una carcasa con diseño de camuflaje para la jungla y otra de camuflaje para el desierto. El pack Clear tiene dos carcasas, de colores azul transparente y negro transparente. ¿Cuál de ellas te mola más?



Valoración: ★★☆☆


NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por WI-FI 79,99 € (13.309 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS AHORA



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por FAX 902 540 111
➔ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
➔ INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

HOBBY CONSOLAS

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**
NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
CADUCIDAD |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos.................. Fecha de Nacimiento.................. Teléfono..................

Domicilio.................. C. Postal (imprescindible).................. Localidad.................. Provincia..................

E-Mail..................

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

PLAYSTATION 2

Capcom Classics Collection

CONSEGUIRLO TODO

Si quieres todos los diseños de bonificación, todos los consejos y, en general, todos los extras de todos los juegos, presiona en la pantalla principal L1, R1, arriba en el stick derecho, abajo en el stick derecho, arriba en el stick izquierdo, abajo en el stick izquierdo, L1,



R1, arriba en la cruceta, abajo en la cruceta. En la pantalla de título aparecerá el mensaje de que todos los trucos se han liberado.

Chicken Little

PASSWORDS ESPECIALES

En el menú principal, accede al apartado de Extras y, dentro de él, entra en la pantalla de introducción de trucos. Alinea las imágenes en el orden correcto y pulsa la opción de introducción de código



para activar el truco correspondiente.

PIES GRANDES
- Sombrero, guante, guante, sombrero.

PELO GRANDE
- Pelota, bate, bate, pelota.

CABEZONES
- Sombrero, casco, casco, sombrero.

INVENCIBLE
- Pelota, pelota, pelota, camiseta.

PANTALONES DE PAPEL
- Bate, bate, sombrero, sombrero.

GAFAS DE SOL
- Guante, guante, casco, casco.

ROPA INTERIOR
- Sombrero, sombrero, camiseta, camiseta.

SACAR TODOS LOS MINIJUEGOS

Completa las siguientes cantidades de juegos de cartas para conseguir el minijuego correspondiente:

JUEGO DEL ZÁNGANO
- Dos juegos de cartas.

PADDLE DE CERDO



- Dos juegos de cartas.

GOLPE AL PLATILLO VOLANTE
- Tres juegos de cartas.

DISPAROS EN EL ESPACIO
- Tres juegos de cartas.

COCHE CAMINADOR
- Tres juegos de cartas.

SUPER CARRERAS
- Cinco juegos de cartas.

Devil Kings

PERSONAJES OCULTOS

Pásate el modo Conquest jugando en cualquier nivel



de dificultad con los siguientes personajes para sacar el "extra" correspondiente.

FROST
- Pásatelo con Venus.

HORNET
- Pásatelo con Devil King.

IRON OX
- Pásatelo con Scorpio.

PUFF
- Pásatelo con Azure Dragon.

Q-BALL
- Pásatelo con Lady Butterfly.

TALON
- Pásatelo con Red Minotaur.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Soul Calibur 3

¡Hola a todos los Hobby Consoleros! Felicidades por la revista, os sigo desde hace unos cuatro años porque considero que es la mejor de todas. Espero que no cambiéis nunca. Aquí os pongo un truco que descubrí en este juego para conseguir dinero infinito. Paece mentira, pero se puede conseguir:
1- Acumula bastante dinero (unas 300.000 monedas).
2- Gástatelo todo, pero al salir de la tienda NO GUARDES.
3- Después, métete en Crónicas de la Espada, carga la partida y pierde a propósito. Al perder, dale a volver al menú (guarda la partida).
4- Ahora, vas a la tienda y... ¡tachán! Tienes el dinero que te habías gastado antes y también mantienes las cosas que has comprado.
Un consejo: desactiva la opción de autoguardado para que no haya sorpresas...
Espero que lo publiquéis porque todo está comprobado y funciona de verdad y me haría ilusión aparecer en una Hobby Consolas.

Juan Miguel Collado (Albacete)

Harry Potter y el Cáliz de Fuego

MÁS NIVELES

Cumple estas tareas para sacar algunos niveles nuevos.



DEFENSA CONTRA LAS ARTES OSCURAS (LECCIÓN 1)
- Acaba el nivel introductorio.

RETOS DE MOODY
- Completa el nivel del Bosque Prohibido.

Jak X

MODO HÉROE

Completa el juego al 100% y compra esta nueva modalidad por 50.000 orbes en la tienda. En este modo tienes que conseguir oro en todas las carreras.

MÁS CORREDORES

Cumple las siguientes tareas en el modo Aventura para sacar más personajes para el modo Exhibición.



DAXTER
- Juega durante 5 horas y paga 50.000 orbes en la tienda de secretos.

KIERA
- Pásate el juego.

KLEVER
- Pásate la carrera del circuito de la playa.

UR-86
- Pásate la ronda clasificatoria de Kras City.



CORREDORES ESPECIALES

Ve a la tienda y selecciona la opción para escanear personajes secretos. Si tienes en tu tarjeta de memoria archivos salvados de otros juegos anteriores de la serie, podrás conseguir nuevos personajes.

JAK ORIGINAL
- Ten una partida salvada de «Jak & Daxter».

JAK II
- Ten una partida salvada de «Jak 2: El Renegado».

JAK III
- Ten una partida salvada de «Jak 3».

RATCHET
- Ten una partida salvada de «Ratchet: Gladiator».

TURBO VERDE

Pásate el modo Héroe para que la llama del turbo sea de color verde en lugar de azul. Es sólo una curiosidad...

Las Crónicas de Narnia

LA COMBINACIÓN, EL TRUCO Y EL ARMARIO

Durante una partida, mantén presionado L1 y, sin soltarlo, pulsa las siguientes combinaciones de



KING KONG

¡EL SIMIO SOBREVIVE!



Todos sabemos que, al final de la peli y del juego, el pobre Kong tiene que morir de forma dramática. Pero, ¿y si hubiera alguna forma de salvarlo? ¡La hay! Para hacerlo, pásate todo el juego y vuelve a jugar hasta que consigas un total de 250.000 puntos. De este modo desbloquearás un nuevo final en el que King Kong se salva y regresa a Isla Calavera. También conseguirás muchos otros extras, como imágenes conceptuales, entrevistas con Peter Jackson, un filtro para que la imagen parezca de una peli antigua o un trailer del film.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

botones.
10.000 MONEDAS
- ↓, ←, →, ↓, ↓.
INVENCIBLE
- ↓, ↑, ↓, →, →.
SELECCIONAR NIVEL
- ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓ **(estando en la pantalla del armario).**
SALTAR NIVEL
- ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
RESTAURAR LA SALUD DE TODOS LOS NIÑOS
- ↓, ←, ←, →.
TODAS LAS HABILIDADES EN EL INVENTARIO
- ↓, ←, →, ←, ↑.
TODOS LOS NIVELES DE BONIFICACIÓN
- ↓, ↓, →, →, ↓, →, ↑ **(estando en el cajón de bonus).**

Los Increíbles 2

■ **UNOS PASSWORDS PARA DAR "LEÑA AL MONO"**

En el menú de secretos, accede al apartdo de passwords y escribe los sguientes para activar suculentos trucos:



FROZBOOM
- Supermovimiento de Frozono.
FROZPROF
- Dar a Frozono 1.000 puntos de experiencia.
MRIPROF
- Dar a Mr. Increíble 1.000 puntos de experiencia.
MRIBOOM
- Super movimiento de Mr. Increíble.

Prince of Persia: Las Dos Coronas

■ **CONSEGUIR TODAS LAS ARMAS ESPECIALES**

Estando dentro de la pantalla de pausa,



presiona las siguientes combinaciones de botones para hacerte con las armas más estrambóticas de todo el juego. De verdad, no tienen desperdicio.
LA SEGUNDA ARMA SE CONVIERTE EN UNA SIERRA ELÉCTRICA
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.
MARTILLO DE JUGUETE MORTAL
- ←, ←, →, →, ●, ■, ■, ●, ↑, ↓.
ARMA TELÉFONO
- →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
ARMA TIPO PEZ ESPADA
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.

Shadow of the Colossus

■ **ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK**

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, liberarás el modo Time Attack Difícil.

■ **MODO REMINISCENCIA**

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes vovler a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.

■ **VERSIÓN MARRÓN DE AGRO**

Consigue todos los



ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado el botón Cuadrado en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores...



■ **VERSIÓN BLANCA DE AGRO**

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los hayas conseguido, matén presionado Círculo en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo.

■ **CONSEGUIR MÁS SALUD Y RESISTENCIA**

- Los lagartos blancos que hay en muchas partes del juego se pueden comer. Usa el arco para dispararles y, a continuación, presiona círculo para cogerlos y comértelos. Así aumentarás tu resistencia.
- Muchos árboles tienen frutas que te ayudarán a mejorar tu barra de salud. Dispara a la fruta con el arco y, cuando caiga, pulsa Círculo para comerla.

■ **RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK**

Vence a los colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.
FLECHA SILBADORA
- Derrota a 2 colosos.
MANTO DE LA FUERZA
- Derrota a 4 colosos.
MÁSCARA DE LA



FUERZA
- Derrota a 6 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 8 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DE PODER
- Derrota a 12 colosos.
MANTO DEL ENGAÑO
- Derrota a 14 colosos.
FLECHA CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN
- Derrota a todos los colosos.

■ **RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL**

Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil.
ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 6 colosos.
MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

■ **EL SÍMBOLO DE «ICO» EN AGRO**

Usa una memory card que tenga una partida salvada de «Ico». Agro tendrá el logo de Ico en su frente, en vez del diseño normal.

SOCOM 3

■ **MÁS MODOS DE DIFICULTAD**

Cumple las siguientes tareas para complicarte aún más la vida.
DIFICULTAD CAPITÁN
- Pásate el juego en dificultad comandante.
DIFICULTAD ALMIRANTE
- Pásate el juego en dificultad Capitán.

■ **PERSONAJES PARA MULTIJUGADOR**

Haz lo que ahora te indicamos para tener más personajes controlables en el modo multijugador.
NORTE DE ÁFRICA: KILLJOY
- Completa las misiones de entrenamiento.
NORTE DE ÁFRICA: TRAJE SEAL PARA LA JUNGLA
- Pásate las misiones del norte de África en dificultad Comandante, Capitán o Almirante.
NORTE DE ÁFRICA: TRAJE DE TERRORISTA PARA LA JUNGLA
- Igual que el anterior.
POLONIA: COLDKILL
- Pásate las misiones de Polonia en cualquier nivel de dificultad.



TRUCOS A LA CARTA

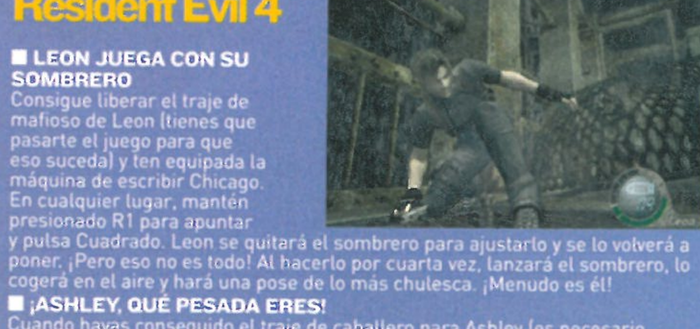
Tekken 5

Álvaro Pérez (Cádiz)
Buenas a todos los lectores y redactores. Estoy intentando sacar todos los personajes del juego. Creo que los tengo prácticamente todos, pero no sé cómo narices sacar a Eddy Gordo. Sé que está, porque un colega me lo ha dicho, pero no consigo dar con él. ¿Cómo se consigue?
En realidad, Eddy Gordo no es un personaje oculto normal, sino que se trata de una vestimenta especial de luchador. Es un traje especial para Christie Monteiro (ya que tanto Eddy como Christie se mueven exactamente igual). Lo puedes comprar para Christie por quinientas mil monedas y, a partir de entonces, podrás elegirlo como una nueva versión de la luchadora.



EL TONTOTRUCO

Resident Evil 4



■ **LEON JUEGA CON SU SOMBRERO**

Consigue liberar el traje de mafioso de Leon (tienes que pasarte el juego para que eso suceda) y ten equipada la máquina de escribir Chicago. En cualquier lugar, mantén presionado R1 para apuntar y pulsa Cuadrado. Leon se quitará el sombrero para ajustarlo y se lo volverá a poner. ¡Pero eso no es todo! Al hacerlo por cuarta vez, lanzará el sombrero, lo cogerá en el aire y hará una pose de lo más chulesca. ¡Menudo es él!

■ **¡ASHLEY, QUÉ PESADA ERES!**

Cuando hayas conseguido el traje de caballero para Ashley (es necesario pasarse el juego), la muchacha será más pesada. Eso se tendrá en cuenta no sólo cuando ella camine (irá más despacio), sino cuando Leon tenga que cogerla en brazos. Al cogerla de un salto, Leon se apoyará en una rodilla por el peso. Al soltarla, el pobre Leon se tocará la espalda por el dolor. Ese lumbago...

CALL OF DUTY: BIG RED ONE

■ TODOS LOS NIVELES
Estando en el menú de selección de capítulo, mantén presionados los gatillos L1 + R1 y, sin soltarlos, presiona a toda velocidad ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, →, ■, →, ■. De esta manera tendrás todos los niveles del juego disponibles desde el principio.

■ SACAR TODOS LOS EXTRAS
Completa la complicada campaña de Orán para conseguir cuatro personajes nuevos, diseños, vehículos y un montón de armas de lo más destructivo. ¡Qué majos son estos programadores!

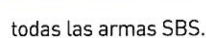


POLONIA: SEAL CON TRAJE DE INVIERNO
- Pásate las misiones de Polonia en dificultad Comandante, Capitán o Almirante.
POLONIA: TERRORISTA CON TRAJE DE INVIERNO
- Igual que el anterior.
SUR DE ASIA: HARI RAMAN
- Pásate las misiones de sur de Asia en dificultad Capitán o Almirante.
SUR DE ASIA: SEAL CON TRAJE DEL DESIERTO
- Pásate las misiones del sur de Asia en dificultad Comandante, Capitán o Almirante.
SUR DE ASIA: TERRORISTA CON TRAJE DEL DESIERTO
- Igual que el anterior.

■ CONSEGUIR MÁS ARMAS
- Si completas el juego en dificultad Alférez, conseguirás todas las armas SEAL.
- Si lo haces en dificultad Teniente, obtendrás todas las armas terroristas.
- Hazlo en dificultad



Capitán y conseguirás todas las armas GROM.
- En dificultad Comandate, consigues



todas las armas SBS.
- Pásate el juego en dificultad Almirante y conseguirás la IW-80 A2, la STG 77 y la ZX25 Airbust.
Estas armas sirven para los modos Entrenamiento y Campaña para un jugador.

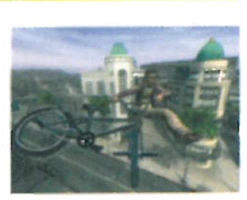
■ PISTAS MUSICALES OCULTAS
Pásate el juego en dificultad Teniente para conseguir las canciones:



- Around the corner.
- Hidden fortress.
- Hunted.
- Land in ruins.
- On the prowl.
Si te lo pasas en dificultad Capitán, estas son las canciones que conseguirás:
- Into the firefight.
- Last stand.
- Mahmoud's escape.
- Resurrection.
- Trouble in the horizon.

Tony Hawk American Wasteland

■ PASSWORDS ESPECIALES
En el menú principal, accede al apartado de opciones y entra en la pantalla de trucos. Allí, escribe los passwords que ahora te indicamos, respetando las mayúsculas y las minúsculas. Una vez



introducido el truco, puedes activarlo desde las opciones en mitad de una partida:
EQUILIBRIO PERFECTO AL GRINDAR
grindXpert
EQUILIBRIO PERFECTO CON LOS MANUALS
2wheels!
EQUILIBRIO PERFECTO HACIENDO SKITCHING
h!tchar!de
TODOS LOS NIVELES DEL MODO HISTORIA
JARMIE
LIBERAR A MATT HOFFMAN
the_condor
LIBERAR A JASON ELLIS
sirius-DJ

Urban Reign

■ GRUPOS Y LUCHADORES PARA EL MULTIJUGADOR
Completa las siguientes misiones del modo Historia para liberar a los personajes correspondientes.
ALEX
- Misión 67.
CHRIS
- Misión 46.
MUSHIN-KAI Y TIN JIAO
- Misión 99.
OUTLAWS, SHADOW PLATOON, BAIN Y COOPER
- Misión 70.
PARK
- Misión 60.
WESTSIDE GYM, ZAPS Y KG
- Misión 30.



■ MODOS DE JUEGO OCULTOS
Pásate el juego para liberar los modos Libre y Reto, en los que podrás desbloquear nuevos personajes.

■ PERSONAJES INVITADOS OCULTOS
Cumple las siguientes tareas para sacar a los personajes más especiales del juego.
MARSHALL LAW
- Pásate un escenario del Modo Libre.
PAUL PHOENIX
- Pásate el modo Reto.
BORDIN
- Pásate todos los capítulos del modo Libre con rango S en todas las



misiones.
GOLEM
- Pásate el capítulo 3 del modo Libre con rango B o superior en todas las misiones.
KELLY
- Pásate el capítulo 1 del modo Libre con rango C o superior en todas las misiones.
LILIAN
- Pásate el capítulo 1 del modo Libre con rango B o superior en todas las misiones.
LING FONG
- Pásate el capítulo 3 del modo Libre con rango C o superior en todas las misiones.
MCKINZIE
- Pásate el capítulo 2 del modo Libre con rango B o superior en todas las misiones.
NAPALM99
- Pásate el capítulo 2 del modo Libre con rango C o superior en todas las misiones.
SHINKAI
- Pásate todos los capítulos del modo Libre con rango A en todas las misiones.
VERA ROSS
- Pásate el capítulo 1 del modo Libre con rango D o superior en todas las misiones.

We Love Katamari

■ CONSEGUIR LOS EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para conseguir los curiosos extras del juego.
MEMORIAL KATAMARI
- Pásate el juego.
NIVEL "RODAR A LOS PRIMOS"
- Consigue tener en tu Katamari a todos los primos que están escondidos en el juego. Una vez lo hayas



conseguido, habla con el chico en el prado.
MISIÓN "SALVAR LA TIERRA"
- Pásate el juego y habla con el astronauta.
MENSAJE ESPECIAL EN LA PANTALLA DE TÍTULO
- Pásate el juego y ve a la pantalla de título.
NIVEL DE LAS ROSAS
- Pásate todoslos escenarios del juego, incluyendo el de los primos.
VER EL COSMOS
- Crea un planeta /estrella y camina hacia el fondo en el prado.
VER LOS CRÉDITOS FINALES
- Pásate el juego y habla con la colegiala en el prado.

■ PREMIOS POR LAS ROSAS
Consigue un millón de rosas en el nivel de las ídem y conseguirás lo siguiente:
- Otra pantalla de título.
- La pantalla de selección está llena de rosas.
- Canción Dokaka extra.
- Nuevo texto de inicio.

■ DUCHA DE COMETAS
Obtén todos los cometas completando niveles del juego. Después de conseguirlos todos, ve al visor de planetas y usa todos los cometas. La ducha dará comienzo.

TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA: San Andreas

Hola a todos y felicidades por la revista. Me llamo Jesús y os envío este trucazo, con el que conseguiréis la tanqueta de los S.W.A.T. En la última misión del juego, llamada "End of the Line", os pedirán que vayáis a la fortaleza de Big Smoke en East Los Santos. Cuando lleguéis al marcador rojo, aparecerá un vídeo. Esperad a que acabe y os pedirán que robéis la tanqueta. Robadla y llevadla al garaje de la casa de los Johnson, guardadla y suicidaos para que acabe la misión. Apareceréis en el hospital de Jefferson. Volved al garaje y comprobad si está la tanqueta. Guardad la partida y disfrutad de este vehículo que es blindado, tiene misiones R3 de vigilante y echa agua como los camiones de bomberos.

Jesús Izquierdo (Madrid)

GAMECUBE

Las Crónicas de Narnia



■ TRUCOS DURANTE LA PARTIDA

Mientras estás jugando, mantén pulsado el botón L y, sin soltarlo, teclea estas combinaciones de direcciones.

- TODOS LOS NIVELES
↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓ **(estando en la pantalla de selección de nivel).**
- 10.000 MONEDAS
↓, ←, →, ↓, ↓.
- RELLENAR EL MEDIDOR DE COMBO
↑, ↑, →, ↑.
- INVENCIBLES
↓, ↑, ↓, →, →.
- SALTAR EL NIVEL
↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
- TODAS LAS HABILIDADES EN EL INVENTARIO
↓, ←, →, ←, ↑.
- RESTAURAR LA SALUD DE TODOS
↓, ←, ←, →.
- TODOS LOS BONUS
↓, ↓, →, →, ↓, →, ↑ **(estando en el cajón de bonus).**

Los Increíbles 2

■ PASSWORDS

Mira en la sección para PS2 lo que hemos



puesto para su versión. También sirven para GC.

Mario Party 7

■ SOUVENIRS

Hay souvenirs que se consiguen haciendo tareas:

HELICÓPTERO CHOP CHOP
- Juega en el Crucero Deluxe y cómpralo por 1.000 puntos.

SUBMARINO DE JUEGO LIBRE
- Juega a todos los juegos del crucero de minijuegos y cómpralo en la tienda por 1.000 puntos.

ESTRELLA MARINA
- Juega a todos los tableros del modo Fiesta una vez y cómpralo por 1.000 puntos.

ESTRELLA DE PODER
- Completa el recorrido difícil en el modo Rey del Río.

LÁMPARA MÁGICA
- Completa el recorrido normal en el modo Rey el Río.

COFRE DEL TESORO
- Completa el recorrido fácil dentro de la modalidad Rey del Río.

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

■ ARMAS EXTRAÑAS

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de pausa, después de pasarte el juego. Ya verás qué armas consigues:

- JUGUETE
←, ←, →, →, X, Y, Y, X, ↑, ↓.
- SIERRA ELÉCTRICA
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, Y, X, Y.
- TELÉFONO
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, X, Y, X, X, Y, Y.
- PEZ ESPADA
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ← →, X Y, X, Y.





Crash Tag Team Racing



COMBINACIONES EN EL MENÚ

En el menú principal, mantén presionados los dos gatillos y, sin soltarlos, pulsa alguna de las siguientes combinaciones:

- GENTE CON CABEZA DE POLLO
X, ●, ●, ■.
- QUITAR INDICACIONES
X, ■, ▲, ●.
- SÚPER VELOCIDAD
●, ●, ▲, ▲.
- SKIN DE CRASH JAPONÉS
■, ●, ■, ●.
- AL CHOCAR CON UN COCHE, K.O. AUTOMÁTICO
X, ●, ●, X.
- COCHES DE JUGUETE
●, ●, ▲, ■.

BONIFICACIONES DE LA VERSIÓN PS2

Conecta tu PSP con una PS2 mediante un cable USB. Si en PS2 tienes insertada su versión de «Crash Tag Team Racing», conseguirás un montón de extras:

- Escenario de combate Fiesta de Extinción.
- Escenario de combate de la Jungla.
- Coche de Crash de la versión PS2.
- Coche de Neo Cortex de la versión PS2.
- Coche de Crunch de la versión PS2.
- Coche de Nina de la versión PS2.
- Coche de Pasadena de la versión PS2.

Death Jr.

TRUCOS VARIADOS

Mientras el juego está pausado, mantén presionados L y R y, sin soltarlos, teclea las siguientes combinaciones:

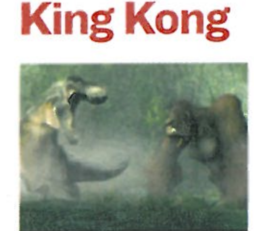
- TODAS LAS ARMAS Y SUS MEJORAS
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●.
- RELLENAR MUNICIÓN
▲, ▲, X, X, ■, ●, ■, ●, ↓, →.
- LOS ATAQUES TIENEN NOMBRES DIFERENTES
↑, ↑, ↓, ←, ▲, ▲, ■, X, ●, ■.
- CABEZONES
▲, ●, X, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑.
- HOZ GRANDE
▲, ■, X, ●, ▲, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- LOS AGUJEROS DE BALA SE CONVIERTEN EN IMÁGENES
↑, →, ↓, ←, ↑, ▲, ●, X, ■, ▲.
- LAS PUERTAS YA NO NECESITAN ALMAS
↑, ←, ↓, →, ←, ▲, ■, X, ●, ■.



- RELLENAR MEDIDOR DE AYUDA DE PANDORA
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ↓, ←, X, X.
- TODOS LOS PERSONAJES Y TODOS LOS NIVELES
↑ cuatro veces, ↓ cuatro veces, X, X (hay que entrar en un nivel y volver al museo para que el código surta efecto).
- MÁS SALUD Y RESISTENCIA
↑, ↑, ↓, ↓, X, ●, ▲, ■, X, X.
- INVENCIBLE
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲.
- LOS MONSTRUOS TIENEN DIFERENTES COLORES
↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X.
- MUNICIÓN INFINITA
▲, ▲, X, X, ■, ●, ■, ●, →, ↓.
- PASAR AL ESCENARIO DE ENTRENAMIENTO AVANZADO
↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, ■.
- LAS ARMAS TIENEN NOMBRES DIFERENTES
↓, ↓, ↑, ↑, ←, →, ←, →, ■, ▲.



King Kong



GALERÍA DE ARTE

Pásate el juego una vez y desbloquearás una galería con ilustraciones del juego y la peli.

OTRO NIVEL FINAL

Acumula 250.000 puntos volviendo a jugar los niveles y podrás seleccionar un nuevo final desde el menú de extras. Seguro que este final te deja un mejor sabor de boca...

Star Wars Battlefront II



TRUCOS PARA UN JUGADOR

En el modo para un jugador, pausa la partida e introduce las combinaciones de botones que te indicamos aquí:

- MUNICIÓN INFINITA
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →.
- INVENCIBLE
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →.
- SOLDADOS EN BAJA RESOLUCIÓN
↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ←, ↓ 5 veces, ←, ↑, ↑, ↑, ←.
- SIN INDICADORES EN PANTALLA
↑ 4 veces, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←, derecha.
- JEDIS FIESTEROS / EFECTOS DE SONIDO WAMPA
↑, ↓, ←, ↓, ←, →.
- SONIDOS RALENTIZADOS
↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →.

Twisted Metal

COMBINACIONES DURANTE LA PARTIDA

Mientras estés jugando, pulsa estas secuencias de botones para sacar alguna ventajas chulas.

- ARMAS ASESINAS
X dos veces, ↑ dos veces y, finalmente L y R a la vez.
- INVENCIBLE
→, ←, ↓, ↑ y, finalmente, L y R a la vez.
- MUNICIÓN INFINITA
▲ dos veces, ↓ dos veces y, para acabar, L y R a la vez.
- APARECE UNA MINA BAJO TU COCHE
→, ←, ↑, ↓.
- INVISIBILIDAD TEMPORAL
←, ←, ↓, ↓.
- ESCUDO TEMPORAL
→, →, ↓, ↓.
- RECARGAR SALUD
Mantén pulsados L + R y, sin soltarlos, pulsa ▲, X, ■, ●.

PERSONAJES OCULTOS

Para tenerlos todos, haz lo que ahora te indicamos:

ATV Y PRIMO EDDY
- En el modo Historia, pásate el escenario del Primo Eddy dentro de L.A.

AXEL
- Pásate el mini nivel de Rusia.

CRIMSON FURY
- Pásate el mini nivel de Mónaco.

DARK TOOTH
- Pásate el modo Historia con cualquier personaje.

HAMMERHEAD
- Pásate el mini nivel de



los Tejados de Tokio.

MR. SLAM
- Pásate el mini nivel de L.A.

DESTRUIR LA TORRE EIFFEL

En el nivel de París, usa el teletransportador que te lleva a la parte superior de la Torre Eiffel. Carga una bomba remota cerca de los rayos de la parte superior, salta y activa la bomba. La torre será destruida y podrás acceder a nuevos edificios y armas.

DESTRUIR LA TORRE DE TOKIO

En el nivel de las Calles de Tokio, ve a la Torre de Tokio. Usa una bomba por control remoto en el lateral de la torre. Actívala para volar la torre y crear un puente, que comunicará con el dojo. En el dojo hay salud y algunas armas.

TALES OF ETERNIA

RECOMPENSAS AL COMPLETAR EL JUEGO

Después de que venzas al último jefe y pase la secuencia de créditos, se te preguntará si quieres salvar. Crea un nuevo archivo salvado y, cuando lo inicies, empezarás una nueva partida, con una estrella junto al archivo. Conseguirás diversas ventajas:

- Todos los elementos de ayuda (accede al menú de personalización).
- Todas las escenas (igual).
- Todos los diálogos (ídem).
- Mazmorra del Laberinto de Nereid (ve a la Barrera de Orbus para encontrarla).

EL ABUELO ARITMÉTICO

Cuando llegas a la ciudad comercial, hay un abuelete que te reta a una prueba aritmética, en la que tienes que distribuir piedras en tres montones. Si te has encontrado con él, seguro que te ha puesto de los nervios la dificultad de la prueba. Bueno, aquí tienes algunas pistas para ganar. En primer lugar, no dejes que las piedras queden distribuidas de este modo: **4-4-4, 4-4-0, 4-0-0**, independientemente del orden en que estén las filas. Si llegas a alguna de estas combinaciones, puedes abandonar: es imposible ganar ya, créenos. El truco para ganar está en llegar a una distribución tal que en grupo haya cero piedras, en otro haya dos y en otro haya también dos y el siguiente en tirar sea él. Si quita una piedra, quita tú también una del otro montón, de forma que queden una y una. Él quitará la penúltima y tú quitarás la que falta. En el caso de que quitara dos piedras en vez de una, tú solo tendrías que quitar las otras dos del otro montón. ¡Haga lo que haga, contra una combinación **2-2-0** está perdido del todo!

NINTENDO DS

Bubble Bobble DS



COMBINACIONES EN EL MODO CLÁSICO
Estando en la pantalla de título del modo Clásico, presiona las siguientes combinaciones de botones. Tendrás buenas ventajas:
- PUEDES IR A LOS NIVELES EXTRA AUNQUE MUERAS
L, R, L, R, L, R, →, Select.
- TE MUEVES MÁS RÁPIDO Y LANZAS BURBUJAS MÁS RÁPIDO
Select, R, L, ←, →, R, Select, →.
- SUPER DIFICULTAD
←, R, ←, Select, ←, L, ←, Select (primero, tienes que haber vencido al jefe con dos jugadores).

ACCEDER A LOS DIEZ NIVELES FINALES EN LA VERSIÓN NUEVA
Para acceder a los diez niveles finales, tienes que conseguir nueve letras. Para conseguirlas, mata al menos a cuatro enemigos con una Super Burbuja y consigue la llave que se cae. A continuación, continúa hasta que aparezca el jefe de esa zona y mátalo. En lugar de soltar una gema gigante, dejará una letra. Recoge nueve en total (una por cada jefe) para poder acceder a los niveles definitivos del juego.

MÁS PERSONAJES EN LA VERSIÓN NUEVA
- Acaba los cien niveles de la versión nueva y selecciona al nuevo personaje, Robolun, en la pantalla de selección de personaje. Se mueve más rápido que Bobblun y Bubblun, pero no puede saltar tanto.
- Pásate la versión nueva con Robolun para desbloquear el personaje secreto final, Lovelun. Puede disparar burbujas más rápido y más lejos que los otros tres personajes.

Dragon Ball Z S. Sonic Warriors 2

LUCHADORES
Cumple las siguientes tareas en el modo Historia para sacar a todos los personajes del juego.
ANDROIDE No 18
- Pásate el escenario "Diferencias de Experiencia" de Krilín.
ANDROIDES No 16 Y No 17
- Pásate el escenario "Agitación de 16" del Androide No 18.
BABIDI
- Pásate el escenario "Maldad Descubierta" de Vegeta.
BARDOCK (PERSONAJE DE APOYO)
- Pásate los dos niveles de Bardock en la Historia de Goku.
BROLY
- Pásate el mapa en el que luchas contra Broly en la Historia de Goku.
BUU (BUENO)
- Pásate el escenario "¡Super Buu ha Emergido!" de Gotenks.
CELL COMPLETO



- Pásate el escenario "Completar el Cuerpo: ¡Satisfactorio!" de Cell.
CELL (SEGUNDA FORMA)
- Pásate el escenario "18, Actívate" del Dr. Gero.
CELL JR.
- Pásate el escenario "Cell Jr." de Cell (Segunda Forma).
COOLER
- Pásate el escenario "Un Combate de Relaciones de Sangre" de Freezer.
DABRA
- Pásate el escenario "La Puerta al Otro Mundo" de Buu.
DENDE
- Pásate el escenario "Escuadrón Acorazado de Cooler" de Piccolo.
DR. GERO
- Pásate el escenario "Ambición" de Gohan.
FRIEZA
- Pásate el escenario "Guerreros Enfurecidos" de Goku.
GINYU
- Pásate el escenario "Combate de Namek" de Vegeta.
GOHAN (ADOLESCENTE)
- Pásate el escenario "Guerrero Dorado" de Gohan Niño.
GOHAN SUPER SAIYAN 2
- Pásate el último nivel de la historia de Gohan.
GOKU SUPER SAIYAN
- Pásate la batalla contra Cooler en la historia de Goku.
GOTENKS SUPER SAIYAN 3
- Pásate el último nivel de la historia de Gotenks.
MAJIN VEGETA
- Ten a Vegeta Super Saiyan y a Babidí en el mismo equipo.
MECHA FREEZER
- Pásate el escenario "Tiempo en el Otro Mundo" de Freezer.
MECHA FREEZER (POTENCIA 3)
- Pásate el último nivel de la historia de Freezer.
METAL COOLER
- Pásate el escenario "Gran Gette Star" de Cooler.



MR. SATÁN
- Pásate el escenario "Mejor Amigo" de Buu.
SHENRON
- Pásate el escenario "¡Eso Duele, Shenron!" de Ginyu.
SUPER BUU
- Pásate el escenario "Mejor Amigo" de Buu.
TIEN Y YAMCHA
- Pásate el escenario "¡Revividos! Las Fuerzas de Ginyu" de Krilín.
TRUNKS SUPER SAIYAN
- Pásate el escenario "Máquina del Tiempo" de Trunks.
VEGETA MALVADO
- Pásate los tres rangos del modo Máximo.
VEGETA SUPER SAIYAN
- Pásate el escenario "Vegeta Contra Androide 18" de Vegeta.
ZARBON Y DODORIA
- Pásate el escenario "Irritación de Freezer" de Freezer.

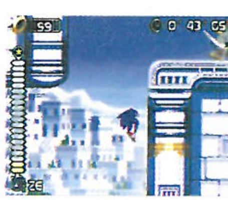
I PUNTO DE APOYO
Cuando aparezcan los créditos, espera a que pasen y aguarda unos segundos en la pantalla negra. Tu paciencia se verá premiada con un punto extra de apoyo.

MÁS MODOS
MODO MÁXIMO
- Pásate una ronda en el modo Combate Z.
MODO MÁXIMO (DIFÍCIL)
- Pásate el modo Máximo normal.
MODO MÁXIMO (MANÍA)
- Pásate el modo Máximo en difícil.

COMBOS DE 3 PERSONAS
Hay ciertas combinaciones de personajes que permiten a 3 luchadores hacer un Super Ataque de Equipo en lugar de a 2. Aquí están algunas de las combinaciones:
- Trunks (Súper), Vegeta (Súper) y Gotenks (Súper 3).
- Goku, Gohan (Súper 2) y Bardock.
- Frieza, Cell (Perfecto) y Buu (malvado).
- Goku, Piccolo y Vegeta.
- Goku, Gohan (adulto) y Goten.

Sonic Rush

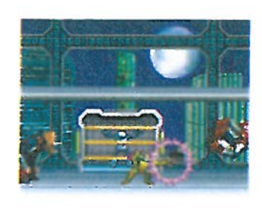
ZONAS CLÁSICAS EN TIME ATTACK
Pásate la Historia Extra (consiguiendo todas las esmeraldas y acabando



también la historia de Blaze). De este modo, liberarás cuatro actos de una zona especial, que son muy similares a los niveles multijugador de «Sonic 3» para la querida MegaDrive.

TMNT: Mutant Nightmare

PASSWORDS ESPECIALES
Estando en el menú de opciones, selecciona el apartado de introducción de passwords y escribe los siguientes para



conseguir algunos secretillos que, más que útiles, resultan bastante curiosos.
- LOS CRISTALES SE CONVIERTEN EN HUEVOS DE PASCUA
SRDSLLMS.
- LOS CRISTALES SE CONVIERTEN EN CALABAZAS DE HALLOWEEN.
DRSSMRLD.
- LOS CRISTALES SE CONVIERTEN EN PAPÁ NOEL.
LLDMSRMD.
- LOS ICONOS DE VIDA SE CONVIERTEN EN PIZZA.
DDRMLRDS.



EL TONTOTRUCO

Mario & Luigi: Compañeros en el tiempo

EL PÓSTER DEL RECUERDO
Vamos a acordarnos del pasado. En el castillo de Peach (en el presente), ve a la tienda de ítems. Camina hasta la esquina. Detrás del Toad que se encarga de vender los ítems podrás ver un poster de la princesa de «Mario & Luigi: SuperStar Saga» para GBA. ¡Ay, qué tiempos aquellos!

XBOX 360

Perfect Dark Zero

PUNTOS DE LOGRO

- Pásate una misión cooperativa en el modo Agente Oscuro.
- Pasa una misión en solitario en el modo Agente Oscuro.
- Mata a diez personas con un explosivo en un modo multijugador.
- Captura 10 banderas en Captura la Bandera.
- Mata a 10 personas de un tiro en la cabeza en cualquier modo multijugador.
- Mata a 10 personas en el Cuenta de bajas.
- Mata a diez personas en el modo de cuenta de bajas de equipo.
- Consigue diez "melee kills" en multijugador.
- Sobrevive 10 minutos en el modo caos.
- Infecta a 10 jugadores en el modo Infección.
- Sobrevive durante 10 rounds en Erradicación.
- Mata a diez enemigos con la mira telescópica en cualquier modo multijugador.
- Consigue 10 puntos en Ganar Territorio.
- Destruye 10.000 CR de propiedad en Sabotaje.
- Mata a 100 personas usando explosivos en cualquier modo multijugador.
- Captura 100 banderas en Captura la Bandera.
- Consigue 100 tiros a la cabeza en cualquier modo multijugdor.
- Mata a 100 personas en Cuenta de bajas.
- Mata a 100 personas en Cuenta de bajas de equipo.
- Consigue 100 "melee kills" en cualquier modo multijugador.
- Sobrevive 100 minutos en el modo caos.
- Infecta a 100 jugadores en el modo Infección.
- Sobrevive 100 rondas en el Erradicación.
- Mata a 100 personas con mira telescópica en cualquier modo multijugador.
- Conigue 100 puntos en el Ganar Territorio.
- Destruye 100.000 CR en el modo Sabotaje.
- Mata a 1000 personas con explosivos en un modo multijugador.
- Captura 1000 banderas en Captura la Bandera.
- Consigue 1000 tiros a la cabeza en cualquier modo multijugador.
- Mata a 1000 personas en el Cuenta de bajas.
- Mata a 1000 en Cuenta de bajas de equipo.
- Consigue 1000 "melee kills" en cualquier modo multijugador.
- Sobrevive 1000 minutos en modo caos.
- Infecta a 1000 en el modo Infección.
- Sobrevive 1000 rondas en Erradicación.
- Mata a 1000 con mira en modo multijugador.
- Pásate 5 misiones cooperativas en el modo Agente Oscuro.
- Pásate 5 misiones en solitario en el modo Agente Oscuro.
- Pásate el modo cooperativo en Agente.
- Pasa el modo coop. en Agente Oscuro.
- Pásate el modo coop. Agente Perfecto.
- Pásate el modo coop. en Agente Secreto.
- Pásate el modo para un jugador en la modalidad Agente.
- Pásate el modo para un jugador en Agente Oscuro.

El mes que viene, más formas de conseguir puntos de logros.



AMPED 3

COMBINACIONES DE BOTONES

Ve al apartado de opciones del menú principal y accede a la pantalla de trucos. Pulsa las siguientes secuencias de teclas para sacar ventajas muy interesantes.

- TODAS LAS LICENCIAS
←, gatillo derecho, botón trasero izquierdo, gatillo derecho, X, X, Y, ↓, ↑, X.
- TODOS LOS OBJETOS
Gatillo izquierdo, gatillo derecho, ↑, ↑, botón trasero derecho, ←, →, X, Y, botón trasero izquierdo.
- TODO EL EQUIPO
Y, ↓, ↑, ←, →, botón trasero izquierdo, →, gatillo derecho, gatillo derecho, botón trasero derecho.
- TODA LA MÚSICA
↑, ←, gat. derecho, BT derecho, gat. derecho, ↑, ↓, ←, Y, gat. izquierdo.

XBOX

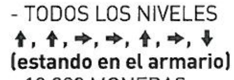
Las Crónicas de Narnia

COMBINACIONES GANADORAS

Pulsa el gatillo L en mitad de una partida y, sin soltarlo, introduce las siguientes combinaciones de botones para conseguir muchas ventajas:



- COMPLETAR NIVEL
↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
- RELLENAR MEDIDOR DE COMBO
↑, ↑, →, ↑.
- TODOS LOS NIVELES
↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓ (estando en el armario)



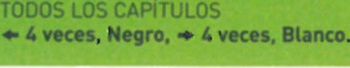
- 10.000 MONEDAS
↓, ←, →, ↓, ↓.
- RESTAURAR LA SALUD DE TODOS LOS NIÑOS
↓, ←, ←, →.
- TODAS LAS HABILIDADES EN EL INVENTARIO
↓, ←, →, ←, ↑.
- TODOS LOS NIVELES DE BONIFICACIÓN
↓, ↓, →, →, ↓, →, ↑ (en el cajón de bonus).

HALF LIFE 2

COMBINACIONES PARA GORDON

Durante una partida, pulsa estas combinaciones de botones:

+25 PUNTOS DE SALUD
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.
RELLENAR MUNICIÓN PARA EL ARMA ACTUAL
Y, B, A, X, Blanco, Y, X, A, B, Blanco.
TODOS LOS CAPÍTULOS
← 4 veces, Negro, → 4 veces, Blanco.





Los Increíbles 2

PASSWORDS ESPECIALES



Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los passwords que hemos puesto para su versión de este juego. Por supuesto, estos passwords también sirven en Xbox.

Matrix: Path of Neo

BONOS

Cumple estas tareas para conseguir bonos muy molones.

EMPEZAR CON TODAS LAS ARMAS, ARMAS CUERPO A CUERPO IRROMPIBLES
- Pásate el juego en dificultad Fácil.

MODO VAMPIRO Y MUNICIÓN INFINITA
- Pásate el juego en dificultad Normal.

LAS BALAS REBOTAN Y MODO DIOS
- Pásate el juego en dificultad El Elegido.

ARCHIVOS DE SIÓN

En los Principios Atman (dentro de la pantalla de mejoras de Neo, donde están los iconos extraños), activa el



icono que se encuentra a las ocho en punto. Activarás el nivel de Los Archivos de Sión en la pantalla de selección de fase.

SELECCIONAR DIFICULTAD

La dificultad de tu partida se decide en el primer nivel del vestíbulo, al vencer a oleadas de enemigos.
- Si vences a la primera, activas el modo Maestro.
- Si te pasas todo el nivel sin morir, activas el modo El Elegido.

GB ADVANCE

Donkey Kong Country 3

PASSWORDS

Escribe las siguientes contraseñas para conseguir algunos trucos muy chulos:

CINCUENTA VIDAS MÁS
- Monkey.

TODAS LAS MONEDAS DE BONIFICACIÓN
- aqua.

MINIJUEGOS DE FUNKY, CRANKY Y SWANKY
- Extras.

OPCIÓN DE REPRODUCTOR DE MÚSICA
- music.

QUITAR LOS BARRILES DE MITAD DE FASE
- harder.

QUITAR LOS BARRILES DK Y DE ESTRELLA
- Tuffer.

VER LA SECUENCIA DE CRÉDITOS
- kredits.



LLEGAR AL NIVEL KREMATOA

Para encontrar el Krematoa, ve a las cuatro rocas al este de Mekanos. Da vueltas a las piedras en el sentido de las agujas del reloj hasta que éstas sean reemplazadas por el volcán Krematoa.

LLEGAR AL NIVEL PACIFICA

Móntate en el jetski y usa el turbo para subir por la cascada donde comenzaba el juego. Después de eso, nada hasta la bandera de King K. Rool para llegar a este nuevo escenario.



FINAL DIFERENTE

Vence al jefe de Krematoa y pásate el juego con todas las monedas de bonificación, todas las monedas DK y todos los pájaros banana. De este modo accederás a un final especial.

Las Crónicas de Narnia

COMBINACIONES CON TRUCO

En mitad de una partida, accede a la pantalla de pausa y pulsa las siguientes combinaciones de botones para activar los trucos.

-5 ITEMS DE CADA TIPO EN EL INVENTARIO
←, A, ←, Select, ↓, ↓.

- AUMENTAR ATAQUE DE LOS JUGADORES
↑, ↓, Select, Select, ↓, ↑.

- RESTAURAR SALUD
Select, →, A, ←, ←, →.

- SALTAR AL SIGUIENTE CAPÍTULO
↑, →, ↓, ←, ←, →.

- DESACTIVAR LA TEMPERATURA CORPORAL
→, ←, ←, ↓, ↑, Select.

- TODO EL TERRENO TIENE LA ADHERENCIA DEL HIELO
A, L, Select, A, →, ↑.



- INVENCIBLE
→, L, ↓, A, ←, Select.

- EFECTO NIEVE
A, L, Select, R, →, →.

- TRAJE DE ARMADURA (SÓLO EN ESCENARIOS CON NIEVE)
A, Select, ←, ↓, →, ↑.

TODOS LOS CAPÍTULOS

En la pantalla de selección de capítulo, pulsa →, ←, ↑, ↑, ←,→. De este modo tendrás todos los capítulos del juego disponibles desde el principio.

SACAR LOS EXTRAS

Cumple las siguientes tareas para tener un par de extras interesantes:

SELECCIÓN DE NIVEL
- Pásate el juego una vez.

NIVEL DE DIFICULTAD ÉPICO
- Consigue todos los ítems del Señor Tumnus.



DERROTAR A LA BRUJA BLANCA

La mala malosa del juego puede parecer complicada, pero para eso estamos nosotros aquí. Usa a Edmund para echar abajo el cetro de la Bruja. Cuando el cetro tiene un orbe azul, golpéala. Haz esto tres veces y ella alcanzará a Edmund. A continuación aparecerán Peter, Sue y Lucy. Usa Cara Unificada mientras ella está usando el arco y pulsa el botón B cuando estés frente a ella. Aparecerá Aslan y acabará con ella de un plumazo. ¡Felicidades, has acabado el juego!

N•GAGE

Colin McRae 2005

ATAJOS EN ITALIA

El campeonato de Italia es bastante complejo. De hecho, gracias a sus intrincados trazados puedes acceder a diversos atajos que te servirán para ahorrar muchos segundos. Aquí tienes los diferentes atajos, separados por los tramos en los que aparecen:



TRAMO 1
- Este tramo no tiene atajos.

TRAMO 2
- En la séptima barra hay dos horquillas. Ve por la hierba después de tomar la primera, pero ten cuidado con cómo caes otra vez a la carretera.

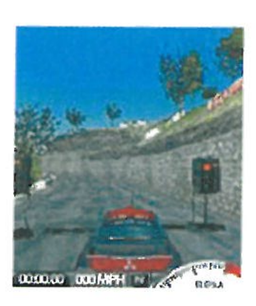
TRAMO 3
- No hay atajos, pero en la tercera barra hay un 3-izquierda antes del tercer checkpoint. Ve por la hierba para ahorrar tiempo y suelta un poco el acelerador, para no tener que frenar.

TRAMO 4
- En la primera barra, antes de la horquilla, hay un sector sinuoso en el que hay que entrar en segunda. Después de la primera curva tienes que ir directamente por la hierba, teniendo en cuenta los árboles del camino. Llegarás a la quinta curva de esta zona (la última). En la séptima barra hay dos horquillas. En la primera horquilla hay una torre. Sólo sigue hasta la primera mitad de la horquilla y luego ve por la hierba y llegarás a la carretera.

TRAMO 5
- Es igual que el tramo 4, pero en sentido contrario. Tiene los mismos atajos y uno más. En la última barra hay una horquilla. Entra en este atajo a baja velocidad o te caerás por el desfiladero.

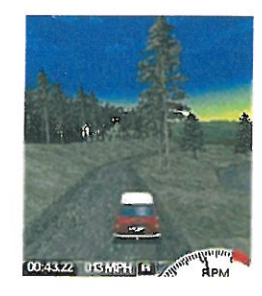
TRAMO 6
- Este tramo no tiene atajos.

TRAMO 7
- Después del primer checkpoint hay una



horquilla. El atajo está detrás de los árboles que hay a la izquierda de la carretera, justo después del checkpoint. Es complicado, puesto que hay terreno ascendente. Justo después del segundo checkpoint hay otra horquilla. Ahí has de tomar el atajo con cuidado o serás devuelto a la carretera y no habrás atajado nada. Y hay otra horquilla más en la quinta barra. Después de superarlo entrarás en el quinto checkpoint. 100 metros después de esto hay otra horquilla. Ve despacio entre los árboles. Para terminar, hay otra horquilla en la séptima barra. Es complicado, ya que es terreno ascendente, pero si lo consigues te ahorrarás unos 8 segundos y aparecerás directamente al lado del séptimo checkpoint.

TRAMO 8
- En la mitad de la tercera barra hay de nuevo una horquilla. Para tomar este atajo bien, has de salir de la carretera antes de llegar a la propia horquilla, pero quedándote pegado al trazado o te caerás y perderás un montón de tiempo. Esquiva algunos



árboles y verás la carretera de nuevo. En la sexta barra hay dos curvas pronunciadas que acaban en una horquilla. Ve por la hierba después de la segunda curva para arañar algo de tiempo. En la séptima barra hay un pueblo y una horquilla al final. No vayas por la ciudad. En su lugar, sal de la carretera por el lado derecho de los anuncios y gira a la derecha.

jump GameStop

TODAS LAS NOVEDADES PARA TU NUEVA CONSOLA!

XBOX 360 — CALL OF DUTY 2

69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

PC CD-ROM — CALL OF DUTY 2

49,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

19,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

PlayStation 2 — PETER JACKSON'S KING KONG

59,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

29,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

XBOX 360 — PETER JACKSON'S KING KONG

69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



56,98€ IVA INCLUIDO



64,98€ IVA INCLUIDO

69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



39,98€ IVA INCLUIDO

Nueva entrega de una de las sagas de acción en primera persona más influyentes y míticas. Secuela directa de los eventos ocurridos en Quake II en el que se podrá tomar el control de algunos vehículos motorizados



56,98€ IVA INCLUIDO



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump



69,98€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS

39,98€ IVA INCLUIDO

Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump

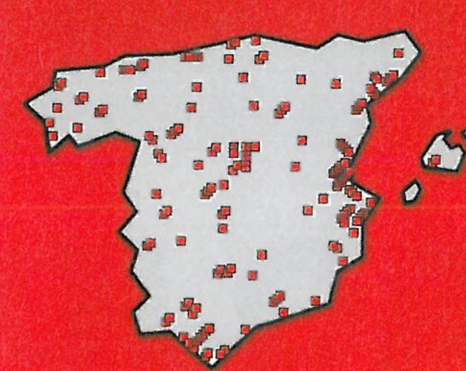
49,98€ IVA INCLUIDO


XBOX 360
XBOX 360
299,00€ IVA INCLUIDO
XBOX 360 CORE SYSTEM
399,00€ IVA INCLUIDO
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
69,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
39,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump
PERFECT DARK ZERO
64,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
39,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump
PGR 3
KAMEO
59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump
DEAD OR ALIVE 4
59,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€ IVA INCLUIDO
Algunos juegos pueden ser no admitidos en esta promoción Consulta el listado de juegos en tu tienda Jump
ADAPTADOR INALÁMBRICO
79,99€ IVA INCLUIDO
CABLE COMP. HD AV
29,99€ IVA INCLUIDO
TARJETA PREPAGO LIVE
XBOX LIVE
3 MESES
19,98€
12 MESES
59,98€



jump
63,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
39,98€
34,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
9,98€
59,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€
TRAENOS TUS JUEGOS Y TENDRÁS GRANDES DESCUENTOS EN LAS MEJORES NOVEDADES!
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
64,98€ 39,98€
59,98€ 29,98€
49,98€ 19,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
44,95€ 19,98€
49,98€ 19,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
59,98€ 29,98€
RE-PLAY
100% USO GARANTIZADO
¡MIRA NUESTRA SELECCIÓN!
PRO EVOLUTION SOCCER 3
9,88€
PRO EVOLUTION SOCCER 4
17,88€
GRAN THEFT AUTO SAN ANDREAS
21,88€
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS - LAS 2 TORRES
17,88€


249€
IVA INCLUIDO
54,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€
49,98€
SOUND SYSTEM PSP
79,90€
46,98€
49,98€
59,98€
MEMORY STICK 1G PRO DUO PSP
99,00€
49,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€
STARTER PACK PSP
29,90€
49,98€
54,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
29,98€
49,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€
PROTECTOR KIT PSP
14,90€
49,98€
49,98€
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€
PELÍCULAS PSP POR SÓLO:
19,98€
IVA INCLUIDO



¡TENEMOS 123 TIENDAS AL ALCANCE DE TU MANO!



49,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€ IVA INCLUIDO

44,98€ IVA INCLUIDO





44,98€ IVA INCLUIDO



44,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€ IVA INCLUIDO



39,95€ IVA INCLUIDO

39,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
9,98€ IVA INCLUIDO



SAFARI ADVANCE SP MAXI PACK
Incluye bolsa transporte, adaptador, batería recargable, protector pantalla,...

29,90€ IVA INCLUIDO



49,98€ IVA INCLUIDO

44,98€ IVA INCLUIDO
PRECIO AL ENTREGAR 2 JUEGOS DE PS2 / PSP / PC GAMES / GBA / DS
19,98€ IVA INCLUIDO





37,98€ IVA INCLUIDO

CP	Tiendas	Dirección	Teléfono
04003	ALMERÍA	Avenida Pablo Iglesias,2	950 27 40 14
04005	ALMERÍA	Gregorio Marañón,43	950 22 80 68
04700	EL EJIDO	Carretera de Málaga,260	950 57 07 10
11001	CÁDIZ	Ancha,11	956 22 06 03
11008	CÁDIZ	Avenida Andalucía,92	956 26 19 03
11100	SAN FERNANDO	Real,51	956 88 96 54
11130	CHICLANA	Alameda del Río,2	956 40 65 01
11130	CHICLANA	Av. Descubrimientos,24	956 40 52 23
11201	ALGECIRAS	Sevilla,15 (Plaza Neda)	956 66 47 21
11403	JEREZ	Porvera,39 (2 plantas)	956 16 83 80
11500	EL PTO. de STA. MARIA	Avenida del Ejército,2	956 85 58 85
11630	ARCOS de la FRONTERA	Plaza de España,3	956 70 48 44
14001	CÓRDOBA	Avenida Gran Capitán,39	957 48 76 80
14010	CÓRDOBA	Avenida Barcelona,15	957 43 32 25
14900	LUCENA	Jaime,16	957 51 12 09
18003	GRANADA	Camino de Ronda,125	958 20 00 54
18005	GRANADA	Alhamar,23	958 25 86 02
18600	MOTRIL	Nueva,37	958 60 [illegible]
21001	HUELVA	Marina,25	959 28 39 84
21002	HUELVA	Alcalde Federico Molina,48	959 22 65 93
21440	LEPE	Real,24	959 38 47 69
23005	JAÉN	Avenida de Andalucía,65	953 22 02 74
23003	JAÉN	Millán de Priego,19	953 23 87 55
23007	JAÉN	Paseo de la Estación,57	953 25 84 96
23700	LINARES	Isaac Peral,36	953 60 10 65
29007	MÁLAGA	Hilera,7	952 61 48 21
29600	MARBELLA	Av. Nabeul,14 (Ed. Parquesol)	952 86 75 48
29640	FUENGIROLA	Av. Condes San Isidro, 47-bajo	952 46 95 26
29700	VÉLEZ	Cervantes,13	952 50 76 20
41011	SEVILLA	Virgen de Luján,5	954 28 00 17
41018	SEVILLA	Luis Montoto,85	954 57 90 40
41700	DOS HERMANAS	Canónigo,82	954 72 02 38
[illegible]	HUESCA	Coso Alto,56	974 23 03 18
[illegible]	TERUEL	Joaquín Costa,21 (Tozal)	978 60 54 68
[illegible]	ZARAGOZA	Plaza Miguel Salamero,3	976 21 85 92
[illegible]	ZARAGOZA	Camino de las Torres,116	976 25 36 02
33004	OVIEDO	Asturias,18	985 27 41 61
[illegible]	PALMA	31 de Diciembre,24	971 29 09 04
39010	SANTANDER	Floranes,47	942 23 81 09
39002	SANTANDER	Calderón de la Barca,5	942 21 70 92
[illegible]	ALBACETE	Octavio Cuartero,23	967 58 51 92
[illegible]	ALBACETE	Feria,27 (esquina con c/Rabasa)	967 21 70 59
[illegible]	CIUDAD REAL	Calatrava,38	926 25 15 [illegible]
[illegible]	CIUDAD REAL	De la Mata,41	926 22 80 20
[illegible]	VALDEPEÑAS	[illegible],2	926 32 49 23
[illegible]	PUERTOLLANO	[illegible],3	926 42 83 40
[illegible]	ALCÁZAR DE SAN JUAN	Emilio Castelar,51-bajo	926 54 [illegible] 21
[illegible]	CUENCA	Avda. República Argentina,8	969 21 41 70
[illegible]	GUADALAJARA	Virgen de la Soledad,26	949 21 15 21
[illegible]	TOLEDO	Colombia,10	925 21 [illegible]
[illegible]	TALAVERA	Paseo de la Estación,1	925 82 38 58
05001	ÁVILA	Plaza Santa Ana,2	920 25 69 19
[illegible]	BURGOS	Plaza Virgen del Manzano,19	947 24 07 [illegible]
[illegible]	LEÓN	Lucas de Tuy,5	987 24 53 56
[illegible]	LEÓN	Fray Luis de León, 20	987 20 85 21
24400	PONFERRADA	Plaza República Argentina,8	987 42 59 [illegible]
34001	PALENCIA	Mayor,57	979 75 [illegible] 28
37001	SALAMANCA	Ronda Sancti Spiritus,16	923 26 06 56
40005	SEGOVIA	Plaza de Somorrostro,13	921 42 [illegible]
42001	SORIA	San Benito,24 (esq. García Solier)	975 22 94 [illegible]
[illegible]	VALLADOLID	San Quirce,2	983 37 [illegible]
[illegible]	VALLADOLID	Acera Recoletos [illegible]	983 20 19 95
47014	VALLADOLID	Paseo Ciudad de la Habana,9	983 [illegible] 80 [illegible]
49015	ZAMORA	Avda. Príncipe de Asturias,13	980 67 05 1[illegible]
[illegible]	BARCELONA	Ronda Sant Antoni,36-38	93[illegible] 29 [illegible] 99
[illegible]	BARCELONA	Sants,[illegible]	934 [illegible] 34 73
[illegible]	BARCELONA	París,1[illegible]	934 39 41 63
[illegible]	SABADELL	Ronda Zamenhof,81	937 26 01 51
[illegible]	TERRASSA	Rambla d'Egara,106 Local 17	937 [illegible] 51 24
[illegible]	LLEIDA	Pl. les Missions,[illegible] (Santa Teresita)	973 26 98 50
[illegible]	TARRAGONA	Caputxins,7[illegible]	977 24 27 18
[illegible]	REUS	Mare Molas,16	977 32 21 45
01004	VITORIA	Jesús Guridi,4 (Plaza Abastos)	945 2[illegible] 61 03
20011	SAN SEBASTIÁN	Felipe IV,1	943 44 58 72
[illegible]	BADAJOZ	Plaza Los Alféreces,4	924 24 33 29
[illegible]	BADAJOZ	José Mª Alcaraz y Alenda,31	924 26 28 72
[illegible]	ALMENDRALEJO	Martínez Pinillos (El Espolón)	924 66 31 78
[illegible]	DON BENITO	Avenida Constitución,19 acceso 2	924 80 45 33
[illegible]	MÉRIDA	Rambla de Santa Eulalia,9	924 31 40 54
[illegible]	CÁCERES	Avenida Portugal,8	927 24 14 47
[illegible]	PLASENCIA	Avenida Alfonso VIII,14	927 42 54 89
15004	A CORUÑA	Plaza de Lugo,13	981 21 43 58
15701	SANTIAGO	San Pedro de Mezonzo,19	981 59 [illegible] 38
27003	LUGO	Avenida de la Coruña,53	982 21 02 30
32003	OURENSE	Progreso,47	988 22 66 52
36001	PONTEVEDRA	Cruz Gallastegui,5-7	986 86 [illegible] 54
[illegible]	MADRID	Fray Luis de León,14	915 27 67 79
[illegible]	MADRID	General Yagüe,[illegible]	915 70 81 54
[illegible]	ALCALÁ DE HENARES	Vía Complutense,41	918 83 55 97
[illegible]	GETAFE	Plaza Canto Redondo,3	916 84 67 43
[illegible]	LEGANÉS	Madrid,16	916 80 87 99
30003	MURCIA	Antonete Gálvez,4	968 2[illegible] 43 84
30008	MURCIA	Virgen da la Esperanza,5	968 20 41 18
30201	CARTAGENA	Paseo Alfonso XIII,17	968 50 27 53
[illegible]	PAMPLONA	Felipe Gorriti,27	948 23 67 98
[illegible]	PAMPLONA	Iturrama,70	948 17 02 76
26003	LOGROÑO	Duquesa de la Victoria,8	941 25 95 04
[illegible]	ALICANTE	Duque de Zaragoza,2	965 20 05 24
[illegible]	ALICANTE	Portugal,12	965 13 04 91
[illegible]	ALICANTE	Avenida Condomina s/n	965 1[illegible] 12 67
[illegible]	ELCHE	Cristóbal Sanz,73	966 67 57 31
[illegible]	VILLENA	Avenida Constitución,77	965 80 83 14
[illegible]	BENIDORM	Tomás Ortuño,88	966 81 23 92
[illegible]	ELDA	Gran Avenida,5[illegible]	966 98 02 76
[illegible]	ALCOY	Avenida Alameda,4	966 52 05 30
[illegible]	CASTELLÓN	[illegible],11	964 25 31 31
[illegible]	VILA-REAL	Francisco Tárrega,57	964 53 11 95
[illegible]	VALENCIA	Barón de Cárcer,24	963 92 42 77
[illegible]	VALENCIA	Reino Valencia,6	963 95 27 87
[illegible]	VALENCIA	Joaquín Costa,4[illegible]	963 73 28 33
[illegible]	VALENCIA	Cádiz,88	963 73 25 31
[illegible]	VALENCIA	Albacete,8	963 [illegible] 50 34
[illegible]	VALENCIA	Fernando el Católico,33	963 85 08 64
[illegible]	VALENCIA	Archiduque Carlos,83	963 78 80 71
[illegible]	VALENCIA	Campoamor,73	963 77 58 26
[illegible]	VALENCIA	Daniel Balaciart,4 (Gasco Oliag)	963 69 59 12
[illegible]	VALENCIA	Ramón Llull,27	963 62 65 71
[illegible]	VALENCIA	Cardenal Benlloch,43	963 69 11 08
[illegible]	VALENCIA	Santos Justo y Pastor,124	963 55 02 82
[illegible]	VALENCIA	Periodista Gil Sumbiela,66	963 49 70 40
[illegible]	ALBORAIA	Ausiàs March,8	961 86 01 34
[illegible]	ALZIRA	Avenida Hispanidad,3	962 40 25 62
[illegible]	XÀTIVA	Reina,21	962 27 35 06

Precios válidos del 25/01/2006 al 25/02/2006
Consulta en Tiendas JUMP las opciones de financiación. Consulta en tienda las condiciones para el descuento del 2% con la tarjeta de Fidelización JUMP. Las fechas de lanzamiento de software dependen de los fabricantes

TARJETA FIDELIZACIÓN JUMP
Ser cliente JUMP aporta muchas ventajas. Acércate a una Tienda JUMP, rellena tus datos y solicita tu tarjeta. Con ella podrás comprar y acumular puntos. Periódicamente recibirás un extracto en casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados. Podrás canjearlos por producto en nuestras Tiendas y aprovecharte de todas las ventajas en juegos

2%

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Este mes he dudado entre poner una foto de mi cara, o una de esta amiga japonesa que tengo. No sé por qué, pero me parece que vosotros habríais preferido que pusiera la mía...

Grandes sagas para Xbox 360

Hola Yen, aquí van unas preguntas de un veinteañero fan de Nintendo, que muy pronto será un súper enganchado de su deseadísimo «Perfect Dark Zero» para Xbox 360. A esa nueva consola hacen referencia las siguientes preguntas:

¿Las versiones de «Burnout Revenge» y «Need for Speed: Most Wanted» para Xbox 360 serán un simple "traspaso", o tendrán algunas mejoras?

Más bien lo segundo; ambas versiones mostrarán un apartado gráfico realmente impresionante (con todo tipo de efectos mejorados y otros totalmente nuevos), y además, en «Burnout Revenge» disfrutaremos de un nuevo modo de juego online, que te permitirá buscar rivales que en otras partidas te hayan ganado (para vengarte) y cosas por el estilo.



BURNOUT REVENGE La versión para Xbox 360 (que sale en marzo) de este espectacular juego de carreras y acción va a ser impresionante: el nivel de detalle gráfico va a mejorar tanto que hasta podréis ver los arañazos que se produzcan en la carrocería por los accidentes en los que os veáis envueltos.



¿Qué se sabe sobre Revolution?

Estoy muy interesado en Revolution, pero los datos que me han llegado son un poco confusos y contradictorios. ¿Qué potencia tendrá, cuánto costará, cuándo saldrá en España, etc.?

Nintendo ha convocado a la prensa el día 9 de mayo -justo antes del E3- en Hollywood para ofrecer todos los detalles oficiales. Mientras tanto, aquí tienes algunos datos bastante fiables: la consola llegará a España en noviembre o diciembre, por un precio inferior a los 250 euros. Respecto a información técnica, los datos que circulan son: la CPU "Broadway" y la GPU (Hollywood) correrán al doble que sus similares en GC, lo que supondrá casi 1GHz y 225MHz, respectivamente. Tendrá unos 104MB de RAM, discos de 4.7GB (8.5GB si son de doble capa), y no soportará vídeo de alta definición. Como ves, su potencia será inferior a PS3 y Xbox 360, pero como ya sabemos, su interés estará en "revolucionar" la jugabilidad, no los gráficos.

Daniel Álvarez (e-mail)

¿Qué ha pasado con la saga en primera persona «Turok»? ¿Tienen pensado sacar algo nuevo?

Hace unos meses os informábamos de que Buena Vista Games (es decir, la filial consolera de la compañía Disney) había adquirido los derechos del cómic de este personaje, que como quizá sepas, vivió antes en las páginas de los cómics que en las consolas. Pues bien, hasta este momento el único detalle que se ha desvelado sobre el tema es que el primer juego que saquen será para todas las consolas de próxima generación, y que usará el famoso -y potentísimo- motor gráfico «Unreal Engine 3» de PC.

¿Qué puede almacenarse en el disco duro de Xbox 360?

Prácticamente de todo: juegos, partidas grabadas, música, vídeos, fotos, programas, mapas, actualizaciones de juegos, etc.

Por último, una pregunta técnica: ¿Pueden conectarse dos televisiones para jugar en modo cooperativo con Xbox 360?

Si solo tienes una consola, en principio no. Si tienes dos, puedes hacer una red local, usando el cable correspondiente.

Juan Carlos Uceda (Madrid)

Joven, pero con experiencia

Saludos Yen, me llamo David, tengo 20 años y empecé en esto de las consolas con mi querida Atari 2600. Actualmente tengo unas fantásticas PS2, GameCube y unas dudillas que espero que me respondas:

Soy un gran seguidor de Bruce Campbell, ¿qué me puedes decir de «Evil Dead Regeneration»?

Pues que está bien si te gustan sus películas, pero como juego es bastante flojete. Muchos disparos, muchos zombies, algo de humor negro, y la novedad de contar con un compañero de fatigas (Sam), pero poco más.

¿Traerán finalmente el juego «Berserk» de PlayStation 2?

De momento, la compañía Sammy sólo lo ha destinado al mercado japonés. Ya veremos...

¿Para cuándo en Player's Choice el «Final Fantasy: Crystal Chronicles», «Metroid Prime 2» y «Animal Crossing»? ¿Bajarán el precio de «Resident Evil 4»?

Espero que pronto... pero lo cierto es que en GC los juegos suelen tardar bastante en bajar



BERSERK Este juego de acción con espadas está siendo creado por los mismos programadores que hicieron el «Sword of the Berserk» para Dreamcast, y el sistema de juego es sencillo: coger la espada y acabar con todo bicho viviente.

«ES POSIBLE QUE JUGUEMOS EN REVOLUTION A LOS JUEGOS DE LAS CONSOLAS DE SEGA, DESDE MASTER SYSTEM HASTA SATURN»

de precio. Por ahora, el único que tiene una oferta de compra es «Animal Crossing», que viene en un pack especial con una Memory Card de regalo.

■ Ya que con «Zelda: The Wind Waker» nos regalaron una versión del juego «Ocarina of Time, ¿es posible que con «Zelda: Twilight Princess» nos preparen también alguna sorpresilla?

Ojalá, pero de momento no se ha anunciado nada parecido.

■ Para acabar, ¿cuánto crees que costará descargarse juegos antiguos en la nueva Revolution? ¿Se supone que dependerá de la consola a la que pertenezca?

Es probable, pero hasta el día 9 de mayo, cuando Nintendo ha dicho que explicará todos los detalles finales de la consola a la prensa, no lo sabremos. Por cierto, que sepas que Sega ha expresado su interés por el tema, y existe la posibilidad de que también acabemos pudiendo jugar en Revolution a los juegos de las consolas de Sega, desde Master System hasta... ¡Saturn!

David López (Vigo)

La "sorpresa" de Nintendo

@ Buenas Yen, solo quería hacerte una pequeña consulta. Dime si es verdad o no, ¡porque estoy en un "sinvivir"!

■ Navegando por Internet he conseguido ver el juego «Zelda: Twilight Princess» en Nintendo DS. ¿Me lo puedes confirmar?



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS Este es el trailer del nuevo «Zelda» que dieron en el pasado E3. Si afináis bien la vista, veréis que es para GC.

Tranquilo, no te emociones, que todo tiene una explicación: Durante el E3 de mayo de 2005, Nintendo ofreció un trailer de «Zelda: Twilight Princess» a los existentes a la feria; ahora bien, se trataba del trailer del juego para GameCube... sólo que estaba metido dentro un cartucho de Nintendo DS, para verlo desde la propia portátil. ¡Menuda sorpresa nos llevamos todos!

Guillermo Zaldívas (e-mail)

Las aventuras suben al poder

@ ¡Hola Yen! Llevo bastante tiempo comprando vuestra revista y esta es la primera vez que os escribo, así que espero tener suerte y que me respondas estas dudas. Ahí te las dejo:

■ El otro día vi un vídeo donde se ve que «Shenmue III» efectivamente saldrá para Xbox 360. ¿Sabes algo al respecto?

Que ahora mismo no hay ninguna posibilidad de que sea cierto. Yu Suzuki ha cortado de raíz el asunto y ha explicado que esa anhelada secuela simplemente no se encuentra en desarrollo.

■ Pronto tendré una Xbox 360. ¿Qué juego me recomiendas que me compre, teniendo en cuenta que me gustan mucho los juegos de rol y las aventuras?

Todavía no hay ningún juego puro de rol en su catálogo, pero sí que puedes echarle un vistazo a «Kameo». Y por si acaso, no pierdas de vista «Perfect Dark Zero» y «Quake IV», que son de lo mejorcito ahora mismo.



¿Dónde están los zombies?

Aitor Souto (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Acabo de terminar de jugarme el «Resident Evil 4», y he alucinado con su apartado técnico y su gran jugabilidad. Ha sido intenso, divertido y muy amplio. Podemos salir "por patas", cargarnos a todos y cada uno de los "bichejos" que aparecen y, además, hacerlo de forma muy variada. A mi, personalmente, me gustaba rematarlos con el cuchillo ("¡Mira ese que se acaba de desplomar! ¡Vamos a rajarlo!"). Realmente es un juego muy dinámico y que no aburre. Sin embargo, le encuentro un pequeño fallo, un fallo que no deja de dar vueltas por mi cabeza. ¿Dónde está el «Resident» de siempre? ¿Dónde está ese juego que pone los pelos de punta? Yo quería un survival horror y me he comprado un juego de acción... Estoy hasta el gorro de escuchar a todo el mundo la palabra "evolucionar". Está claro que si no evolucionamos nos morimos, pero hay que mantener la base de un edificio para que éste no se derrumbe. En este caso, han cambiado el género de la saga. No es que hayan quitado los baúles como ya hicieron en el «RE Zero», es que han hecho un juego que -salvo los nombres y diseños de los protagonista- casi no tiene nada que ver con sus antecesores. A mi también me gusta ver cosas nuevas, pero las sagas que ya tienen su público deberían mantener ciertas propiedades intactas.

Yen: Tal vez en «Resident 5» vuelvan a esos orígenes...

■ Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Los españoles juegan online

Sergio Jiménez (e-mail)

Me gustaría dar constancia del maltrato psicológico, del racismo, de los insultos hacia España y los españoles que jugamos por Internet a «Battlefield», este prometedor juego de EA. Prácticamente, uno pierde las ganas jugar una vez que a conocido al resto de jugadores de las diferentes nacionalidades, porque todos se comportan igual. Esto no quiere decir que no haya ningún español que cometa alguno de los actos que estos señores de otros países cometen contra nosotros, por supuesto, aunque podría asegurar que prácticamente no hay ninguno. Pero hasta el momento ya he sufrido, como he dicho anteriormente, varios insultos y demás comentarios, e igualmente les ha pasado a algunos de mis compañeros españoles, simplemente por el hecho de ser españoles y no hablar en una partida en inglés. La verdad es que el juego online cada día se está poniendo peor, y el asunto empieza a ser serio. Ya sé que no tengo pruebas que lo confirmen, pero me gustaría que se nos ayudara de alguna manera para que los programadores de EA se enteren, y quizá dediquen una sala de juego para cada país por separado, entre las cuales España estuviera incluida.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: No tiene por qué hacer falta hacer eso, basta con que se impongan algunas reglas de comportamiento (y los responsables velen por su cumplimiento). Por lo demás, sencillamente ignorad a quienes se dedican a molestar.

■ **Después de ver sus vídeos, me he quedado embobado con dos juegos: «Gears of War» y «Ninety-Nine Nights». ¿Qué me puedes comentar sobre ambos?**

«Gears of War» va a ser, muy probablemente, el título que disipe todas las dudas respecto a la superioridad técnica de la nueva generación de consolas. Y si la jugabilidad le acompaña, puede ser una de los mejores juegos de acción del año. Respecto a «Ninety-Nine Nights», será un juego de acción con combates con espadas contra cientos de enemigos, al estilo «Dynasty Warriors» que sacará buen partido de la capacidad técnica de Xbox 360.

■ **¿Se sabe algo más sobre «Resident Evil 5», aparte de ese pequeño vídeo que hay disponible?**

No mucho, la verdad. Se sabe que el juego tendrá contenidos para jugar online, y que saldrá simultáneamente en PlayStation 3 y Xbox 360, pero nada más.

José Santiago (Valencia)

Una portátil muy capacitada

@ ¡Hola Yen! Me llamo Ismael, me gusta mucho esta revista y aunque la sigo desde hace ya algún tiempo, la verdad es que esta es la primera vez que te escribo. Tengo ganas de oír las respuestas a estas preguntas:

■ **He oído hablar que van a hacer una película sobre «Prince of Persia». ¿Es eso cierto? ¿Cuándo saldrá? ¿Será en versión "de carne y hueso" o animada?**

No te puedo contar mucho, porque aunque sé que hay algunos rumores dispersos por Internet, aún no ha salido nada que pueda considerarse oficial.

■ **Me he comprado una PSP y tengo la tarjeta de memoria de 32Mb. ¿Sabes si existen en el mercado otras tarjetas con diferentes capacidades de memoria?**

¡Claro! Ya mismo puedes comprar una tarjeta Memory Stick Pro Duo (la que usa PSP) de hasta 1GB de capacidad, por unos 100 euros. Y además, Sony ha anunciado que a lo largo de este año pondrá a la venta dos tarjetas nuevas, de 4 y 8 Gigas.

■ **Soy un chico al que le gusta mucho la saga de snowboard «SSX», pero me han dicho que el nuevo no es tan bueno como los otros. ¿Es eso cierto?**

Pues yo no estoy de acuerdo. Lo que pasa es que le han hecho un lavado de cara a fondo, con nuevos gráficos, más opciones (como elegir entre tabla o esquíes) y un sistema de juego que premia no sólo los trucos, sino el riesgo de las maniobras que hagas (como sucede en «Burnout», por ejemplo). Quizá el sistema no convenza a todos, pero tanta innovación es de agradecer.

Ismael Núñez (e-mail)

«« «GEARS OF WAR» VA A SER EL JUEGO QUE DISIPE TODAS LAS DUDAS RESPECTO A LA SUPERIORIDAD DE LA PRÓXIMA GENERACIÓN »»

Un futuro muy, muy lejano

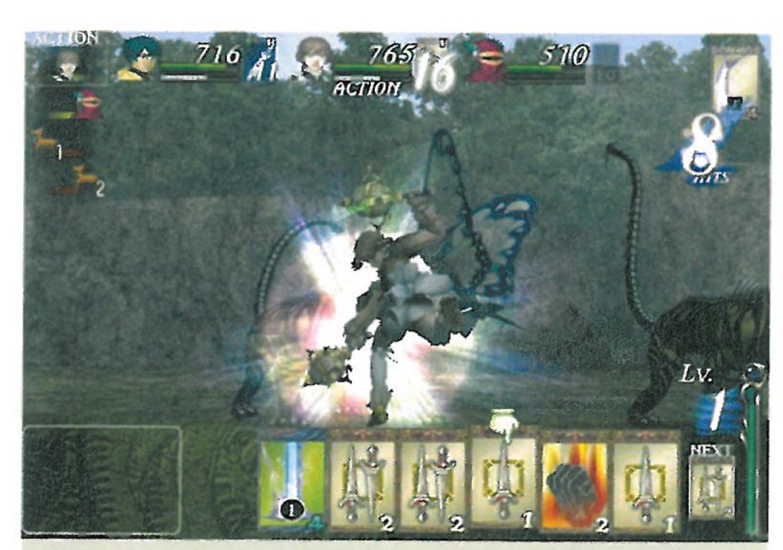
@ Hola Yen, soy un joven y fiel lector de tu revista desde que me enteré de la existencia de la nueva generación consolera. Bueno, ahí van mis dudas:

■ **¿Crees que Sony convertirá a PlayStation 3 en un centro de entretenimiento multimedia, parecido a Xbox 360, o hará lo mismo que con PlayStation 2, es decir, dotarla de mucha potencia pero no incluirle casi ninguna capacidad multimedia?**

Si la comparamos con lo que siempre ha sido una consola, PS2 es un centro de entretenimiento con montones de posibilidades (música, vídeo, Internet, disco duro...). Por su parte,



NINETY-NINE NIGHTS será un juego de acción de acción desarrollado para Xbox 360 por el grupo Q Entertainment, y tendrá un estilo y un sistema de juego que recordará a «Dynasty Warriors». ¡Pero con unos gráficos impresionantes!



BATEN KAITOS 2 Esta esperada secuela tenía una fecha de lanzamiento inicial de diciembre de 2005 en Japón, pero se retrasó hasta mayo. Así que esperamos poder jugar en nuestro país a este RPG con cartas en otoño, aproximadamente.

Microsoft ha seguido esa misma línea, pero llevándola un poco más lejos, tanto con Xbox como con Xbox 360 (a las que algunos acusan de parecerse demasiado a un PC). Así que, en respuesta a tu pregunta, creo que PS3 va a ser principalmente una consola, y ofrecerá opciones multimedia suficientes para todas nuestras necesidades… y algunas más.

■ ¿Crees que PlayStation 3 tendrá mejores juegos que Xbox 360, o por el contrario, que al adelantarse Microsoft se está ganando a las compañías?

Microsoft no se está "ganando" ninguna compañía, porque todas ellas ya han definido para qué consolas van a trabajar en el futuro. ¿Y sabes qué? La inmensa mayoría trabajarán para ambas, así que buena parte de los juegos serán multiplataforma.

■ Y por último, ¿cómo crees que será PlayStation 4? Yo pienso que será casi igual que la nueva PS3, porque los gráficos apenas se podrán mejorar…

Chico, me estás hablando de una consola que, de salir, lo haría allá por el año 2010… ¡y todavía no hemos visto siquiera una PS3 en movimiento!

Vicente Trapero (e-mail)

Inclinado hacia Nintendo

@ Hola Yen, poseo una SNES, una GBA, una Dreamcast, una DS y una GC. Es la primera vez que os escribo, pero empiezo con un buen cargamento. Ahí va:

■ ¿Revolution va a poder leer películas en formato DVD?

Efectivamente, sí.

■ ¿Soportará la alta definición?

Pues resulta que no. Desde Nintendo han expresado que, para lograrlo, hay que encarecer mucho la consola y además contar con que los usuarios dispongan de una televisión de alta definición, lo cual no es muy habitual debido a su precio. Y además, como ya he dicho hace un rato, su máximo interés no está en "revolucionar" los gráficos, sino la jugabilidad. Así que…

■ ¿Cuándo tendremos aquí los esperadísimos «Final Fantasy Crystal Chronicles» y «Metroid Hunters» de Nintendo DS?

Del primero no hay noticias confirmadas, pero «Metroid» aparece en las listas de lanzamiento para mayo o junio.

■ ¿Sería posible ver un «Marvel vs Capcom 2» en GC o DS?

No parece muy probable, de momento es una saga que sólo aparece para PS2 y Xbox.

■ ¿Se sabe algo sobre una segunda entrega de «Baten Kaitos»?

¡Desde luego! Tendrá un argumento situado 20 años antes de la primera parte, y su salida está prevista para mayo en Japón (finales de año aquí).

■ ¿Qué hay acerca de «Golden Sun 3»? ¿En qué plataformas saldrá por fin?

Los rumores hablan sobre la posibilidad de que salga para Revolution (o como quiera que se acabe llamando finalmente la consola), pero todavía no hay nada seguro. Tranquilo, que tengo la oreja puesta en el tema…

« LOS RUMORES HABLAN DE QUE «GOLDEN SUN 3» SALDRÁ PARA REVOLUTION (O COMO QUIERA QUE SE ACABE LLAMANDO ESTA CONSOLA) »



METROID PRIME: HUNTERS Esta prometedora versión del clásico de Nintendo para su portátil DS verá la luz en nuestro país entre los meses de mayo y junio. Será uno de los juegos del año para esta consola.

vuestra OPINIÓN

Protegiendo a "El Elegido"

Ibai Razquin (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

La crítica que disteis a «Matrix: Path of Neo» me dejó perplejo, un 81 me pareció una nota demasiado baja, en mi opinión por lo menos se merecía un 92 o un 90. Dos genios como los hermanos Wachowski no se merecen esa nota, por lo menos en este juego. «Matrix: Path of Neo» es un juego bestial (al menos por lo que vi en el vídeo del E3, muchas gracias por hacernos aquel regalo), pero esa puntuación es una "puñalada trapera", ya que otros juegos destinados a un público infantil (como «Sly Raccoon») sacaron mejor puntuación. No digo que el juego de «Sly» sea malo, pero está claro que unos chavales de mi edad no se van a poner a jugar a un juego para niños, más bien jugarán a la clase de juegos de acción en el que todo es sorprendente. «Prince of Persia 3», por ejemplo, es un juego magnífico y se merece la puntuación que recibió (un 94), pero esta clase de juegos no suele apetecer jugarlos dos veces, ya que piensas: "¿No es aquí donde me atasqué?", y entonces dejas de jugar (por lo menos yo). No digo que sea una calificación indignante, pero «Matrix: Path of Neo» es uno de estos títulos que dan ganas de jugarlo todo el rato posible, ya que es lo más.

Yen: Es un buen juego, pero algo corto, y el control es mejorable.



vuestra OPINIÓN

¿Quiénes son los Mejores?

José Pérez (e-mail)



Quiero criticar la votación a los Mejores Videojuegos del año 2005. Sé que son los jugadores los que mejor saben qué juego es mejor. Y sé que aunque deis una nota mala a un juego, puede haber gente a la que le encante, porque es cuestión de gustos, y vosotros sois como una guía. Pero aún así, tengo algunas críticas a estas votaciones, porque para mí no son muy objetivas. Por ejemplo, la votación al mejor juego de cada consola tiene sentido, porque se vota sobre tu propia consola. ¿Pero cómo vamos a votar al mejor juego absoluto? La mayoría de la gente en España tiene una PS2, por lo que obviamente va salir un juego de PS2, y nunca de GC o Xbox. Y quien tenga una Xbox obviamente va votar a un juego de Xbox, aunque no haya probado «Gran Turismo» o «Final Fantasy». Lo mismo ocurre con lo de "mejor consola", porque ganará la consola con más usuarios, sin importar los criterios objetivos. Yo creo que este año no ha destacado ninguna consola, pero sin embargo en 2004 Xbox fue la mejor, ya que se estableció como líder del juego online. En resumen, me gustaría que aquí se votara objetivamente, y no con el corazón.

Yen: ¡En Hobby Consolas nos preciamos de tener los usuarios más serios y entendidos en videojuegos del mundo, colega!

Y por acabar, ¿cuándo tendremos en Europa el nuevo «Contact» para Nintendo DS?

Este RPG, creado por los programadores de «Killer 7», sale en mayo en Japón, pero no se ha anunciado todavía su salida en Estados Unidos o Europa.

Juan Mestre (Tarragona)

Una de zombies "revolucionarios"

@ Buenas Yen, ¿cómo estamos? Soy Alberto, tengo una PS2, y sigo la revista desde hace tiempo. Ahí van mis preguntas:

¿Qué me puedes contar de "Resident Evil: Afterlife"?

Que se trata de la tercera película de la saga, y que en ella Alice tratará de impedir que los malos (Umbrella) reemplacen a toda la humanidad con un ejército de zombies clonados. Eso sí, su estreno quizá no se produzca hasta el año que viene.

¿Dónde se nota exactamente la superioridad gráfica de «Resident Evil 4» para GC con respecto a la versión de PlayStation 2?

Si las comparas a la vez, notarás la mayor nitidez de las texturas de GC y algunos efectos más conseguidos (como pueden ser las sombras o la iluminación). Sin embargo, ambas versiones son impresionantes técnicamente, y si sólo juegas con la de PS2, no lo notarás mucho.

¿Revolution saldrá a la venta antes que PlayStation 3?

Ni idea, colega. Ya se da por seguro que ambas saldrán este año, pero a día de hoy no se sabe cuándo lo harán.





FRAME CITY KILLER En marzo llegará en exclusiva a Xbox 360 este espectacular juego de acción, creado con el motor Unreal Engine 3, en el que tendremos que luchar (con armas o cuerpo a cuerpo) contra decenas de rivales.

«SI COMPARAS LAS DOS VERSIONES DE «RESIDENT 4», NOTARÁS LA RIQUEZA Y NITIDEZ DE LAS TEXTURAS DE GC, AUNQUE POCO MÁS»

¿Ha muerto finalmente la saga «Max Payne» o piensan sacar una tercera entrega?

No sé si ha muerto, pero desde luego no da señales de vida.

¿Gráficamente es mejor «Resident Evil 4» de PS2 o «MGS3»?

Dejando aparte que son los dos juegos con mejores gráficos de PS2... creo que «RE 4» le saca todo el partido a la consola.

El mando de Revolution me parece muy original, pero ¿no crees que a la hora de jugar a shooters como «Metroid Prime» se echará de menos el pad de toda la vida?

Todo es cuestión de acostumbrarse. Y si el sistema de juego con ese mando resulta tan intuitivo como parece, ten por seguro que acabaremos preguntándonos cómo es que a nadie se le había ocurrido antes algo así.

Alberto Álvarez (e-mail)

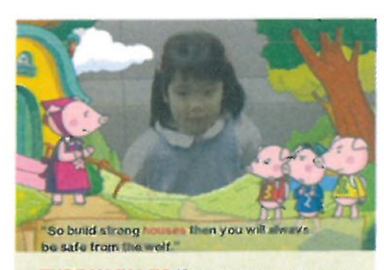
La nueva era de la acción

@ Hola, me llamo Edu, tengo una PS2, me acabo de comprar una Xbox 360, y quería que me respondieras a unas cosillas:

En primer lugar, he oído hablar de un juego para 360 llamado «Frame City Killer». ¿Podrías darme algo de información?

Se trata de un juego de acción en tercera persona, que traerá Electronic Arts en marzo a Xbox 360. En él que encarnaremos a un tipo duro que recorre la ciudad para acabar con un capo de la droga y su grupo mafioso.

¿Se sabe algo sobre el nuevo «GTA»? He oído que podría estar ambientado en Londres.



EYETOY TALES Esta nueva entrega de la saga salió el mes pasado en Japón, y se basa en cuentos para niños, como el de "Los 3 Cerditos".

Según los rumores, un empleado de Rockstar habría filtrado dicha información, así como el hecho de que el juego saldrá a finales de año para PS3. Sin embargo, de momento yo no le doy mucho crédito a ese rumor.

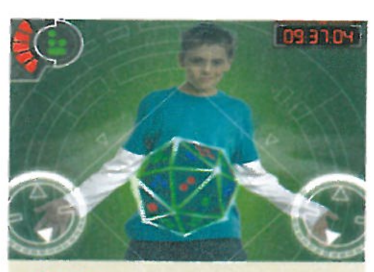
Según tengo entendido, PS3 llevará un disco duro de 160 GB. ¿Para qué lo necesitará? En Xbox 360 lo entiendo, pero en PS3...

Pues para lo mismo que Xbox 360: guardar juegos, fotos, etc.

Eduard Prieto (e-mail)

Con la música en la sangre

@ Hola Yen, ¿qué tal? Me encanta vuestra revista, llevo 4 años leyéndola. Tengo las consolas PS2, Super Nintendo, GB, PSone, PSP y unas dudas:



SPY TOY Ahora podemos utilizar la cámara USB de PS2 como si fuera una cámara de vigilancia, gracias a un sistema de reconocimiento facial que detecta a los intrusos. Además, esta entrega cuenta con cinco minijuegos y otros extras.

¿Se sabe algo sobre el próximo juego de la saga «Singstar»?

Sí, se llamará «Singstar Rocks», y saldrá el día 20 de abril, aunque todavía no se ha visto ninguna imagen de él.

¿Dónde podría conseguir los «Singstar» de otros países?

Aparte de viajando... quizá por Internet. Te recomiendo que visites la página del juego, en la que podrás informarte de las versiones disponibles para cada idioma: **www.singstargame.com**.

¿Saldrá algún otro «EyeToy»?

Aparte de los últimos que han salido («Spy Toy» y «EyeToy: Monkey Mania»), en Japón acaba de salir uno llamado «EyeToy: Tales», que utiliza las historias de los cuentos clásicos para crear varios minijuegos. ¡Esperemos que anuncien pronto su salida para nuestro país!

Con la nueva generación de consolas, ¿crearán nuevos juegos del estilo «Eye Toy», «Singstar» o «Buzz» para PlayStation 2?

Sin duda. Pero claro, habrá que esperar a que los inventen...

Marc Lorente (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ ¿ES VERDAD QUE LOS VIRUS DE PSP VIENEN CUANDO TE BAJAS COSAS DE INTERNET, Y QUE QUEMAN LA CONSOLA?

Yen: Ya te digo, y si no acabas con ellos, se comen tus yogures y le pinchan las ruedas al coche de tu padre. ¡Pues no tienen mala uva!

@ YEN, ¿TIENES TIEMPO PARA TENER NOVIAS?

Yen: Es difícil dedicarles todo el tiempo que merecen, pero me esfuerzo en tenerlas contentas a todas: las novias de 8 bits, las de 16, 32, 64, 128... ¡y las de la próxima generación!

✉ DESPUÉS DE ANUNCIAR UN NUEVO JUEGO PARA DC, ¿CREES QUE ESO VA A SIGNIFICAR QUE DC HA RESUCITADO OTRA VEZ?

Yen: A todos nos alegra saber que -en Japón- va a ver salir un nuevo título, pero hazte a la idea: tu Dreamcast... ha muerto.

@ HE OÍDO QUE VA A SALIR UN NUEVO «FINAL FANTASY». ¿ME PUEDES DAR MÁS INFORMACIÓN?

Yen: Quizá un billete de 50 euros me refresque algo la memoria... y quizá si me explicas de qué consola me hablas, pueda saber a qué entrega te refieres.

✉ ME HAN COMENTADO QUE, SI UTILIZAS LA PANTALLA TÁCTIL DE NINTENDO DS, SE PUEDE DESGASTAR LA ZONA SENSIBLE Y DEJAR DE FUNCIONAR. ¿SABES SI ESO ES CIERTO?



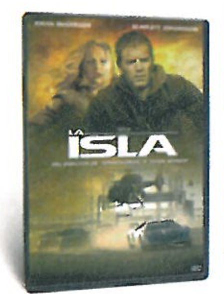
Yen: No pasa nada, échale cremita después de cada partida, y verás como se mantiene tersa y joven por mucho más tiempo.

@ YEN, ¿DÓNDE VIVES?

Yen: Tío, hay veces que creo que vivo en la redacción...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



La Isla

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Scarlett Johansson, Ewan McGregor, Sean Bean...
- Director Michael Bay
- Precio 18,00 € (2.995 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: Año 2019: el último rincón no contaminado del planeta es un paraíso llamado "La Isla". El resto de la población vive aislada y protegida, y su mayor ilusión es ganar la "lotería", un sorteo que permite a los ganadores realizar un viaje para vivir en "La Isla". Pero todo es un horrible montaje...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos, Acceso Directo a Escenas y Cómo se Hizo.



King Kong: Diarios de producción

- Género Reportaje
- Protagonistas Naomi Watts, Jack Black, Adrien Brody...
- Director Peter Jackson
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- No disponible en VHS o UMD

VALORACIÓN:
DOCUMENTAL ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Diez días antes de su estreno, Universal puso a la venta esta Edición Especial de la nueva joya del director de "El Señor de los Anillos", con 2 DVD repletos con más de 3 horas de reportajes detrás de las cámaras, comentarios del director y otros extras sobre el simio más célebre del cine.
EXTRAS DVD: Escenas en la "Isla de la Calavera" y en Nueva York, 55 Diarios de Producción y un "Making Of" de la gran pelea entre King Kong y el T-Rex.



La Llave del Mal

- Género Thriller
- Protagonistas Kate Hudson, John Hurt, Joy Bryant...
- Director Iain Softley Saldanha
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



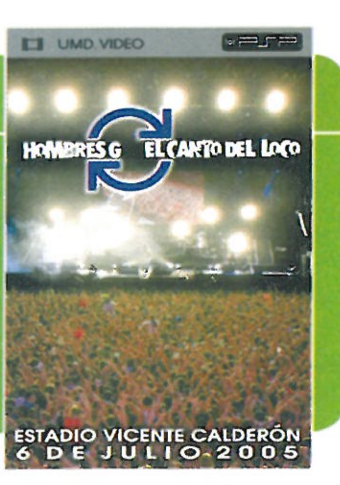
ARGUMENTO: Una enfermera viene a cuidar de un anciano en su propia casa, una enorme y vieja mansión, cuyas habitaciones se abren con una llave con forma de esqueleto. Al igual que en el cuento de "Barbazul", sólo hay una habitación prohibida. Pero la irresistible tentación de explorar lo desconocido le llevará a un horrible descubrimiento.
EXTRAS DVD: Escenas Inéditas, Cómo se Hizo, Cómo hacer Extras, Quingombó, Pantano, Fantasmas, Reportajes, etc.

MÚSICA

El Canto del Loco + Hombres G

Para que le saquéis todavía más partido a vuestras nuevas PSP, aquí tenéis uno de los primeros discos UMD que incluyen vídeos con conciertos completos en directo. En este caso, se trata del que ofrecieron El Canto del Loco y Hombres G en el Vicente Calderón el pasado 6 de julio. ¡Qué pasada!

- Compañía Sony BMG
- Precio 24,95 € (4.151 ptas.)



LIBROS

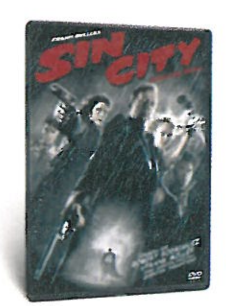
Aprendiz de Jedi

Esta exitosa serie de dos volúmenes enlaza el argumento de la trilogía clásica de ciencia ficción "Star Wars" con la moderna, y cuenta cóm Obi-Wan Kenobi enseña al pequeño Anakin Skywalker a luchar contra la secta de los Sith.

- Editorial Alb. Santos
- Precio 12 € (1.997 pta

VIDEOJUEGOS





Sin City

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Jessica Alba, Bruce Willis, Mickey Rourke...**
- Directores: **Robert Rodríguez, Quentin Tarantino**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas.)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★







ARGUMENTO: Al igual que en el cómic del mismo nombre, Basin es una ciudad de lo más oscura y corrupta, donde reinan la venganza, el sexo y la violencia. En esas circunstancias, se cruzarán los caminos de policías, bailarinas, investigadores, ex-convictos... y las damas de la noche.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos, Acceso Directo a Escenas, Cómo se Hizo.



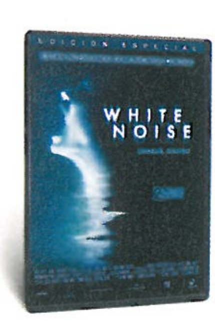
Stealth, La Amenaza Invisible

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Josh Luchas, Jaime Foxx, Jessica Biel...**
- Director **Rob Cohen**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en UMD **19,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Los tres mejores pilotos de EE.UU. tienen un nuevo compañero: Stealth, un avión ultramoderno, sin piloto y aparentemente invencible. Pero en la primera prueba que realizan, se rebela y comienza a sembrar la destrucción por todos lados. La única salvación está en las manos (y las alas) de los pilotos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Análisis de Escenas Multiángulo, Cómo se Hizo, Vídeo y La Música. ¡Y si lo compráis en UMD, os regalan «Wipeout» de PSP!



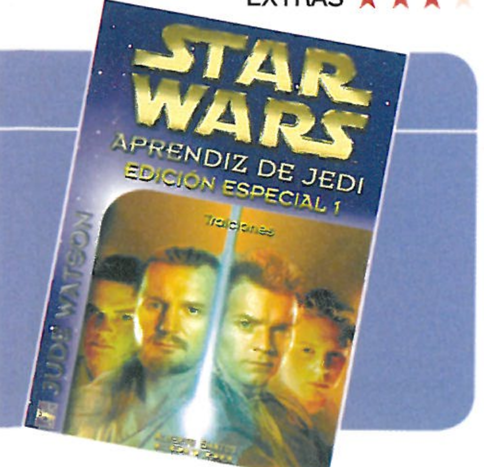
White Noise: Edición Especial

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Michael Keaton, Deborah Kara Unger, Sarah Strange...**
- Director **Geoffrey Sax**
- Precio **21,00 €** (3.494 ptas.)
- También en VHS **12,99 €** (2.126 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Jonathan Rivers es un famoso arquitecto, cuya vida da un vuelco al morir su esposa. Un día, Rivers se pone en contacto con un hombre que dice recibir mensajes de ella a través EVP (psicofonías, "ruidos" de ultratumba). Al principio no le cree, pero pronto notará que el tema empieza a obsesionarle.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Escenas del Rodaje, Entrevistas, Trailer de TV, Escenas Eliminadas, Filmografías y Reportajes sobre las Psicofonías.



CINE

Underworld Evolution

En esta segunda entrega continua la batalla entre los vampiros y los hombres lobo. Los líderes de ambos bandos, Selena (Kate Beckinsale) y Michael Corvin (Scott Speedman), tratarán esta vez de descubrir los secretos de sus linajes. Acción gótica a raudales.

- Productora **Sony Pictures**
- Estreno **3 de Febrero**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

CHARLIE, LA FÁBRICA Y... LA FIGURA DE ACCIÓN ▶

Después de que el popular actor Johnny Deep pusiera sus excepcionales dotes al servicio de "Charlie y La Fábrica de Chocolate", ahora ya podemos disfrutar de su figura de acción de 25 cm. Su diseño permite articular completamente la postura de Willy Wonka, el dueño de la fábrica de chocolate que jamás se haya visto.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 37 € (6.156 ptas.)



LLÁMALE "CALVO", SI TIENES LO QUE HAY QUE TENER ▶

Uno no puede menos que tragar saliva ante la visión de esta tremenda estatua a tamaño real que han realizado los chicos del Studio Oxmox, en Alemania. La compañía Eidos, creadora de la saga «Hitman», han encargado este modelo único de más de 2 metros de altura, que podréis disfrutar ...si algún día visitáis sus oficinas en Inglaterra.

Más información en: www.studiooxmox.com
Precio: No disponible



«DOOM», UN SHOOTER...DE MESA ▶

El shooter subjetivo más famoso de los videojuegos ha traspasado toda su acción a la mesa de juego, con un tablero repleto de estrategia y unas espectaculares figuras de 8 cm. Tu misión será impedir que los alienígenas acaben con la base que la Corporación Unión Aeroespacial ha instalado en la superficie del planeta Marte. ¡Menuda tarea!

Más información en: www.elcorteingles.es
Precio: 59 € (9.817 ptas.)





◀ TUS LUCHADORES, MÁS GUAPOS QUE NUNCA

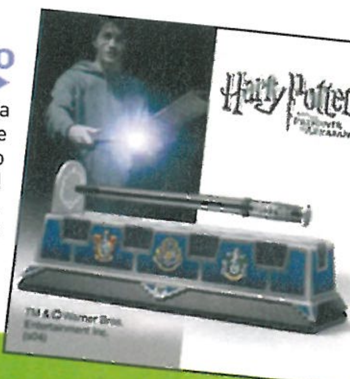
Una de las mejores artistas de Capcom, Nishimura Kinu, se ha lucido creando una serie de 6 mini-figuras de 10 cm., en las que aparecen los luchadores más emblemáticos de «Street Fighter III». Pero lo más interesante es que tienen unos trajes y unas posturas totalmente nuevas, convirtiéndolas en todo un objeto de deseo para cualquier fan de esta mítica saga de Capcom.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 9,95 € (1.656 ptas.)

¡NARICES, SI ESTE BOLÍGRAFO LEVITA DE VERDAD! ▶

Si queréis dejar a vuestros colegas con la boca abierta, haceos con este ingenioso bolígrafo de "Harry Potter", que imita a la varita del mago flotando en el aire. ¡Pero flotando de verdad! ¿El truco? Sencillo: Es un juego de imanes...

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 59 € (9.817 ptas.)





MANGA PARA OTAKUS

Asa, el Ejecutor

Esta historia de tintes samurais épicos, está repleta de acción frenética y dramatismo, y su origen está basado en el argumento del famoso manga "El Lobo Solitario". Lo protagoniza Kubikiri Asa, el hombre encargado de probar las espadas del "shogun".

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 9,95 € (1.656 ptas.)



Yotsuba

Llega uno de los mangas más divertidos del momento, que nos cuenta la historia de la niña del pelo verde, capaz de convertirse lo mismo en gángster que en amaestradora de ranas, y de hacer las travesuras más alocadas.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)





SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.



SUPER OFERTAS









































































Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. El descuento que aparece se realizará sobre el PVP recomendado. No acumulable a otras ofertas o promociones.
Precios válidos hasta 28/02/2006
Impuestos incluidos

SHADOW OF THE COLOSSUS

Los dioses son piadosos, pero nos exigen ofrendas, sobre todo si se trata de devolver la vida a una princesa. Para resucitar a la Joven debéis derrotar a todos los Colosos que pueblan esta tierra, viviendo una aventura sin precedentes.

CONSEJOS PREVIOS

1 **Orientaos con la espada** para hallar a cada Coloso. El haz de luz va en línea recta hasta el objetivo, pero evidentemente debéis rodear obstáculos para alcanzarlo. Si os perdéis, buscad una zona mínimamente iluminada para encontrar el camino.

2 **Alejaos del coloso** la primera vez que le encontréis. De ese modo evitaréis sus primeros ataques y podréis localizar posibles puntos de acceso en su cuerpo.

3 **Para encontrar las marcas** podéis usar la Espada, cuyo haz de luz vibrará cuando enfoquéis los puntos débiles del Coloso desde el suelo.

4 **Vigilad la estamina** cuando estéis agarrados al Coloso. Por ejemplo: no tratéis de eliminar una Marca sin soltaros una sola vez, ya que agotaréis la Estamina del todo y caeréis para perder gran cantidad de salud.

5 **Si queréis dirigir al Coloso** hacia una dirección concreta lanzadle flechas o silbad (con X) para atraer su atención hacia vuestra posición.

6 **Los ataques con carga** no son imprescindibles para destruir una Marca, ya que podéis ser derribados mientras acumuláis fuerza para el golpe. Probad con ataques sin cargar del todo, pues son más rápidos.

LA AVENTURA MÁS ÉPICA DE ESTOS MESES os propone un reto al alcance de muy pocos: acabar con unos gigantes de proporciones increíbles. Ese es el único modo para resucitar a la compañera de nuestra anónimo héroe. De modo que, siguiendo las indicaciones de unos dioses algo caprichosos, el Vagabundo (el único nombre por el que se conoce al protagonista) ha de recorrer un inmenso territorio a lomos de su fiel caballo Agro. **El objetivo principal es recorrer valles, montañas, ríos y desiertos para localizar uno por uno a cada gigante.** Para encontrar nuestro destino contamos no sólo con Agro, sino también con las indicaciones que nos da nuestra Espada, al blandirla ante el Sol. Tras cada victoria volveremos al Templo, nuestro punto de partida, desde donde habrá que iniciar de nuevo otra búsqueda que nos acerque al objetivo final: recuperar las piezas de la joven durmiente, cuyo cuerpo ha traído hasta el Templo el propio Vagabundo. Y hasta ahí podemos leer, porque el argumento reserva más de una sorpresa que sólo lograréis con la victoria.

Enemigos de gran talla

Los "Colossi" son los únicos rivales del juego. No os extrañéis si recorréis los inmensos escenarios del juego sin encontrar ni un alma: cualquier otro añadido sería un estorbo, ya que los combates contra estos gigantes son tan emocionantes como novedosos. El objetivo básico en cada batalla es **subir al Coloso trepando por el pelo que cubre partes de su cuerpo,** y encontrar su punto débil, la Marca, un símbolo vulnerable a los ataques de nuestra espada. Así de fácil y así de duro.... Puede que al principio os resulte sencillo, pero **al avanzar en el juego os enfrentaréis a Colosos voladores, submarinos, serpientes de arena,** "pequeños" cuadrúpedos y hasta verdaderos titanes. El modo de derribarlos es un reto a vuestra habilidad e inteligencia, pero si os veis en apuros los propios dioses os darán alguna pista. Por supuesto, los Colosos no van a quedarse de brazos cruzados mientras los destruís. Algunos se limitarán a agitarse con violencia mientras les "picáis", pero **hay otros con ataques devastadores** que pueden acabar con vosotros. «Shadow of the Colossus» es, en definitiva, un juego distinto a cualquier otro, que os va a sorprender y emocionar, pero también os pondrá en serios aprietos. Ante todo... ¡disfrutad!

MOVIMIENTOS

Habilidades y técnicas

El Vagabundo ha aprendido unos cuantos trucos durante sus viajes. Estos son sus movimientos favoritos. ¡Aprendedlos bien!



SALTO: ▲. El salto de nuestro héroe cubre una larga distancia. Eso sí, tenéis que calcularlo bien.



VOLTERETA: R1 + ▲. Usad este movimiento para pasar bajo huecos o esquivar ataques.



ESCALAR: R1. Mantened pulsado R1 para agarraros a superficies escalables. Consume Estamina.



RODEAR CORNISAS: R1. Pulsad Izquierda o Derecha para moveros a lo largo de un borde.



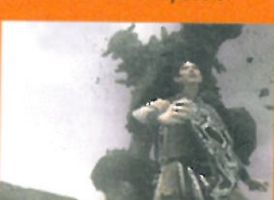
SALTO EN ESCALADA: R1 + ▲. Para saltar hacia arriba o en diagonal durante la escalada.



SALTO OPUESTO: R1 + ↓ + ▲. Agarrados a una cornisa, para saltar en dirección opuesta.



BUCEAR: R1. Si os encontráis en el agua, pulsad este botón para zambulliros. Consume Estamina.



SILBIDO/LLAMAR: X. Si queréis llamar la atención del enemigo pulsad X para emitir un silbido.

ESTAMINA



Ya sea para escalar o bucear agarrados a los Colosos, **nuestro héroe consume Estamina.** Está representada por ese círculo rosa tras la barra de vida. Si estáis escalando o **debéis agarraros (con R1) durante movimientos bruscos,** la Estamina se reduce lentamente. Al agotarse os soltaréis sin remedio. Para "rellenar" el círculo debéis manteneros de pie sobre cualquier superficie el tiempo suficiente.

AGRO



1 - Para hacer correr a Agro basta con **usar las espuelas pulsando X.** En terreno abierto Agro alcanza su máxima velocidad tras tres pulsaciones. Para detenerlo, pulsad hacia **Atrás con el Stick Izquierdo.** También podéis darle unas **palmadas de ánimo con Círculo.**

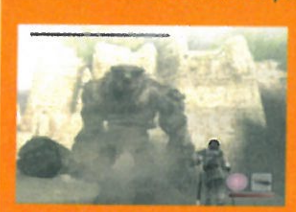
2 - Si vais por un sendero definido o corréis por un terreno con obstáculos, **Agro es capaz de esquivarlos él mismo sin necesidad de dirigirlo.** En caso de chocar contra un obstáculo Agro se detendrá en seco.

3 - Si os caéis de vuestro caballo o lo necesitáis, pero está demasiado lejos, **pulsad X para llamarle y acudirá al instante.** Esto es especialmente eficaz si un Coloso os derriba y caéis lejos de vuestra fiel montura. Pero Agro también sabe protegerse y huirá si hay mucho riesgo.

COLOSOS

Vuestros gigantescos rivales

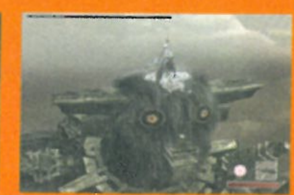
¿Qué hacer para derrotar a estos impresionantes titanes? ¿Cómo puede un sólo hombre acabar con ellos? Estos son los tres pasos básicos para lograr la victoria:



PUNTO DE ACCESO: Una vez frente al Coloso hay que buscar un modo de subir a él. Sólo podéis agarraros a **zonas con pelo**. Algunas son fáciles de acceder (como piernas), otras requieren estrategias ya que están alejadas (hombros) o se ocultan bajo armaduras.



BÚSQUEDA DE LA MARCA: Cuando estéis sobre el Coloso hay que encontrar la Marca, un símbolo resplandeciente. Sólo lo veréis si os habéis equipado con la Espada. Dado que **el Coloso siempre está en movimiento,** debéis calcular bien vuestros pasos.



DESTRUIR LA MARCA: Hay que clavar la Espada en ella. Podéis hacer **Ataques con Carga**, manteniendo pulsado el botón Cuadrado y soltándolo cuando el círculo esté al máximo. Pero si el Coloso se mueve perderéis el equilibrio y habrá que empezar de nuevo.



ARMAS

Las armas del Vagabundo son dos, la Espada y el Arco. Su uso principal se da en las batallas contra los Colosos, pero también tienen funciones adicionales:



ESPADA: Salvo cuando os enfrentéis a los Colosos, la Espada es una brújula. Alzadla y emitirá un haz de luz que indica la dirección de vuestro objetivo. Además señala las Marcas del Coloso.



ARCO: Es esta un arma más versátil que la Espada. No causa gran daño a los Colosos pero sirve para llamar su atención. También es eficaz para cazar Lagartos o conseguir Fruta.

LAGARTOS Y FRUTAS

En vuestros viajes encontraréis Altares de Oración. En ellos podéis salvar partida para retomar la aventura en ese punto, pero eso no es todo. ¡Fijaos bien!



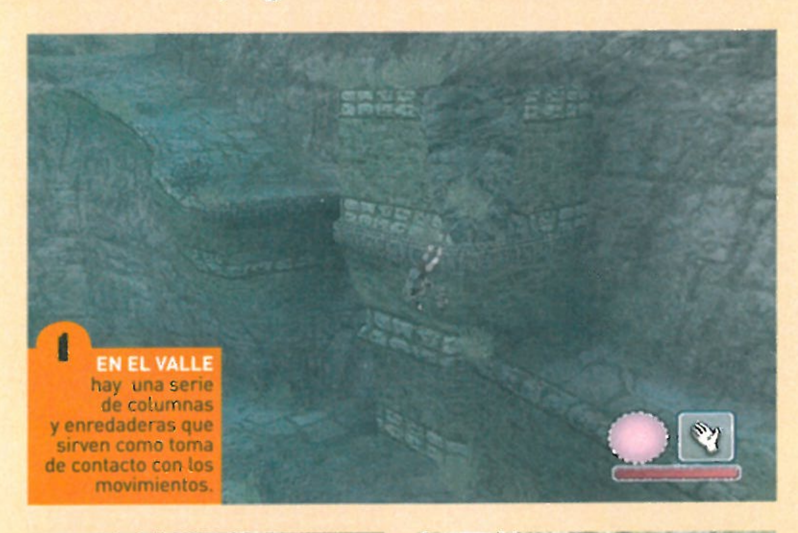
FRUTA: Casi siempre cerca de los altares hay árboles con piezas de frutas marrones. Si les dais con el Arco caerán al suelo y, al comerlas con Círculo, vuestra Salud aumenta.



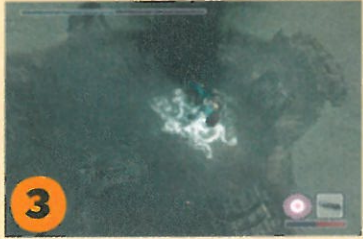
LAGARTIJAS: Ya sea en los altares o en sus alrededores hay una lagartija negra de cola blanca. Si las derribáis y coméis la cola que dejan tras de sí lograréis aumentar la Estamina.

Paso a paso

La búsqueda de un alma no es una empresa sencilla. Si queréis despertar a la joven durmiente, antes debéis complacer a los dioses: es preciso encontrar y acabar con todos los Colosos, siguiendo las indicaciones que aquí os damos. ¿Os sentís preparados?


1 EN EL VALLE hay una serie de columnas y enredaderas que sirven como toma de contacto con los movimientos.


2 TENÉIS QUE BUSCAR LOS GEMELOS del Coloso para atacar la primera Marca y acceder a su espalda.


3


4


5


6

PRIMER COLOSO

"Alza tu Espada y sigue la luz. Allí donde te lleve encontrarás el primer Coloso a derrotar"

VIAJE:

Salid a lomos de Agro del templo e izad la Espada. El haz de luz apunta hacia el Norte desde vuestra posición, así que cruzad el valle hasta los montículos de piedra, justo cerca de una escalinata. No tiene pérdida porque simplemente debéis avanzar de frente. Llegaréis a un punto en el que no podéis avanzar más con vuestro caballo, así que desmontad.

Esa especie de musgo verde (en el muro de la derecha) en el muro son enredaderas: trepad por ellas manteniendo pulsado R1. **Subid a la cornisa y saltad a la de la izquierda (1)**, para continuar por el camino de la derecha. Saltad sobre el hueco y pasad bajo la columna con una voltereta (R1 + Triángulo). Ahora toca trepar dos veces más. Luego debéis rodear el pilar, sujetándoos al borde y girando hacia la derecha. Para llegar al otro lado pulsad Abajo en el Stick Izquierdo y presionad Triángulo. Continuad por el sendero para alcanzar el valle.

ESTRATEGIA:

El primer Coloso parece algo desorientado, y el mayor daño que puede causaros es con sus pisadas. **Buscad sus pantorrillas (2)** y saltad al pelo que hay en ellas, para trepar por la pantorrilla de la pierna izquierda. Allí está la primera Marca que indica el punto débil del Coloso. Realizad un par de Ataques de Carga (manteniendo pulsado Cuadrado) y la Marca desaparecerá, aunque el Coloso sigue en pie... más o menos, porque al apuñalar la Marca de los gemelos habéis logrado que flexione la pierna. Mientras está arrodillado, saltad al pelo de su cintura. Ahora que estáis sobre su espalda es el momento de buscar la segunda Marca, que está sobre la cabeza del Coloso. Cuando note vuestra presencia tratará de removerse, pero si está bien agarrados no hay riesgo de que caigáis. **Realizad una serie de ataques sobre la Marca (3)** y el Coloso caerá derribado.

SEGUNDO COLOSO

"Este enemigo se mueve muy lentamente... alza tu coraje para lograr derrotarlo."

VIAJE:

Salid del Templo y desenfundad de nuevo la Espada. El haz de luz apunta en esta ocasión hacia el Sureste. Cabalgad hacia ese punto y tomad como referencia el gran arco de piedra que se atisba al fondo, y cuyo pilar derecho está derribado. Justo a su derecha **hay un sendero que desciende por el cañón (4)**, atravesándolo. Al final el sendero se bifurca y surge a la derecha otro camino que baja directamente al sector izquierdo del cañón. Descended por ese camino. El último paso es dirigirse hacia la gran caverna que hay al fondo, a la derecha.

ESTRATEGIA:

¿Cómo alcanzar la Marca de este Coloso? El pelo está demasiado alto para agarrarse a él, así que debéis hacer que vuestro rival se incline ante vosotros. Desmontad de Agro y situaos tras el Coloso. Fijaos en sus patas: las plantas de las pezuñas son amarillas y llevan símbolos sobre ellas. **Disparad flechas a cualquiera de las plantas (5)** cuando sean visibles, y el Coloso caerá arrodillado sobre esa pata. Ahora el pelo se puede alcanzar, y por medio de él **llegaréis a la primera Marca, al final del lomo (6)**. Es hora de poner a prueba vuestra fabulosa espada y hacer desaparecer la marca con un par de "toques" cargados.

A continuación id a por la segunda Marca, que está en la cabeza. Agarraos y realizad una serie de seis Ataques con Carga para destruir la





7 AL GOLPEAR LA MARCA de la cabeza, el Coloso se remueve para haceros caer. Si perdéis Estamina poneos de pie.



8 DIRIGÍOS AL NOROESTE más allá del arco de piedra, y continuad por este sendero. Tras el pequeño bosque está el lago.



9



10



11



12



13



14



15



16

Marca. Es preciso que os agarréis entre estocada y estocada, ya que el Coloso **comienza a agitar la cabeza con violencia tras el golpe (7).** Si perdéis el equilibrio es necesario que volváis a disparar a las pezuñas para regresar a la espalda del Coloso. Pero si sois listos no tendréis que repetir el proceso: realizad un Ataque con Carga, soltaos unos segundos y recuperad Estamina manteniéndoos de pie sobre los hombros durante unos segundos.

TERCER COLOSO

"Un palio gigante se alza ante los cielos. La rabia del gigante dormido estremece la tierra..."

VIAJE:

Una vez fuera del Templo cabalgad hasta el arco de piedra ya conocido, **al Noreste del Templo (8).** Cruzad el sendero, pero esta vez no bajéis al cañón, sino que habéis de continuar hacia delante. Cuando no podáis avanzar id hacia el Oeste hasta alcanzar una abertura entre los árboles y de ahí a un inmenso lago. Habéis llegado a vuestro objetivo.

Desmontad de Agro y **nadad hacia la gran estructura circular (9).** Al acercaros a esta espiral os daréis cuenta de que se trata de un gran puente que sube hasta que no podéis seguir avanzando sin caer. **Frente a vosotros hay una gran columna (10),** y a su derecha está la plataforma circular. Debéis saltar al bloque de piedra de la columna y pulsar R1 para agarraros de la cornisa que la rodea. A continuación, y sin soltaros, moveros **hasta estar de espaldas a la gran estructura (11),** pulsad Abajo y saltad para agarraros. Finalmente subid las escaleras que llevan a lo alto de la plataforma

ESTRATEGIA:

Vaya, menudo chicarrón... parece que no hay pelo visible en sus piernas, así que no os molestéis en acercaros demasiado. Asimismo, esquivad cualquier ataque que realice con su espada de piedra. Tras poner distancia entre vosotros y el Coloso, es preciso que busquéis una pequeña plataforma circular y que os coloquéis sobre ella, siempre atentos a los movimientos de vuestro enemigo. **El Coloso alzará su espada para golpearos (12):** esquivad el impacto rodando (R1 + Triángulo) justo antes de que llegue el golpe. La sacudida es tan brutal que rompe parte de la armadura del brazo del Coloso, dejando al descubierto pelo.

El siguiente paso es atraer al Coloso para que realice otro golpe, en cualquier punto del escenario. Esquivadlo justo al final y, **mientras la espada está en tierra (13),** subid a ella y corred hacia arriba para agarraros del pelo del brazo. Realizad un salto opuesto para alcanzar el vientre, y desde él la espalda, **donde está la primera marca (14).** Tras hacerla desaparecer con un par de Ataques con Carga, **buscad la segunda y última Marca en la cabeza del Coloso (15).** Si vuestra Estamina baja demasiado, poneos de pie sobre un hombro del Coloso para recuperaros. Tras acabar con esta otra Marca habréis vencido.

CUARTO COLOSO

"En la tierra de los túmulos guardianes... un enemigo, gigante, sí, mas no temeroso..."

VIAJE:

El haz de luz os indica que el objetivo está al Sureste. Avanzad hasta encontrar una abertura al Suroeste y atravesad el sendero cubierto de niebla. Tenéis que continuar por el camino entre la colina que hay frente a vosotros y el muro. **Continuad hacia el Oeste de esta zona boscosa (16),** más allá de los montículos.

ESTRATEGIA:

¡Los Colosos son cada vez más grandes! Este "bicho" con patas de araña parece no tener un punto ▸▸


17 LLAMAD LA ATENCIÓN del Coloso e inmediatamente entrad en el laberinto para que trate de encontraros.


18 EL ÚNICO PUNTO DE ACCESO es esta especie de montura, en la parte trasera del Coloso. Subid cuando os dé la espalda.


19


20


21


22

de asidero visible... por ahora. Alejaos de él y volved al valle que hay enfrente de donde ha aparecido el Coloso. Fijaos en los montículos y en las entradas que hay en cada uno de ellos. Se trata de un pequeño laberinto subterráneo, formado por corredores conectados entre sí. Vuestra estrategia ha de ser ésta: colocaos cerca de una de las entradas más alejadas **y llamad la atención del Coloso (17).** Cuando esté cerca entrad en el laberinto, notaréis las sacudidas producidas por los golpes del Coloso: está intentando atravesar los muros del laberinto con sus enormes patas.

Cuando cesen los temblores salid por otra entrada que no sea la que usasteis primero, y veréis al Coloso inspeccionando de cerca dicha entrada. Tiene la cabeza "husmeando" la entrada que usasteis para acceder al laberinto.

Lo importante es que al agacharse vuestro rival inclina sus cuartos traseros, que incluyen una especie de montura con plataformas. Corred hasta allí antes de que vuestro oponente note vuestra presencia, y **subid por las plataformas que tiene detrás (18)** hasta el lomo del Coloso, donde encontraréis un punto débil en la base del cuello. Atacadlo para hacerlo desaparecer y de ese modo provocar la aparición de la segunda Marca, que está en la cabeza. Procurad no perder el equilibrio y enlazad cinco o seis Ataques con Carga para eliminar al gigante.

QUINTO COLOSO

"Proyecta una sombra colosal sobre el lago... Llegar hasta él no es tarea fácil"

VIAJE:

Continuad hacia el Oeste del Templo, cruzad el sendero central que lleva al otro extremo y seguid guiados por el haz de luz hacia el Este. Avanzad por el sendero entre el cañón y el valle hasta alcanzar un camino entre dos muros.

Algo más adelante llegaréis a una zona sumergida en el agua. Zambullíos en ella y, para pasar bajo el arco, bucead con R1 pulsado. Al otro lado hay una plataforma por la que podéis subir, para a continuación **dejaros caer por un hueco (19)** que lleva al centro de este embalse.

ESTRATEGIA:

Tras hacer su aparición el Coloso sobrevuela el embalse y se posa sobre una torre, ¡increíblemente alta! Tranquilos, no tenéis que escalar. Fijaos en ese arco de piedra: nadad hacia él y no tardaréis en ver tres placas de piedra. Antes hay que subir a la estructura y, desde cualquier saliente, llamar la atención de este Coloso lanzándole una flecha. Cuando inicie el vuelo, bajad a una de las tres plataformas y arrojadle un par de flechas más desde ella. Aseguraos de su impacto por medio del grito del Coloso.

¡Ahora llega la parte más divertida! El Coloso trata de atacaros y, tras volar en círculo, se lanza en picado hacia vosotros. **Cuando esté muy cerca saltad y agarraos del pelo de sus alas (20).** El Coloso alza el vuelo y realiza varios trompos para haceros caer, ¡así que agarraos fuerte! Tened también cuidado con la corriente, que os empuja hacia atrás. La primera Marca está en la cola, justo al final, y si controláis la Estamina es fácil eliminarla con tres o cuatro Ataques de Carga.

Quedan dos marcas más, cada una en el extremo de las alas. Estos puntos débiles son más complicados. **Corred hacia el lomo de la bestia sin agarraros (21)** y así recuperaréis Estamina. Luego usad el pelo de cualquiera de las dos alas para alcanzar una de las Marcas, e iniciad de inmediato Ataques de Carga. No es necesario que estén cargados a tope, ya que al primer golpe el Coloso empezará a aletear y a girar. En cualquier caso es bastante difícil acabar con ambas Marcas sin caer al agua. Si es así, volved a las plataformas y repetid la táctica de arrojar flechas para atraer al Coloso, saltar a su pelo y alcanzar la Marca restante para poder vencerle.

SEXTO COLOSO

"Un gigante está acechando bajo el templo. Ansía provocar destrucción, pero no es ingenuo"

VIAJE:

La dirección esta vez os lleva hacia el Suroeste. Cuando lleguéis a la montaña girad hacia la izquierda y continuad por el sendero entre el muro y el cañón, más allá del bosque. La salida está al Oeste y conduce a un túnel que desemboca en una zona arenosa. El haz os indica una gran estructura de piedra. Desmontad y subid por los bloques de piedra para adentraros en el túmulo. A continuación **bajad por las cornisas que hay en el muro (22),** descolgándoos de una en una.

ESTRATEGIA:

El avance de este Coloso es imparable, como demuestra el destrozo que causa a su paso. Corred hacia las columnas y subid por ellas al otro extremo, antes de que vuestro enemigo las derribe. Tras saltar sobre tres series de columnas lle-





23 **PARA SUBIR AL COLOSO** basta con llamar su atención bajo el arco y trepar por sus barbas. Las marcas son muy accesibles.



24 **MÁS ALLÁ DE LAS MONTAÑAS** está el Templo del Lago. Bajad por las espirales de piedra para llegar al agua, donde está el Coloso



25



26



27



28

gáis a una zona a cubierto, bajo unos arcos. Entrad y llamad la atención del Coloso, con una flecha o silbándole. **El Coloso baja la cabeza para tratar de veros (23)...** y sus inmensas barbas "de Papa Noel" son perfectas para agarrarse a ellas. Corred, saltad a ellas y subid por sus hombros hasta la cabeza. Ahí está la primera Marca, fácil de eliminar con unos cuantos Ataques con Carga. La siguiente Marca es algo más complicada, así que antes de buscarla recuperad toda la Estamina que podáis manteniéndoos de pie sobre los hombros del Coloso. Ahora descended por la espalda y, sin soltaros, rodead el costado del Coloso. ¡Ahí la tenemos! Un par de golpes y este grandullón será cosa del pasado, siempre y cuando las terribles sacudidas a las que os somete no os hagan caer al suelo.

SÉPTIMO COLOSO

"Unas ruinas ocultas en el lago... truenos retumban bajo el agua"

VIAJE:

Es el momento de regresar al sendero del arco de piedra, al Norte del Templo. Tras cruzarlo, continuad hacia la montaña y avanzad por la izquierda hasta la abertura. Cuando lleguéis al lago rodeadlo por el camino de la izquierda, que atraviesa las montañas. Girad a la derecha en la primera bifurcación y también en la segunda. Desenfundad la Espada para que os guíe hacia el Noroeste, hasta dos pilares de piedra que conducen a una gran puerta. Llegad hasta el final del puente y **saltad a la estructura en espiral (24)**, para bajar al agua a continuación.

ESTRATEGIA:

¡Damas y Caballeros, la Anguila-Coloso! Manteneos a flote y esperad a que el Coloso se aproxime. Debéis nadar ligeramente hacia su posición, para que cuando vuelva a la superficie estéis justo sobre la cola y podáis agarraros al pelo. ¡Y empieza el viaje! Habréis observado que este Coloso lanza descargas eléctricas por medio de tres cuernos. Si os acercáis a ellos sin más seréis electrocutados. Lo que debéis hacer es **buscar el punto débil que hay justo antes de cada cuerno (25)**, y golpearlo con Ataques de Carga para destruirlo. Si el Coloso se sumerge de nuevo tan sólo podéis agarraros y aguantar la respiración (la Estamina) hasta que vuelva a flote. Una vez destruidos los tres cuernos debéis avanzar por la superficie del Coloso hasta la cabeza. Recordad: moveos a pie sólo cuando esté sobre el agua, y de ese modo recuperaréis Estamina. La Marca está en la cabeza, y al haberos librado de los cuernos eléctricos podréis destruirla con unos cuantos Ataques con Carga.

OCTAVO COLOSO

"Una cola atrapada en un pozo del bosque... una sombra que camina sobre muros"

VIAJE:

El camino os lleva al Sur, casi en la misma ruta que el primer Coloso. Continuad hacia el Oeste rumbo al sendero entre dos montañas. Llegaréis a un gran muro con un túnel, el cual conduce a un sendero a través de una catarata. **Cuando lleguéis al lago (26)** nadad hasta la isla central y bajad las escaleras, o bien descolgaros de las columnas para alcanzar el fondo del pozo.

ESTRATEGIA:

Este nuevo Coloso es mucho más agresivo que sus "primos". En cuanto estéis en la arena os arroja una serie de descargas que no sólo os pueden quitar gran cantidad de vida si os alcanza, sino que además crea una nube tóxica que puede fácilmente liquidaros si estáis cerca. Volved de inmediato a las escaleras y subid una planta. Ahora buscad un hueco en la torre y llamad la atención del Coloso, pero evitando posibles descargas. El Coloso trata de alcanzaros y empieza a trepar hacia arriba. Cuando esté a vuestra altura o más arriba, **sacad el Arco y disparad a dos de sus pezuñas (27)**. De ese modo el Coloso caerá a la arena panza arriba, dejando al descubierto la primera Marca, en su vientre. Dejaos caer con cuidado y subid por la cola del Coloso hasta la Marca. Tenéis tiempo de realizar al menos dos Ataques con Carga antes de que vuestro rival se incorpore de nuevo. Cuando lo haga repetid la estrategia de llamar su atención para que trepe y disparar a sus patas para que caiga. **Tras eliminar la primera Marca aparece la segunda (28)**, algo más arriba, la cual tan sólo requiere un par de impactos.

NOVENO COLOSO

"Duerme en el fondo del lago... y tiene un rudo despertar"

VIAJE:

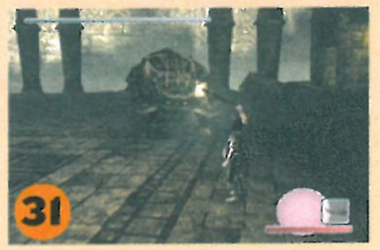
El haz de luz de vuestra Espada os indica que habéis de cruzar el cañón por el sendero del arco (el habitual) para a continuación girar hacia la izquierda. Después es preciso avanzar hasta topar con ▶▶


27 CUANDO EL COLOSO esté sobre el chorro corred a su alrededor hasta que la presión le haga ponerse de rodillas.


28 SUBID A LOS SALIENTES del lateral del coloso y trepad para alcanzar su espalda antes de que se incorpore del todo.


29


30


31


32

un muro. Continuad entonces hacia el Oeste, adentrándoos en una zona más oscura presidida por otro cañón. Cruzadlo por el sendero y seguid hacia la abertura del Este.

ESTRATEGIA:

El Coloso de la caverna trae más de un quebradero de cabeza... Lo mejor es empezar alejándose de él, ya que los rayos que arroja pueden incluso derribaros del caballo. Haced que salga de la caverna y se dirija hacia vosotros, siempre atentos a los rayos o a los pisotones.

Si os habéis fijado la zona está plagada de geisers que de vez en cuando expulsan potentes chorros de agua. Lo que debéis hacer es atraer al Coloso **para que se coloque sobre uno de esos chorros (27).** Si lo hace y el chorro aún no se ha activado, moveos a su alrededor para mantener su atención. Cuando el chorro surja la potencia del agua hace que el Coloso se doble sobre sus patas laterales. ¿Recordáis el segundo Coloso? Exacto: buscad unas marcas amarillas en las pezuñas que están flexionadas, y disparad flechas sobre ellas. Tras impactar en ambas pezuñas haréis que el Coloso caiga sobre su costado. Corred hasta él **y usad los salientes para subir (28),** pero no os quedéis ahí: continuad avanzando, bien agarrados, para estar sobre el lomo del Coloso cuando éste se incorpore. Sólo así podréis alcanzar la Marca de la cabeza, que por suerte es la única de este enemigo. Si controláis bien la Estamina podéis eliminarle sin volver al suelo, enlazando al menos seis Ataques con Carga. En caso de caer, alejaos del Coloso y repetid la estrategia del géiser.

DÉCIMO COLOSO

"Una duna aislada... sabe ocultar sus rastros... sacude la tierra con su mirada sobre ella"

VIAJE:

Cruzad de nuevo el cañón y tomad el mismo rumbo que con el anterior Coloso, es decir, hacia el Oeste. Más allá de esta explanada hay un sendero rojizo que cruza las montañas. Seguid desde él hacia el Suroeste, cruzad la explanada verde y avanzad **hasta llegar a una caverna (29),** al Oeste. Entrad en ella.

ESTRATEGIA:

Un Coloso doblemente peligroso: por un lado se camufla en la arena y además puede acabar con vosotros con un par de ataques. Subid a lomos de Agro y alcanzad la máxima velocidad. No os preocupéis demasiado por guiarlo, él mismo se encarga de esquivar los obstáculos. De lo que debéis aseguraros es de que el Coloso esté detrás de vosotros. Giraos sobre vuestra montura y sacad el Arco. Sin dejar de galopar debéis esperar a que el Coloso **se acerque lo más posible y muestre sus ojos: ¡ése es el blanco (30)!**

Basta un impacto en cualquiera de los dos para que el Coloso pierda el control y choque contra el muro. Antes de que se recupere debéis correr a su lomo, subir por el pelo y atacar la Marca de inmediato, que será destruida con cinco o seis Ataques con Carga. Queda otra Marca, pero debéis volver a iniciar el proceso de cegar al Coloso para que quede al descubierto. Esta Marca está algo más arriba, y resulta más difícil impactar sobre ella ya que el Coloso comienza a agitarse al instante. Procurad no soltaros y podréis eliminar la Marca sin problemas.

UNDÉCIMO COLOSO

"Un altar sobre las ruinas... un guardian desatado... Mantiene las llamas encendidas"

VIAJE:

Cruzad el sendero del arco de piedra y corred en paralelo al gran puente de piedra. Hacia el Este hay un gran cañón; id al otro extremo. Desmontad de Agro para poder descender por el camino en zig-zag (podéis descolgaros con cuidado si lo preferís) y bajad al fondo del cañón. Debéis dirigiros al otro extremo y subir por el sendero que lleva al interior del templo.

ESTRATEGIA:

Nada más saltar a la explanada aparece... ¡el Coloso más pequeño del mundo! Que no os engañe su tamaño, ya que es extremadamente veloz y sus embestidas pueden liquidaros al instante. Es imposible acercarse a él sin llevarse un buen "repaso", así que esquivadle por ahora. ¿Veis las columnas con fuego? Corred a una de ellas y subid al pebetero. El Coloso embiste contra la columna y hace caer una Antorcha. Bajad de inmediato y cogedla. Las tornas han cambiado.

La Antorcha se maneja igual que la Espada, y tiene una peculiaridad: **al blandirla frente al Coloso éste retrocede asustado (31).** ¡Vaya, mira quién no es tan valiente! Guiad al Coloso hacia el fondo, al abismo, para que retroceda hasta él y caiga al exterior. El impacto destruye su armadura, dejando al descubierto la Marca. Saltad en caída libre **hasta el lomo del Coloso y empezad a clavar la espada (32)** en su punto débil. Cuando reaccione empezará a





33 **RODEAD LA COLUMNA** para acceder a la presa. una vez en el agua, procurad bucear para no ser arrastrados.



34 **AL SUBIR A LA CABEZA** del Coloso debéis golpear estas piedras para hacer que se dirija a uno de los altares.



35



36



37



38

correr, así que agarraos bien al pelo de su lomo. Cada vez que se detenga realizad un ataque rápido, y si sois derribados repetid el "truco" del fuego o bien saltad a su lomo desde una posición superior.

DUODÉCIMO COLOSO

"El Paraíso sobre el lago... un ser mudo portador del trueno... un puente móvil a tierras más altas"

VIAJE:

Esta vez debéis dirigiros al Noreste del Templo y cruzar el puente sobre el cañón. Galopad hacia las dos grandes columnas del fondo, al Este. Al llegar os adentráis en un bosque. Salid por el otro extremo girando desde la entrada hasta la derecha. Llegaréis a una gran estructura de piedra que preside una cascada. Ahora desmontad y **rodead la columna (33)** para entrar en el agua. Bucead para que no os arrastre la corriente y usad los bloques de piedra como apoyo. Subid a la roca del otro extremo y desde allí nadad al Norte, más allá del viaducto.

ESTRATEGIA:

Este Coloso tiene uno de los ataques más dañinos, un rayo en ráfagas de alto alcance que os puede quitar casi toda la energía. Si os ataca mientras estáis en el agua pulsad R1 para bucear y esquivar el rayo. En cualquier caso, dirigíos a las ruinas de la izquierda.

Situaos tras una de las columnas que rodean las ruinas para guareceros de los rayos. Entre ataque y ataque debéis aprovechar esos instantes y llamar la atención del Coloso. ¿Como? Bien, fijaos en esas piedras de su cabeza que hacen las veces de corona: disparad flechas a ellas. El Coloso bajará la cabeza para buscaros por el saliente: corred y saltad a los salientes de su rostro. **Subid hasta su cabeza por el hueco sin piedras (34)** y... no os molestéis en buscar la Marca, pues no está aquí.

Firmemente agarrados en la cabeza debéis dirigir al monstruo hacia cualquiera de las ruinas. Y de un modo peculiar: golpeando con la espada las piedras de la cabeza: las de izquierda o derecha para que gire en uno u otro sentido, y las de delante para que avance. Haced que se acerque lo más posible al techo de las ruinas y saltad a él.

Colocaos tras el saliente principal para esquivar posibles rayos y arrojad un par de flechas a las piedras de la cabeza del Coloso: **la bestia iza sus patas delanteras y las pone sobre el techo (35),** dejando al descubierto su vientre. ¡Ahí está la marca! Corred y saltad para agarraros del pelo y comenzad Ataques con Carga. Podréis realizar un mínimo de dos antes de que el Coloso se sumerja de nuevo y os obligue a volver a las ruinas y empezar de nuevo la estrategia. En caso de que destruyese las ruinas, no os preocupéis: hay dos altares más en el estanque.

DECIMOTERCER COLOSO

"El vasto desierto... una cola gigantesca surca los cielos... no estás solo"

VIAJE:

El rumbo es Suroeste, como indica el haz de luz. Vuestra particular brújula os lleva a un bosque en el que ya habéis estado. Cruzad el sendero Noroeste, atravesad la caverna y salid a la zona desértica. **Dirigíos a las ruinas del centro (36).**

ESTRATEGIA:

El Coloso sobrevuela el desierto ajeno a todo... es hora de darle un "toque" para que os preste atención. Aparentemente es imposible alcanzar a este enemigo, debido a la inmensa altura a la que vuela, así que seguidle a lomos de Agro y equipaos con el Arco. Fijaos en esas especies de "vejigas" blancas que tiene el Coloso, en la base de su cuerpo, que son un total de tres: ese es el blanco para vuestras flechas. Destruidlas todas para que comience la diversión. **Basta un disparo para que se desinflen (37),** pero es preciso apuntar un poco hacia adelante para que la flecha impacte sobre cada "bolsa" blanca.

Cuando destruyáis las tres vejigas el Coloso cambia su procedimiento y empieza a volar más bajo, y arrastra por la arena sus cuatro aletas delanteras. Tratad de fijaros en ellas. Esas aletas tienen unas rugosidades por las que se puede escalar. Lo que tenéis que hacer está claro... ¡y es una pasada! Es preciso correr con Agro a toda velocidad, **poneros en paralelo al Coloso y saltar a una de las aletas para agarraros (38).** No saltéis directamente a la aleta, sino más bien hacia delante para aseguraros de que caéis sobre ella. Debéis pulsar R1 nada más tocarla.

El siguiente paso es subir por la aleta hasta el lomo del Coloso. Veréis que hay tres grandes aletas con cuernos, como una especie de "tapaderas" que están abiertas. Cada una de ella oculta una Marca. Para hacer las cosas menos complicadas, empezad por la aleta más alejada, casi junto a la cola. Cuando acabéis con una Marca las aletas se cerrarán y el Coloso se hundirá en la arena, para reemprender el vuelo poco después. Volved a destruir ▶▶


39 RECORRED EL SENDERO de la montaña (junto al bosque del séptimo Coloso) e id hacia la derecha hasta la cueva.


40 ATRAED AL COLOSO con flechas para que derribe cada columna y os permita llegar a lo alto del templo.


41


42


43


44

las tres vejigas para que el Coloso haga descender la aleta con rugosidades, y repetid el proceso para destruir las dos Marcas restantes en el centro y la parte delantera de vuestro enemigo. Si lo preferís podéis empezar por la Marca más alejada, al final de la cola del Coloso, y "reservar" para el final la Marca que hay junto a la aleta-escalera.

DECIMOCUARTO COLOSO

"Una ciudad sellada, más allá del canal... Desea la destrucción"

VIAJE:

Id hacia el Noroeste, más allá del camino que hace de puente sobre el valle. Debéis entrar por el sendero del Noroeste. A la izquierda están los pilares y el gran muro, así que seguid de frente y luego por la izquierda. Continuad hasta llegar a un valle y **subid por el sendero de la montaña (39)** a la derecha, hasta alcanzar la entrada de la caverna. Cruzad el estanque y adentraos en el templo. Al sur hay una abertura y más adelante unas escaleras.

ESTRATEGIA:

Tras luchar con otro Coloso "peque" sabréis que las apariencias engañan. Vuestro enemigo embiste con tal fuerza que, si os atrapa, es muy probable que acabe con vosotros definitivamente. Bien, empezad subiendo a la columna caída y desde ella al muro que hay enfrente. Debéis alcanzar la gran columna. El Coloso no puede alcanzaros, pero vosotros a él sí. **Llamad su atención con flechas (40)** para que embista contra la columna, que cae tras un par de impactos. Agarraos y saltad para alcanzar el pequeño viaducto.

¿A que ahora entendéis la mecánica? Debéis ir de columna en columna y hacer que el Coloso las derribe para alcanzar nuevas zonas. A continuación corred y saltad hacia el segundo viaducto, a la derecha. Por último, saltad de la derecha y atraed la atención del Coloso. Tenéis que moveros a lo largo de otras tres columnas, siempre atentos de no caer al suelo. La última columna os conduce a un templo en ruinas que también ha de derribar el Coloso. Cuidado cuando saltéis al final, ya que si os orientáis en posición contraria o caéis indebidamente el Coloso os alcanzará enseguida. Vuestro objetivo es **un muro con surcos por los que subir (41)** y regresar al comienzo de este nivel.

Subid a lo más alto de las ruinas y buscad un saliente cuadrado. Disparad flechas al Coloso para que embista y derrumbe la estructura, cuyos escombros caen sobre él rompiendo su armadura. Antes de poder atacarle debéis subir a cualquier columna o bloque derruido y atraer al Coloso, para que se quede mareado durante unos instantes tras embestir. Es el momento perfecto para saltar a su espalda y clavar la espada en la Marca que tiene en ella. Cuando lo hagáis el Coloso correrá con vosotros sobre su lomo y tratará de haceros caer chocando contra muros o puentes. Si os caéis, volved a hacer que choque contra cualquier objeto y terminad de destruir su Marca.

DECIMOQUINTO COLOSO

"Un terrible gigante ha caído en el valle... actúa como guardián de la ciudad destruida"

VIAJE:

El haz de luz os puede guiar de forma errónea si os limitáis a seguirlo. Lo que debéis hacer es cruzar el sendero del arco, camino del gran puente de piedra. Debéis dirigiros hacia la zona más desértica y continuar al Norte de vuestra posición. No tardaréis en divisar un gran templo. Bajad por la cuesta central y **cuando estéis en el lateral del castillo (42)**, girad a la izquierda para subir una rampa que lleva al interior del castillo. Desmontad de Agro, subid la columna y saltad sobre los bloques para adentraros en el edificio.

ESTRATEGIA

El gigantesco tamaño de este Coloso deja claro el primer movimiento: ¡corred! Este enemigo trata de aplastaros tanto con sus pisadas como con su bastón, de modo que volved a la entrada y dirigíos a la izquierda, bajo la pasarela. Es imposible alcanzarla, así que quedaos quietos sobre la última loseta. Esperad a que el Coloso esté a punto de pisaros y esquivad su golpe rodando. **El impacto levantará la loseta (43)** y podréis alcanzar la pasarela superior sin problemas.

Id a la parte central de la pasarela. ¿Veis esas ranuras? Podríais usarlas para alcanzar el techo de la pasarela... ¡pero están demasiado altas! Llamad la atención del Coloso con flechas y silbidos para que golpee con su maza la pasarela. **El golpe hace caer bloques de piedra del techo, por medio de los cuales podéis subir (44).** Una vez arriba, tened cuidado de no caer por los huecos y corred hacia la escalerilla. Continuad por el pasillo para llegar al puente que cubre la zona.

En el puente, "sólo" debéis atraer al Coloso. Cuando levante su maza apartaos rápido hasta la pasarela: el impacto destruye casi todo el



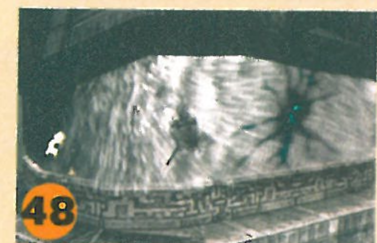
45 **ALEJAOS DEL COLOSO** para que trate de aplastaros con el puño, lo abra y podáis así acceder a la Marca de la mano.



46 **PARA ABRIR LAS PUERTAS** enfocad el haz de luz de la espada sobre el círculo, desde la plataforma circular que hay enfrente.



47



48



49



50

puente. Ahora el Coloso se acerca lentamente, y debéis calcular la distancia para dejaros caer sobre él y agarraros al pelo de sus hombros. ¡Toca buscar la marca! Si os equipáis con la espada no tardaréis en verla aparecer sobre su cabeza. Agarraros bien y empezad a golpear con ataques cargados al máximo. Si el Coloso se remueve mucho podéis tomar aliento sobre sus hombros, pero no os descuidéis y hacedlo sólo durante unos segundos.

Al cabo de varios golpes habréis reducido la salud del enemigo casi del todo, pero la marca desaparece y queda aún un 15% de energía del Coloso. Lo que tenéis que hacer es, mientras seguís agarrados del pelo, descender desde el hombro derecho hasta el codo del brazo que agarra la maza, donde veréis una pequeña herida donde clavar la Espada. Este ataque obliga al Coloso a soltar su arma. ¡Bien! Dejaos caer al suelo y empezad a correr.

Todo tiene una explicación: la última Marca está nada menos que en la palma de la mano del Coloso, la que llevaba la Maza. **Corred frente a vuestro rival (45)** y deteneos a una distancia prudencial. El Coloso izará su puño y tratará de aplastaros: esquivad el golpe. El impacto con el suelo hace que abra su mano, ¡es vuestra oportunidad! Saltad a la palma, agarraos bien y clavad la espada; un único impacto es suficiente para acabar con este gigante.

DECIMOSEXTO COLOSO

"El ritual casi ha concluido... el deseo casi se ha cumplido... mas alguien se interpone... Ve raudo."

VIAJE

Tampoco conviene seguir esta vez las indicaciones del haz de luz. Es mejor que, pese a que os indica ir al Sur, vayáis un poco al Suroeste (a la izquierda del camino que lleva al primer Coloso), para así alcanzar un sendero entre las montañas. Continuad hacia la derecha hasta alcanzar una gran puerta de piedra con un cierre circular: **enfocad el haz de luz sobre él (46)** para abriros paso. Avanzad con Agro hasta un punto donde os veis obligados a seguir a pie. Trepad entonces por la enredadera y luego por los bloques de la izquierda. A continuación moveos por el borde de la columna de la izquierda y descolgaos.

ESTRATEGIA

Sin duda estáis frente al Coloso más enorme, peligroso y difícil de todo el juego. ¡Por algo lo hemos reservado para el final! Tan pronto como el Coloso note vuestra presencia empieza a arrojar unos rayos de increíble potencia. Si os alcanzan perderéis el sentido durante unos preciosos segundos, así que no os expongáis nunca.

Empezad corriendo hasta esa especie de parapeto de piedra (con una ventana horizontal) para protegeros de los rayos. A la derecha hay un hueco en la tierra: corred tras el impacto de un rayo y dejaos caer dentro. Recorred este túnel hasta la esquina, y subid los bloques de piedra para salir. De inmediato corred hasta otro escudo protector. A la derecha hay una serie de escudos, así que **corred de uno a otro en los intervalos entre rayo y rayo (47).** Es mejor que uséis la voltereta para esquivar cualquier descarga.

Tras el último parapeto, bajad al borde del precipicio, recorredlo y saltad desde el bloque al saliente. Subid y entrad en otro túnel que conduce a una serie de escudos. Están algo más separados entre sí, de modo que calculad al milímetro la carrera y voltereta final. Tras el último escudo llegaréis a unas escaleras que están justo enfrente del Coloso.

El camino para escalar el Coloso es bastante evidente. Para empezar, subid la serie de hileras horizontales que llevan a la parte baja del enemigo. Una vez en estas pasarelas podéis saltar de una a otra para subir gradualmente, o bien tomar los atajos de los salientes que hay sobre algunos pasillos. Al cabo de tres pasarelas y ochos salientes veréis una zona con pelo en la espalda del Coloso. Subid hasta ella y **clavad la Espada en el punto débil que hay allí (48).** Atentos ahora: el Coloso acerca su mano para investigar qué está pasando, y debéis saltar a ella y agarraros bien a su pelo. A continuación el Coloso examina su mano de cerca: cuando ponga el brazo en posición horizontal debéis correr a toda velocidad hasta llegar al pelo que hay más allá del brazalete. Allí hay otro punto débil que debéis golpear con la Espada. De nuevo el Coloso acerca una mano, pero esta vez es la del brazo derecho: saltad a la mano y agarraos del pelo.

Clavad la Espada para que el Coloso levante la mano a la altura de su cabeza (49). Esto os permite localizar otro punto débil en el hombro izquierdo (el contrario al del brazo donde estáis), que debéis disparar con el Arco para que el Coloso acerque "vuestra" mano. **Saltad al hombro para llegar al cuello (50)** y de él a la cabeza. Ahí está la Marca, pero el Coloso se va a agitar con tal violencia que os va a ser difícil asestarle las estocadas. Cuando destruyáis la Marca también habréis vencido al último Coloso del juego. ¡Disfrutad del fantástico final! HC

JUEGOS PARA MÓVILES

No ha hecho más que empezar el 2006, y ya nos hemos topado con alguien que quiere destruir el mundo. Menos mal que con nuestro teléfono móvil y un "pequeño" arsenal daremos al traste con sus planes.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: I-PLAY ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.i-play.com y Vodafone Live!

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA E1000, V525, V550, V600, V980, NOKIA 3200, 3650, 6101, 6230, 6600, 7610, 7650, SAMSUNG E310, E710, Z105, SHARP GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, SIEMENS CV65, SONY ERICSSON T610, V600i, V800, Z600.



1. LOS VEHÍCULOS son muy fáciles de manejar, y nos dan un poder destructivo mucho mayor, además de hacer el juego más variado.
2. LOS ESCENARIOS van desde la jungla hasta la base enemiga, donde pondremos fin al problema. Soldados, tanques, helicópteros o cañones láser intentarán frenarnos.





BALAZOS DE AYER Y DE HOY

METAL SLUG MOBILE IMPACT

Dicen que los clásicos nunca mueren, pero claro, si van armados hasta los dientes con granadas y misiles, tiene su explicación.

UN SUPER-MISIL APUNTA A LA TIERRA, y quién mejor para evitar que alguien pulse el botón rojo que Marco, protagonista de «Metal Slug» y todo un veterano de los videojuegos. Con este argumento (no muy original, para qué nos vamos a engañar) se presenta la segunda entrega para móvil de esta saga, que nos enfrenta a todo un ejército en el que no falta la infantería, pero tampoco armamento más pesado. Tanta acción se desarrolla en 7 intensos niveles que finalizan en la Sala de Control, donde evitaremos el temido lanzamiento.

ADEMÁS DE DISPARAR A TODO LO QUE SE MUEVA, tenemos que lucir en ciertos momentos nuestras dotes plataformeras, aunque la mayor parte del juego la pasamos aporreando el botón de disparo, ya sea con la ametralladora, el lanzamisiles o lo que encontremos. También lo haremos cuando nos toque ir a bordo de algún vehículo, como tanques o helicópteros, aunque estos momentos sí le dan algo más de variedad al desarrollo, así como los enfrentamientos con los jefes finales, que nos exigen pensar bien nuestra estrategia. En fin, quizá a algunos les parezca demasiado simple, pero no hay duda de que este título conserva toda la intensidad y el sabor de esta saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	90
SONIDO	85
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	88

Valoración Los fans del gatillo fácil tienen aquí una gran opción, y más si disfrutan con los "mata-mata" de toda la vida. Hay quien los prefiere con más chicha, pero ellos se lo pierden...

PUNTUACIÓN FINAL 88

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Y mi móvil, ¿qué?



¿Cuáles son los mejores juegos para el Motorola V547?

Donde puedes encontrar los mejores juegos para ese modelo es en Gameloft.com. Allí tienes, entre otros, «2005 Real Football», «Asphalt», «Might & Magic», las sagas de «Prince of Persia» y «Splinter Cell»... También en Juegosjava.com tienes algunos como «Lemmings», aunque allí el catálogo para tu móvil es más escaso.

Daniel Laborda (e-mail)

¿Qué tal es el Nokia 6101 para jugar?

Pues en cuanto al diseño, la pantalla es lo suficientemente grande como para disfrutar de los juegos, y aunque no tiene stick, su teclado resulta también muy cómodo. En lo referente a juegos, tratándose de un Nokia no tendrás problemas, aunque es cierto que no es de los modelos que más títulos tiene. Cabe destacar los «Prince of Persia», «Might and Magic», «Lemmings» o «Rainbow Six».

Eli (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
3. María Sharapova Tennis
5. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
6. Moto GP 3
7. André Agassi Tennis
8. Rainbow Six 3
9. Tomb Raider: El Códice de Osiris
10. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo



POP: EL ALMA DEL GUERRERO
No contento con estrenar su nueva aventura, «Las Dos Coronas», tanto en consola como en móvil, este Príncipe sigue dando guerra en nuestra lista de favoritos. La mezcla de géneros sigue gustando.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Los Sims 2
2. 50 x 15
3. Sudoku Manía

VODAFONE
1. Prince of Persia
2. Tony Hawk's Am. Wasteland
3. Metal Slug Mobile Impact

AMENA
1. X-Men Legends II
2. 50 x 15
3. Asphalt Urban GT 2



X-MEN LEGENDS II
Lobezno, Cíclope, Magneto... No sé de qué nos suenan tanto estos nombres, pero el caso es que todo el mundo, tanto humanos como mutantes, han oído hablar de ellos. Y encima vienen ahora pegando fuerte con su segundo beat'em up...

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

A LEER TOCAN...

En Asia está causando furor, y ahora llega a tierras europeas. **Leer una novela por capítulos en la pantalla de nuestro teléfono móvil** puede parecernos algo descabellado ahora, pero quién sabe si en unos meses será toda una moda. Por lo pronto, el escritor Peter Harris ha lanzado su novela "El secreto del pectoral del juicio", una historia en la que todos van detrás de una reliquia con poderes inimaginables.

KING OF FIGHTERS 2

Ya están de vuelta en vuestros móviles estos luchadores tan agresivos, que se ven inmersos en una competición en la que sólo puede quedar uno en pie. Sus tres modos de juego (Historia, Supervivencia y Batalla) aseguran buenos ratos de diversión para los fans del género, que además **podrán disfrutar de unos combos aún más espectaculares que en la primera entrega**, con sólo unas cuantas combinaciones de teclas. ¿Estáis preparados para librar vuestro asalto al trono de la lucha?

TAMAGOTCHI

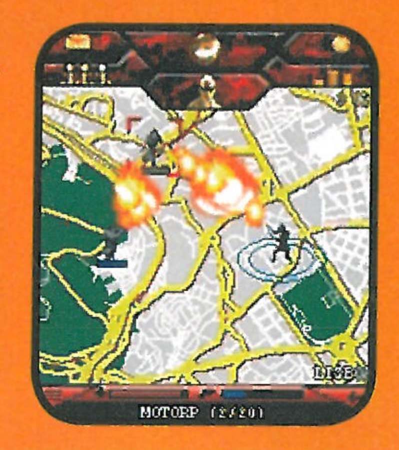
Ahora que está de moda lo de las mascotas virtuales gracias a «Nintendogs», no está de más recordar cómo fueron los primeros pasos en este género. Living Mobile lleva a los móviles a los famosos "tamagotchis", **unas mascotas a las que, como hace unos años, tendremos que alimentar, divertir, cuidar...** Si somos buenos "papis", nuestra mascota crecerá y cambiará de look con el tiempo.

NUEVOS CANALES

Los usuarios de Vodafone Live podrán disfrutar de nuevos canales de televisión para su móvil, entre los que destacan Eurosport, MTV, Twentieth Century Fox o Discovery Channel. ¿Y eso qué supone? Pues que **tendrán acceso a contenidos tan molones como las series "24", "A dos metros bajo tierra" o "Sexo en Nueva York"**, así como a la Champions League.

UNDERCOVER 2

Ojo con este título de estrategia multijugador, pues promete ser uno de los más innovadores que hemos visto hasta la fecha. En él **encarnamos a un mercenario cuya misión es construir un clan lo suficientemente poderoso como para desbancar al resto de jugadores**. Para ello, el juego incluye mapas reales de 44 países, de modo que podemos contactar o enfrentarnos con el resto de clanes en calles o localizaciones sacadas del mundo real, con ventaja para los que dispongan de GPS en el móvil. Interesante, ¿no?





FINALISTA PREMIO HOBBY CONSOLAS Daniel Barberá Masmano - Castellón

axel springer

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

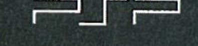
ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

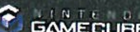
- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!











GAME BOY ADVANCE · NINTENDO GAMECUBE

PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com









DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

Wild Arms 4- PS2 USA
Cowboy Bebop-PS2 USA
Final Fight X-PS2 USA
Kindom Hearts II-PS2 USA
Suikoden V-PS2 USA

Dead Rising X360
Gradius Portable PSP
Bleach DS
Resident Evil DS
Super Princess Peach DS
Electroplankton DS (USA)

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 €
PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

PSP Ceramic White
Memory Stick Duo 2GB
Todo en Accesorios PSP
Novedades de Japón y USA
Juegos PSP desde 30 €
2 Juegos PSP 60 €

SERVICIOS TÉCNICOS
Adaptación Multisistema
Reparación de Consolas
(Presupuesto GRATIS sin compromiso)
Limpieza y calibración de lectores

Nintendo DS Backup 1 GB, 2 GB Y 3 GB

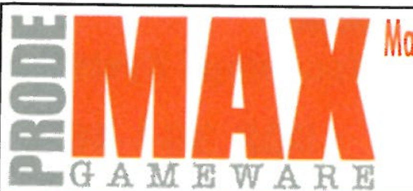
ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS PSP, PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA, DS Y XBOX 360

Conversión multisistema en 45' en Madrid
Garantía de 3 años

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO
RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:

Envíos 24H (a toda España)

www.dreamgames.net



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número



¡Un número plagado de estrellas!

Los protagonistas de los mejores juegos del año que acabamos de empezar van a desfilar por las distintas secciones de nuestro próximo número. Preestrenos, reportajes, análisis, guías... ¡su calidad inundará toda la revista!



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 3/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08540 Barcelona, España. Tlf.: 934544815
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.


namco
16+
www.pegi.info
URBAN REIGN
NEWS
PARK
PlayStation 2
URBAN REIGN
16+
namco
UNA SOLA REGLA: NO HAY REGLAS.
De los creadores de Tekken™ y Soulcalibur™ llega una nueva experiencia en peleas callejeras. Elige entre 60 personajes y ábrete camino por las calles más sórdidas y miserables. Combina tus ataques con los de un compañero y controla sus movimientos al cien por cien, realiza combos dobles y aplica castigos con 30 armas diferentes, desde bates de béisbol hasta botellas rotas. Con 4 jugadores simultáneos y 3 modos distintos, podrás vivir la acción al máximo y sembrar el caos más absoluto en el mundo de la acción en combate. Y recuerda, en el mundo de la pelea sólo existe una regla, no hay reglas.
www.urban-reign.com
Urban Reign™ & © 2005 Namco Ltd. All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe.